

TASCA 1

Donat el projecte IntelliJ adjunt, **comproveu mitjançant depuració del sistema:**

1. En la funció1... Què fan aquestes línies de codi?

```
String string2 = "string2";  
  
string2= string2.substring(0, string2.length()-1);  
string2=string2+"1";
```

En la primera línia se declara el tipus de variable de string1, además de darle un valor. En la segunda línia, se le quita el último carácter de string2 (.substring(0, string2.length() -1)). Por último, en la última línia, se le añade el carácter "1", haciendo que string2, pase de ser "string2" a "string1".

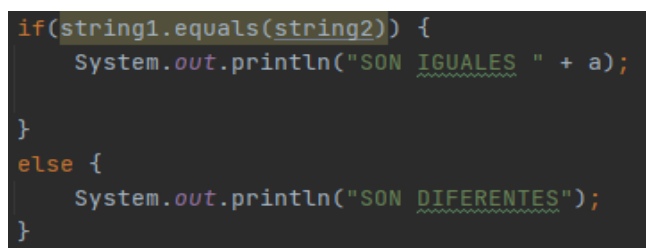
2. Què valen les variables string1 i string2 abans d'executar el codi de comprovació següent?

```
if(string1 == string2 ) {  
    System.out.println("SÓN IGUALS " + a );  
}  
else {  
    System.out.println("SÓN DIFERENTS");  
}
```

String1 = "string1" || String2 = "string1"

3. Per què no funciona l'operador == ? Quin operador s'ha d'usar en lloc d'aquest?

El operador "==" solo funciona para números, a la hora de comparar dos cadenas utilizamos el método "equals".



```
if(string1.equals(string2)) {  
    System.out.println("SON IGUALES " + a);  
}  
else {  
    System.out.println("SON DIFERENTES");  
}
```

4. La funció2() està declarada com segueix:

```
public void funcion2() {  
  
    System.out.println("-----");  
    System.out.println("Aquesta és la funció 2");  
    System.out.println("Com faig la crida perquè funcione????");  
  
}
```

En esta función se muestra por pantalla tres frases diferentes.

Hay dos maneras de llamar una función. Se puede llamar de manera directa ("funcion2();"), pero si la función que deseas llamar no es estática, debemos crear un objeto class (class MiFuncion{}) y dentro de esta introducir la función. Después en el main, llamamos la función a través del objeto.