

Projet Lowatem

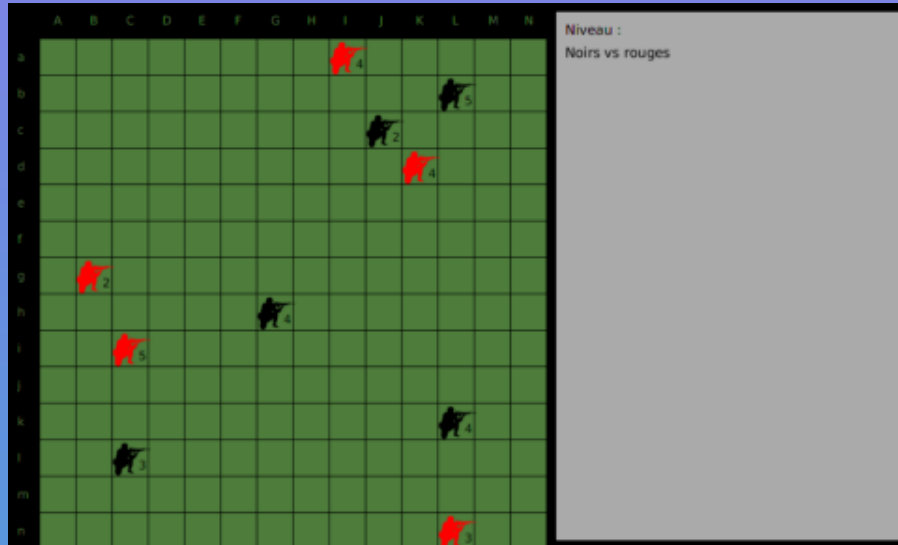
Cahier des charges :

- Un jeu de plateau : Lowatem
- un rapport sur comment on procéder

Les techniques employées :

- Langage : Java
- IDE : Netbeans

Le livrable :



Compétences acquises :

- Les bases en Java
- La gestion des IA
- Présenter un projet clairement
- Coder en équipe de deux à partir de deux versions de codes différentes