

Projet Journée portes ouvertes

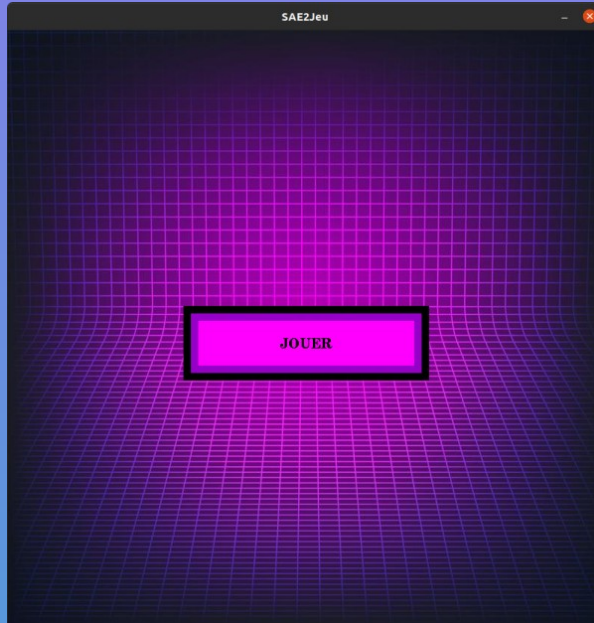
Cahier des charges :

- Une activité de programmation pour les futures étudiants
- Un jeu sur Processing a "recoder"

Les techniques employées :

- Logiciel : Processing
- Langage : Processing

Le livrable :



Compétences acquises :

- Travailler en équipe
- Les bases du langage Processing
- Comment faire une activité pédagogique et ludique