README - MIOSSEC MAEL.

Description rapide de la structure du programme

Ce programme en C effectue le **calcul des minimums** entre deux tableaux **A** et **B** de grande taille en utilisant le **multi-threading** avec **pthread**. Il supporte trois stratégies de répartition des calculs :

- 1. **Répartition cyclique** : chaque thread traite les éléments un par un, en sautant nb_threads éléments à chaque itération.
- 2. **Répartition par blocs** : chaque thread traite des **blocs de BLOCK_SIZE** éléments, en sautant nb_threads * BLOCK_SIZE.
- 3. **Répartition dynamique (farming)** : un thread récupère dynamiquement des blocs à traiter en demandant un nouvel index via un mutex après chaque bloc terminé.

Structure du programme

- Déclarations et allocations

- Trois tableaux A, B, C sont alloués dynamiquement (malloc).
- Un enum Strat définit les trois stratégies.
- Une structure ThreadArgs est utilisée pour passer les paramètres aux threads.

- Lancement des threads

- Les threads sont créés avec pthread_create() et chacun exécute la fonction calcul_min().
- Selon la stratégie choisie, les threads appliquent la bonne méthode de répartition des calculs.
- Pour le farming, un mutex protège l'accès à l'index des blocs à traiter.

- Synchronisation et mesure du temps

- Le temps d'exécution est mesuré avec gettimeofday().
- Les threads sont synchronisés avec pthread_join().
- Le programme affiche le temps moyen sur plusieurs exécutions.

- Affichage et exportation des résultats

- Les résultats sont affichés au format CSV pour analyse dans un tableur.
- Pour le farming, le programme affiche le nombre min et max de blocs traités par thread.

- Libération de la mémoire

À la fin, les tableaux A, B, et C sont libérés (free).

Résumé

Le programme **optimise le calcul parallèle** du minimum entre deux grands tableaux en testant différentes stratégies de répartition du travail entre threads. Il mesure **l'efficacité** et exporte les résultats pour analyse.

Quelle est la meilleur configuration pour ma machine

Ma machine possède 8 coeurs et la meilleure configuration pour elle est d'utiliser la **répartition cyclique des blocs** avec **128 threads** et **migration autorisé** avec un temps moyen de **0.441952 secondes**.

Temps d'exécution selon le nombre de threads (échelle logarithmique)

