

Projet Alpha



Objectif·s

Le projet alpha consiste à réaliser un serveur proposant différents lieux, chaque lieu abordant une thématique précise. Sur ces lieux, le joueur aura accès à différentes activités, comme des aventures scénarisées, des visites guidées, des mini-jeux etc., le tout permettant d'acquérir une certaine connaissance sur les thématiques abordées, tout en étant suffisamment immersif et divertissant pour que les joueurs aiment passer du temps sur ce serveur.

Thématiques possibles

Pour faire simple : TOUTES.

Certaines seront plus dures à réaliser que d'autres, tout ce qui est relatif à l'espace notamment ou bien à des sujets très techniques comme les mathématiques. Cependant, énormément de thèmes se prêtent parfaitement à cet environnement ! On peut par exemple envoyer le joueur dans une reproduction de l'Égypte lors de la construction des pyramides. On peut également l'envoyer se battre au front lors de la première ou seconde guerre mondiale, lui faire revivre la découverte de l'Amérique, le replonger à l'époque jurassique ! De plus, les thèmes ne se limitent pas à un lieu et une date réelle. On peut également imaginer faire vivre aux joueurs les événements d'ouvrages célèbres, le lancer dans l'exploration

du corps humain ou même ... lui faire entrevoir un futur possible en se basant sur les projets actuels !

[Projet Alpha | Gunivers](#)