1º Crie um programa que simule uma calculadora, com as quatro operações básicas (adição, subtração, multiplicação e divisão)

1. Ela terá uma classe Calculadora onde realizará as operações básicas.
   1. O método de divisão usará a classe DivisaoException para tratamento de divisão por 0, faça o devido uso de try, catch, throw e throws.
   2. A classe DivisaoException é uma classe especializada de Exception
2. A classe TelaOperacao é especializa de Tela, onde a classe Tela é especializada de JFrame.
   1. Faça o devido uso de herança
   2. A classe TelaOperacao será responsável por receber os dados da operação
3. Mensagem:
   1. A Classe mensagem será responsável por exibir as mensagens na tela
4. A classe Controle é responsável pela troca de mensagens entre model e view.
   1. Faça o tratamento para que não seja digitado duas operações seguidas (Ex: 1+-1)
5. Extra:
   1. Salve em um arquivo XML a ultima operação realizada (Exemplo soma: 1+1=2)
   2. Implemente outro controle para tratamento de teclado e possibilite realizar as operações pelo teclado

