



# RAPHAËL BESSONNIER

DÉVELOPPEUR WEB (ALTERNANCE : 1 SEMAINE FORMATION / 3 SEMAINES ENTREPRISE)

## INFO



Nom  
RAPHAËL BESSONNIER



Adresse  
9 rue des robinettes,  
Candé sur Beuvron, 41120



Téléphone  
+33 7 80 63 30 99



E-mail  
raphael.bessonnier@hotmail.fr



Site web  
<https://raphaelbess.000webhostapp.com/>

## EXPERIENCE

Septembre  
2020 - Août  
2021

ADHARA FRANCE  
DÉVELOPPEUR FULL-STACK - ALTERNANCE

- Maintenance et amélioration du site
- Conception d'outils d'aide à la suivit de stagiaires
- Outils de création de document Word

Technologies utilisées : HTML, CSS, Javascript, PHP, MySQL, NodeJS, Joomla

Avril 2020 -  
Juin 2020

ASVGA  
DÉVELOPPEUR WEB - STAGE

- Conception d'une interface graphique pour le site
- Mise en place d'un système d'authentification pour le back-office

Technologies utilisées : HTML, CSS, Javascript, Bootstrap, PHP, MySQL

## RESEAUX SOCIAUX



Linkedin  
[linkedin.com/in/raphaël-bessonnier-643529187/](https://www.linkedin.com/in/raphaël-bessonnier-643529187/)



Github  
<https://github.com/ThePrimesBros>

## FORMATIONS

2021 - 2023

Mastère Ingénierie du Web  
ESGI PARIS

2020 - 2021

Licence Professionnel, Métiers de l'informatique, conception développement et test de logiciels  
IUT D'ORLÉANS

2018 - 2020

DUT Métier du Multimédia et de l'Internet  
IUT DE BLOIS

## COMPETENCES

Développement Front End :  
HTML5, CSS3, Javascript, Bootstrap, React, Référencement, Svelte

Développement Back-End :  
PHP, VueJS, Symfony, Python, NodeJS, MySQL, Django, MongoDB, Docker, API

CMS :  
Wordpress, Joomla

Design:  
Illustrator, Photoshop, Indesign

Gestion de projet :  
Agile, Gantt, MindView

Réseaux :  
Administration serveur, Sécurité

Systèmes :  
Windows, Linux

Langues :  
Anglais - Courant

## PROJETS

Mars 2021 -  
Avril 2021

AIDE À LA PUBLICATION DE CONTENU SUR LES RÉSEAUX SOCIAUX  
Création d'une webapp d'aide à la publication de contenu sur les réseaux sociaux :

- Développement front et back-end
- Manipulation d'API
- Conception de base de données

Technologies utilisées : Symfony, PHP, Javascript, Twig, NodeJS, MySQL, CSS

Janvier 2021  
- Mars 2021

CONCEPTION D'UN JEU UNITY

Création d'un platerformer 2D avec l'éditeur de jeux Unity :  
- Création des scripts de fonctionnement du jeu  
- Conception de l'interface et de la mise en place des sprites  
Technologie utilisée : C#

Septembre  
2019 - Mars  
2020

CONCEPTION D'UN SITE WEB

Refonte du site web de la mairie de Seur :  
- Conception graphique à l'aide d'un CMS  
- Amélioration des fonctionnalités du CMS  
Technologies utilisées : Wordpress, PHP

Mars 2019 -  
Mars 2020

RÉALISATION AUDIOVISUEL

Conception Audio-visuel d'un court-métrage et d'une publicité :  
- Prise vidéo et du son  
- Montage audio et visuel  
Technologies utilisées : Adobe Première Pro

## INTERÊT

Athlétisme

Pratique de l'athlétisme à bon niveau. Participations à plusieurs reprises au championnat de France10 à 12 heures par semaine.