

Fallout

LE JEU DE RÔLE

NOM DU PERSONNAGE

PE GAGNÉS
PE AVANT PROCHAIN NIVEAU

NIVEAU

ORIGINE



COMPÉTENCES

NOM	ATOUT PERSO	RANG
Armes à énergie [PER]	<input type="checkbox"/>	
Armes de corps à corps [FOR]	<input type="checkbox"/>	
Armes légères [AGI]	<input type="checkbox"/>	
Armes lourdes [END]	<input type="checkbox"/>	
Athlétisme [FOR]	<input type="checkbox"/>	
Crochetage [PER]	<input type="checkbox"/>	
Discours [CHR]	<input type="checkbox"/>	
Discretion [AGI]	<input type="checkbox"/>	
Explosifs [PER]	<input type="checkbox"/>	
Mains nues [FOR]	<input type="checkbox"/>	
Médecine [INT]	<input type="checkbox"/>	
Pilotage [PER]	<input type="checkbox"/>	
Projectiles [AGI]	<input type="checkbox"/>	
Réparation [INT]	<input type="checkbox"/>	
Sciences [INT]	<input type="checkbox"/>	
Survie [END]	<input type="checkbox"/>	
Troc [CHR]	<input type="checkbox"/>	

COMBAT

DÉGÂTS AU CÀC

DÉFENSE

POINTS DE CHANCE

INITIATIVE

RD POISON

TÊTE (1-2)

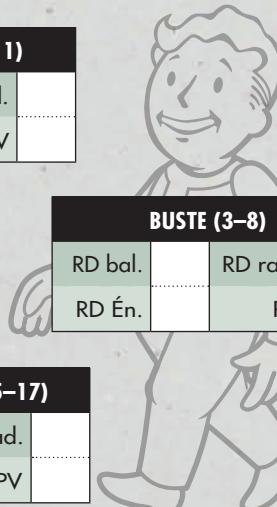
BRAS GAUCHE (9-11)

BRAS DROIT (12-14)

BUSTE (3-8)

JAMBE GAUCHE (15-17)

JAMBE DROITE (18-20)



RD bal. RD rad.

RD bal. RD rad.

RD bal. RD rad.

RD bal. RD rad.

RD Én. PV

RD Én. PV

RD Én. PV

RD Én. PV

RD bal. RD rad.

RD bal. RD rad.

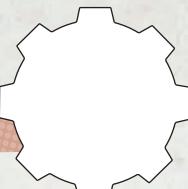
RD Én. PV

RD Én. PV

RD Én. PV

ARMES

NOM	COMPÉTENCE	SR	ATOUT PERSO	DÉGÂTS	EFFETS	TYPE	CADENCE	PORTÉE	QUALITÉS	MUNITIONS	POIDS
			<input type="checkbox"/>								
			<input type="checkbox"/>								
			<input type="checkbox"/>								
			<input type="checkbox"/>								
			<input type="checkbox"/>								



CAPSULES

MUNITIONS

APTITUDES ET TRAITS

Fallout®

LE JEU DE RÔLE

NOM DU PERSONNAGE

PE GAGNÉS
PE AVANT PROCHAIN NIVEAU
ORIGINE

NIVEAU



COMPÉTENCES

NOM	ATOUT PERSO	RANG
Armes à énergie [PER]	<input type="checkbox"/>	
Armes de corps à corps [FOR]	<input type="checkbox"/>	
Armes légères [AGI]	<input type="checkbox"/>	
Armes lourdes [END]	<input type="checkbox"/>	
Athlétisme [FOR]	<input type="checkbox"/>	
Crochetage [PER]	<input type="checkbox"/>	
Discours [CHR]	<input type="checkbox"/>	
Discretion [AGI]	<input type="checkbox"/>	
Explosifs [PER]	<input type="checkbox"/>	
Mains nues [FOR]	<input type="checkbox"/>	
Médecine [INT]	<input type="checkbox"/>	
Pilotage [PER]	<input type="checkbox"/>	
Projectiles [AGI]	<input type="checkbox"/>	
Réparation [INT]	<input type="checkbox"/>	
Sciences [INT]	<input type="checkbox"/>	
Survie [END]	<input type="checkbox"/>	
Troc [CHR]	<input type="checkbox"/>	

COMBAT

DÉGÂTS AU CÀC

DÉFENSE

INITIATIVE

RD POISON

OPTIQUE (1-2)

BRAS 1 (9-11)

BRAS 2 (12-14)

CORPS (3-8)

PROPUSEUR (18-20)

BRAS 3 (15-17)

RD bal.		RD rad.	
RD Én.		PV	

RD bal.		RD rad.	
RD Én.		PV	

RD bal.		RD rad.	
RD Én.		PV	

ARMES

NOM	COMPÉTENCE	SR	ATOUT PERSO	DÉGÂTS	EFFETS	TYPE	CADENCE	PORTÉE	QUALITÉS	MUNITIONS	POIDS
			<input type="checkbox"/>								
			<input type="checkbox"/>								
			<input type="checkbox"/>								
			<input type="checkbox"/>								
			<input type="checkbox"/>								



CAPSULES

APTITUDES ET TRAITS

MUNITIONS

CALIBRE	QUANTITÉ

ÉQUIPEMENT

OBJET	KG
CHARGE ACTUELLE	
CHARGE MAXIMALE	