

Listes des fonctionnalités pour le sprint3

1. Ajouter la fonctionnalité de l'option de niveau de difficulté dans le menu. Nada
2. Adapter cette fonctionnalité avec les labyrinthes créé. Maela
3. Le héros peut attaquer les montres sur la case adjacente. Lynda
4. Ajout de la fonctionnalité Pause pendant une partie. Nada
5. Ajouter d'autres sons durant le jeu. Nada
6. Ajouter bouton pour volume. Nada
7. Améliorer les affichages comme afficher un popup quand la partie est gagné et un autre pour le game over et qui remet automatiquement au menu principal. Maela
8. Sauvegarde des scores. Maela
9. Ajout d'autres potions différentes : Lynda
 - a) Potions de lenteur
 - b) Potions Saiyen
 - c) Potions qui permet à l'héro de traverser les murs Lynda
10. Ajout d'autre élément dans le labyrinthe qui fait gagner des points de scores(Lynda, Maela, Nada)