### PLAN DE COMMUNICATION PLURIMÉDIA

#### **QUIK BY GOPRO**

**GROUPE 1 TD23** 



BONE-TELLIER Axel FERRON Antoine LAMARRE Maëlig

10 2023

### SOMMAIRE

- DÉTECTION ET ANALYSE DES BESOINS / DÉSIRS /
  ATTENTES DES CONSOMMATEURS (CONSUMER
  INSIGHT)
- 02 <u>EXPLICATION DU CONCEPT / LA PROBLÉMATIQUE</u>
  <u>MARKETING ET COMMUNICATIONNELLE</u>
- ANALYSE DE LA SITUATION MARKETING ACTUELLE
  DE L'ENTREPRISE
- 04 <u>objectifs marketing et communicationnels</u>
- 05 <u>IDENTIFICATION DU PUBLIC CIBLE</u>
- 06 AXE DE COMMUNICATION (LA COPY STRATEGY)
- 07 <u>SUPPORTS DE COMMUNICATION MÉDIA ET/OU HORS</u>
  <u>MÉDIA</u>
- RÉDACTION DES MESSAGES EN FONCTION DES SUPPORTS DE COMMUNICATION
- 09 <u>MÉDIAPLANNING</u>
- 10 ANALYSE CRITIQUE DU TRAVAIL RÉALISÉ
- 11 SOURCES
- 12 ANNEXES



## 01

#### DÉTECTION ET ANALYSE DES BESOINS / DÉSIRS / ATTENTES DES CONSOMMATEURS (CONSUMER INSIGHT)

#### **BESOINS**

#### L'Accomplissement :

- la création d'une vidéo qualitative seul
- créer un joli montage à partir de ses photos/vidéo
- l'expression de soi au travers d'un montage

#### (secondaire) Appartenance:

- la publication de ces montages peut permettre à l'utilisateur d'appartenir à une communauté de personnes partageant des vidéos de leurs activités
- fonctionnalité de partage et est lié à la communauté d'utilisateur de GoPro.

#### **MOTIVATION / FREIN / RÉPONSE**

#### **MOTIVATION**

#### Hédoniste:

- rendre l'expérience visuelle de mes vidéos meilleure
- j'ai envie de raconter mes vacances en vidéo sans me creuser la tête
- Je souhaite réaliser un montage de mes vacances pour le partager avec mes amies.

#### **FREIN**

- le prix: l'application fonctionne avec un freemium (1 montage gratuit, le reste est payant)
- Certaines fonctionnalitées bloqué si l'on ne possède pas de GoPro
- J'ai peur que cela soit trop compliqué d'utilisation

#### RÉPONSE

- l'application fait quasiment tout automatiquement
- Une Gopro n'est pas obligatoire on peut utiliser les vidéos de notre téléphone
- des montages de qualité professionnelle pour 9.99€ par an

#### **INSIGHT CONSUMER**

#### OBSERVATION

Les personnes actives veulent créer des vidéos de leurs aventures rapidement, sans passer des heures à éditer.

#### MOTIVATION

Afin de capturer l'instant présent et de partager leurs expériences sans délai.

#### RÉPONSE

Quik offre une expérience de montage rapide et intuitive, vous permettant de transformer vos vidéos en quelques clics, éliminant ainsi les freins liés à la complexité.

#### FREIN

Mais ils ont peur que les logiciels de montage traditionnels soient trop complexes et prennent trop de temps.

## EXPLICATION DU CONCEPT / LA PROBLÉMATIQUE MARKETING ET COMMUNICATIONNELLE

#### PROBLEMATIQUE MARKETING

Comment augmenter le nombre de téléchargements de l'application Quik ?

#### PROBLEMATIQUE COMMUNICATIONNELLE

Comment changer notre image de marque et s'ouvrir au grand public ?

#### TRIANGLE D'OR DU POSITIONNEMENT

#### Offre:

- application de montage, propose des outils de montages puissants, un cloud, ...
- créée par GoPro, une entreprise qui propose des caméras principalement pour le sport (extreme)
- Bénéfices attendus :
  - faire des montages de moments importants à partager



#### Cible:

- des débutants en montage
- des personnes ayant une vie active
- 16 à 45 ans
- elles n'ont pas le temps de faire des montages d'eux même

#### **Concurrence:**

- Principal concurrent : CapCut
  - o automatisé
  - plus complexe mais propose plus de fonctionnalités
- ce qu'on a en plus par rapport à eux :
  - un cloud
  - plus simple d'utilisation

### ANALYSE DE LA SITUATION MARKETING ACTUELLE DE L'ENTREPRISE

#### **DÉFINITION DU MARCHÉ**

#### Marché

applications mobiles de montage - Lecteur vidéo et éditeur

#### Chiffre d'affaire

#### En volume:

Malheureusement, nous n'avons pas accès aux données de téléchargement sur l'app Store Apple et les données du Play Store Google ne sont pas précises, on peut néanmoins avec ces informations calculer un chiffre d'affaires en volume:

1.410 Milliards de téléchargements dans le monde.

la population française représente environ 1% de la population mondiale, ainsi, on estime le chiffre d'affaires en volume en France :

• 14.1 Millions de téléchargements en France.

#### En valeur:

#### En 2021:

- 3 782.5 Millions de dollars dans le monde
- 35,9 Millions d'euros à l'échelle française.

#### Estimation pour 2023:

- 9 747.3 Millions de dollars dans le monde.
- 92.5 Millions d'euros à l'échelle française.

#### Taux d'évolution

D'après les sources les plus récentes (2021), le taux d'évolution est entre 5.6 et 9.1%.

#### **DEMANDE ET TENDANCE DU MARCHÉ**

- Avec l'expansion des réseaux sociaux, surtout Tik Tok, il est important de proposer des outils permettant de créer des vidéos adaptés (les bons rythmes et formats ) à ces derniers.
- De plus en plus de personnes filment des vidéos de leur quotidien ("get ready with me", "what I eat in a day", ...).



## ANALYSE DE LA SITUATION MARKETING ACTUELLE DE L'ENTREPRISE

#### CONCURRENCE

Nous avons 5 concurrents principaux :













CapCut
(appartiens à Tik
Tok)

Inshot

Youcut
(appartiens à
InShot)

KineMaster

VN Videos Alight Motion

Annexe 1 : Les parts de marchés en Millions de téléchargements sur le Play Store

<u>Annexe 2 : Analyse de l'environnement concurrentiel</u>

#### **SWOT**

Puisque notre entreprise (Go Pro) et le produit que nous souhaitons vendre sont très différents (par conséquent leur marché aussi), nous avons décidé de créer un SWOT pour chacun d'entre eux

**SWOT GOPRO** 

#### **Strengths**

- Marque : GoPro est reconnue mondialement.
- Constantes innovations technologiques
- Communauté engagée qui crée et partage du contenu, renforçant ainsi la notoriété de la marque.
- Large gamme de produits

#### Weaknesses

- Manque de diversité dans les produits (qu'un type de caméra et ses accessoires associés)
- L'entreprise a rencontré des difficultés financières à certains moments, ce qui a eu un impact sur sa rentabilité (échec de la diversification média en 2016, vague de licenciements 2018, COVID-19 en 2020)
- Le prix des produits peut freiner les consommateurs dans l'acte d'achat
- une cible trop précise : les pratiquants de sports extrêmes

#### **Opportunities**

#### partenariat avec des athlètes

- Marchés émergents: l'expansion dans de nouveaux marchés géographiques peut offrir de nouvelles opportunités de croissance.
- collaboration avec d'autres marques (Red Bull, MotoGP,
- profiter des tendances telles que la réalité virtuelle, la réalité augmentée et les médias sociaux pour élargir l'utilisation de ses produits.

#### Threats

- La concurrence: plusieurs alternatives à la GoPro (Wolfang Caméra Sport 4K, Akaso V50 Elite Native 4K, La caméra de sport Campark 4K, La caméra de sport Thomson, La caméra de sport Takara 4K) présentent une grande concurrence à GoPro
- Évolution rapide de la technologie: les avancées technologiques peuvent rendre les produits existants obsolètes rapidement.
- l'inflation globale affecte la demande de produits de loisirs comme les caméras d'action.
- évolution des tendances : les vidéos filmées à la GoPro de sports extrêmes ne sont plus aussi populaires qu'avant



#### ANALYSE DE LA SITUATION MARKETING ACTUELLE DE L'ENTREPRISE

#### **Strengths**

- · Application gratuite
- Simple
- Intuitive
- Aucune connaissance de montages nécessaire

#### Weaknesses

- Trop de fonctionnalités réservées aux utilisateurs de GoPro
- Nous avons peu de visibilité sur le marché. (classé 22ème en utilisation et 43ème dans le classement Play Store)
- Notre application présente quelques bugs
- La simplicité et l'automatisme de notre application freinent la créativité des utilisateurs durant le montage.

#### **SWOT QUIK**

#### **Opportunities**

- Soutenue par GoPro
- Partenariats rémunérés
- Marché en pleine croissance
- La popularité de l'application augmente (on a gagné 5 places dans le classement Play Store)

#### **Threats**

- Marché très concurrentiel
- Nombreux produits similaires déjà sur le marché
- Popularité dépendante de celle de GoPro

#### **PESTEL**



#### **POLITICS**

 Des restrictions commerciales internationales peuvent influencer la distribution de l'application dans d'autres pays



#### **ECONOMY**

- inflation générale
- la concurrence peut proposer des prix compétitifs, nous allons donc devoir le faire aussi
- → menace pour notre bénéfice



#### **SOCIETY**

 les tendances de création de contenus varient en continu, nous devons nous adapter à celles-ci



#### **TECHNOLOGY**

- évolution constante des technologies → nouveaux outils de montages
- IA sont en grande expansion et vont prendre de plus en plus de place dans la création de montages et de développement d'applications



#### **ENVIRONMENT**

 la présence d'un cloud nous force à stocker des données dans des serveurs, ce qui présente un impact considérable pour le réchauffement climatique



#### LAW

- lois protégeant les droits d'auteur
- respect de la vie privée et des données des utilisateurs, RGPD

## OBJECTIFS MARKETING ET COMMUNICATIONNELS

#### **DES OBJECTIFS SMART**

Il faut que 50% des personnes qui téléchargent l'application (à partir du moment où la refonte ait été mise en place) n'importent pas de vidéos GoPro pour leurs montages, et ce, 3 mois après que la refonte ait été mise en place. De cette façon, nous pourrons savoir si notre cible s'est élargie.



Téléchargement multiplié par 1,5 dans les 3 mois suivant le lancement de la campagne de communication



Téléchargement multiplié par 2 dans l'année suivant le lancement de la campagne de communication



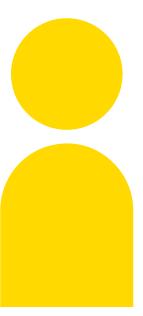


## IDENTIFICATION DU PUBLIC CIBLE

#### **NOTRE CIBLE**

Prend des vidéos des moments clé de sa vie

pratique, veut faire un montage rapide sans prise de tête



20-35 ans

Voyage et fait de nombreuses activités

créatif/ve et veux faire un montage artistique

#### **PERSONAS**

#### Jane Iversaire



#### Identité:

Age : 26 ans Sexe : Feminin Ville de résidence: Toulon

Profession : Aide - Soignante Situation familiale : Célibataire

Profil technologie : Connaît les nouvelles technologie, sait se servir d'un portable, utilise les réseaux sociaux

#### Ses motivations

- Veux partager un montage des meilleurs moments de ses vacances avec ses amies à ses amies
- N'a pas le temps d'apprendre à faire un montage
- Veux réaliser un montage du dernier concert auquel elle a assisté

#### Ses freins

- A peur que ce soit au-delà de ses capacités
- A peur que le produit sois réservé au sport extrême
- Peut-être que le résultat sera de mauvaises qualités

#### Histoire:

Issue de la petite commune de Riboux dans les Bouches-du-Rhône, Jane est une jeune femme dynamique qui aime les concerts, festivals et les vacances avec ses amies. Elle a été forcée de quitter ses parents et sa campagne pour pouvoir étudier à Toulon où elle s'est fait de nombreux amies avec lesquelles elle a créé de nombreux souvenir. Elle aime filmer les moments importants de sa vie tels que son premier concert avec sa sœur ou les dernières vacances passées à Marseille avec deux de ses meilleures amies. Jane à cependant un grand manque de confiance en ses capacités créative et pense toujours ne pas avoir les compétences pour faire son travail ou réaliser quoi que ce soit de créatif.

#### Son parcours:

- Obtention de son baccalauréat général en 2015
- Se reconvertis après des études de physique qu'elle déteste
- Rentres en 2019 dans un centre de formation au lycée Parc St-Jean GRETA à Toulon pour obtenir son DEAS afin de devenir aide soignante
- Deviens aide soignante en 2020 pour l'hôpital rattaché à son centre de formation

06

## AXE DE COMMUNICATION (LA COPY STRATEGY)

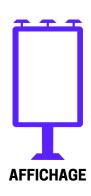
Promesse pour la cible : Type/fonction Quik est simple et rapide communication: d'utilisation et ne nécessite Communication commerciale aucune compétence Preuve: Synchronie (Synchro Bénéfice consommateur : musique/image) automatique • Gain de temps • Montage automatique grâce • Permet de passer plus de au métadonnées du téléphone temps à filmer et vivre des (GPS, Accéléromètre) et une moments inoubliable Intelligence artificielle Ton du message: • Informel et amical pour se Slogan: montrer proche de la cible. Faites le bon choix, • Simple sans fonctionnalité choisissez Quik technique pour ne pas perdre le public



## SUPPORTS DE COMMUNICATION MÉDIA ET/OU HORS MÉDIA

Notre cible étant des personne assez jeune (20 - 35 ans), qui aiment faire des voyages, et voulant le partager nous allons utiliser comme médias :





#### Supports de médias :



Réseaux Sociaux : Instagram puisque notre cible est jeune médiamétrie



Google: pour notre site web, nous utilisation du SEO pour le référencement, le SEA ne sera pas utile puisque notre site est déjà existant et assez bien référencé, nous avons juste à améliorer notre référencement avec le SEO



SEO : des mots clés plus larges pour toucher notre cible

Nous ne faisons pas de communication via l'affichage publicitaire sur internet car en moyenne, 52% des personnes âgées de 20 - 35 ans utilisent un bloqueur de pub. Les personnes âgées entre 20 et 35 ans préfèrent à 55% l'affichage publicitaire en extérieur.

## RÉDACTION DES MESSAGES EN FONCTION DES SUPPORTS DE COMMUNICATION

Support	Cible	Message					
Google ( site web )	20 - 35 ans	Les utilisateurs de cette tranche d'âge apprécient les outils simples et modernes qui leur permettent d'obtenir des résultats rapidement. Nous pourrons donc via notre site web mettre en avant la simplicité d'utilisation de l'application Quik en mettant à disposition des exemples."Quik est une application simple, moderne et rapide d'utilisation"					
Instagram	20 - 30 ans	Instagram va nous permettre d'avoir une relation de proximité avec nos clients. Nous pourrons donc via Instagram organiser des évènements et concours pour encourager l'utilisation de notre application."Quik vous propose des concours, événement de réalisation de vidéo avec des lots à gagner "					
Facebook	30 - 35 ans	Les personnes étant sur Facebook représentent la partie la plus "âgée" de notre cible, ils sont donc souvent moins à l'aise avec la technologie, nous devons mettre en avant la simplicité de l'application Quik tout en ne négligeant pas la qualité."Quik est une application qui permet de faire des montages de qualité facilement"					
Affiche publicitaire	20 - 35 ans	Avec des affiche publicitaire, nous visons un public plus large, nous devons donc inciter à faire télécharger notre application en mettant en avant en quelques mots ses points forts et donner un moyen rapide de téléchargement comme un QR code					

## **MÉDIAPLANNING**

	Novembre		Decembre			Janvier				Fevrier			
	1 2	2 3 4	1	2 3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Internet													
Réseaux Sociaux		Post sur le black friday	Publica spéciale						Publication spéciales son d'hiver Post journée mondiale de la protection des données	port			
SEO / SEA		Offre du black friday					So	oldes D'	hiver				
Affichage													
Metro (200x150)		Aff	ichage sp Noël	éciales							Affiche de St Valentin		

		Mars			Avril				
	1	2	3	4	1	2	3	4	
Internet									
Réseaux Sociaux		Post journée mondiale droit des femmes			Post 1er avril		Post journée mondiale de la terre		
SEO / SEA									
Affichage									
Metro (200x150)									

# ANALYSE CRITIQUE DU TRAVAIL RÉALISÉ

- notre analyse de la concurrence aurait pu être plus précise, or le manque de chiffres et de données nous a freiner dans l'acquisition d'informations nécessaires
- L'établissement des besoins aurait été plus crédible si on s'était basés sur des études de comportements consommateurs. Malheureusement, il n'y en avait pas.

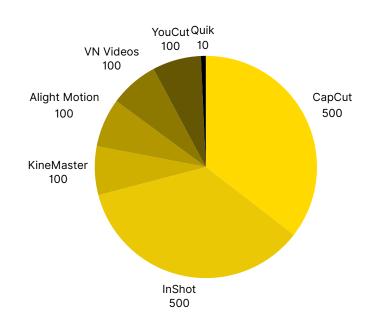
# 11 SOURCES

- Statista
- Google Play Store
- App Store
- Similar
- GoPro Quik
- <u>JCDecaux</u>
- IDS Médias
- Future marketing Sights
- Straight Search
- <u>01 net</u>

# 12 ANNEXES

#### 1 - LES PARTS DE MARCHÉ

Les parts de marchés en Millions de téléchargements sur le Play Store



#### 2 - ANALYSE DE L'ENVIRONNEMENT CONCURRENTIEL

