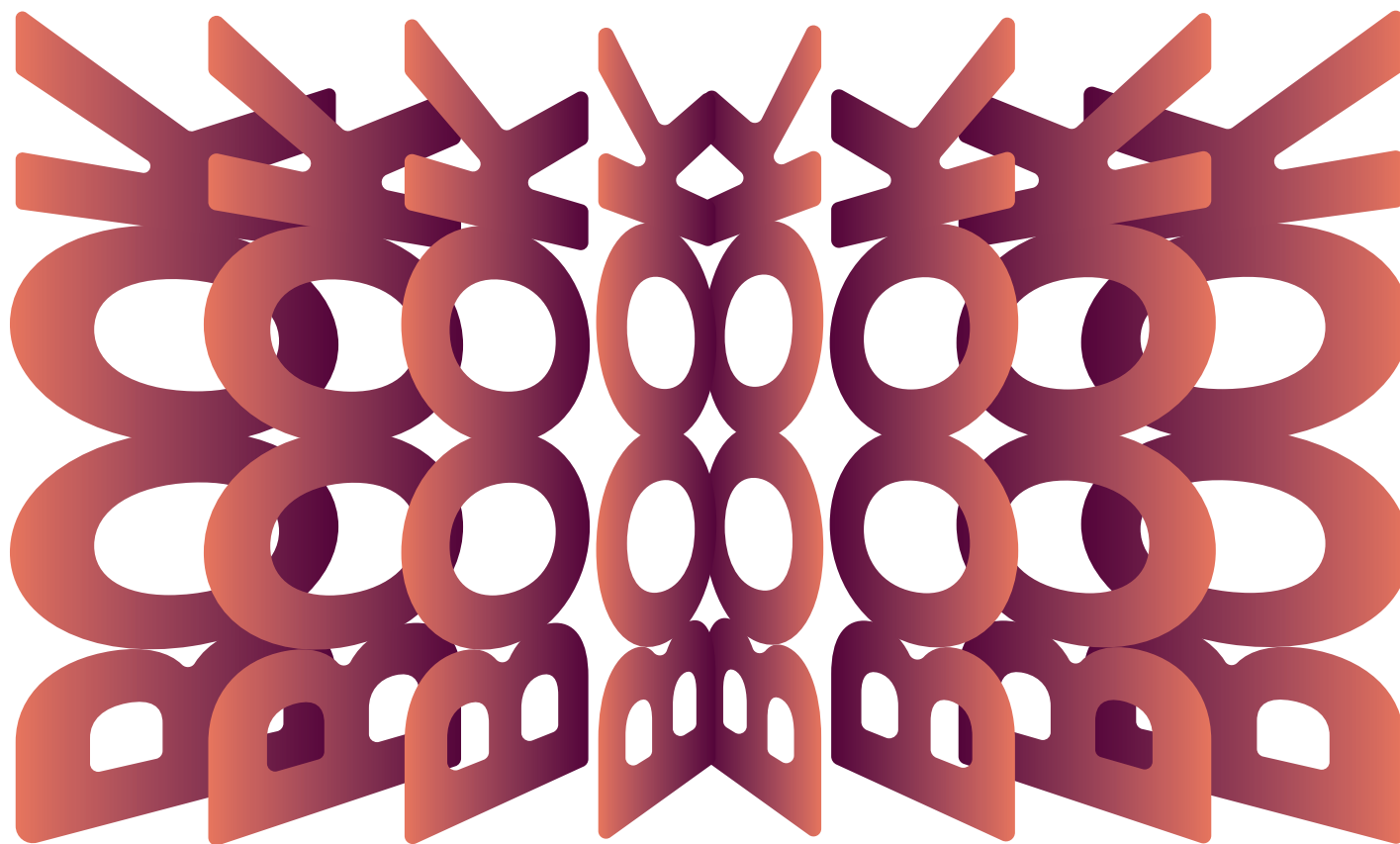


Maëlle RABOUAN



2020 – 2021

# SOMMAIRE

## **Gavé Bleu**

p.1

Blog – Développement Front & Back – PHP

## **Night Maze**

p.2

Game Jam – Jeu vidéo – Unity

## **Vitrine Verte**

p.3

Web App – Développement Front & Back – Ruby and Rails

## **What mmi's are you ?**

p.4

Expérimentation – Filtre Snapchat – Lens

## **Discover**

p.5

Plateforme de Streaming – Développement Front & Back – React

## **Lucie Canton – Eva VDE**

p.6

Portfolio – Développement Front

## **Théorie du chaos**

p.7

Expérimentation – Animation – P5

## **Three js**

p.8

Expérimentation – Three JS

## **Moi. e-moi. et MOA**

p.9

Mon site web – Me découvrir

# GAVÉ BLEU

HTML - CSS - JS - PHP - MySQL

Gavé Bleu est un projet MMI avec pour objectif la création d'un blog en PHP, comprenant une interface d'administration et une interface visiteur. Notre site web devait être dynamique Front - Back.

Sur ce projet, j'étais en charge de la gestion de la base de données et de toutes les interactions avec celle-ci.

J'ai réalisé l'administration from scratch en PHP et MySQL :

Comptes, Commentaires, Likes ....

De plus, j'ai réalisé des fonctionnalités spécifiques en suivant la direction des UX - UI designers.  
(Recherche, Tri en fonction de catégories ...)

Ce projet m'a aussi permis d'écrire des contenus et les mentions légales du site.

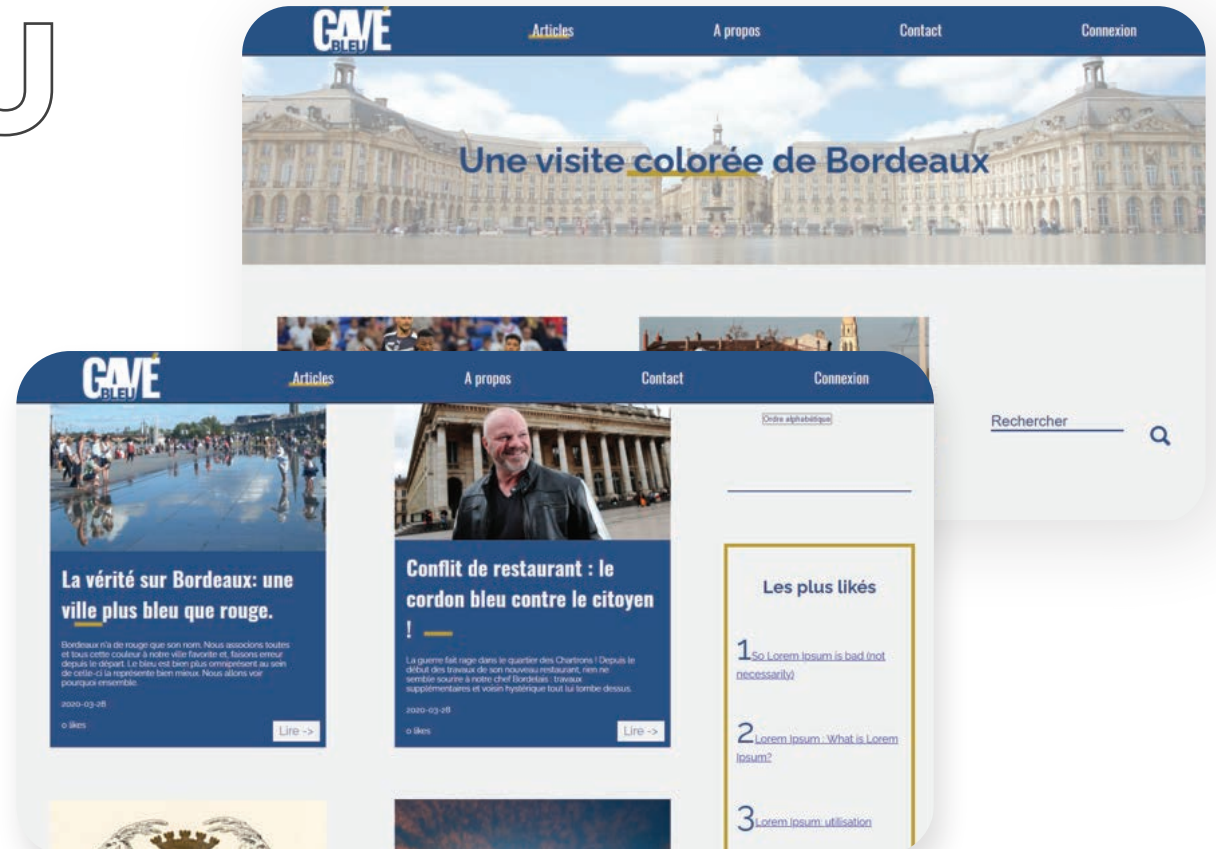
## Lien pour découvrir le projet :

<http://blogart.yohanntonnerre.fr/blogart>

## Outils utilisés :

Github, XD, Trello, Wamp, phpMyAdmin

Mars 2020



```
<h3>Les plus likés</h3>
<?php include "connect.php";
$Article = $bdPdo->query('SELECT * FROM Article ORDER BY Likes DESC');
$nbArticle = 1;
while(($v = $Article->fetch()) AND $nbArticle <= 3) {
    ?>
    <p>
        <span class="big-number"><?= $nbArticle; ?></span>
        <a href="article.php?id=<?= $v['NumArt']?>"><?= $v['LibTitreA']; ?></a>
    </p>
    <hr class="horizontal-bar">
    <?php
        $nbArticle++;
    }
    $nbArticle = NULL;
    ?>
```

Script de sélection  
et d'affichage  
des articles les plus likés

# Night Maze

C# - Unity

Night Maze est un jeu vidéo que j'ai réalisé lors d'une Game Jam en seulement un week-end !

C'était ma 1ère participation à un tel événement et ce fut très enrichissant personnellement et professionnellement.

Le but du jeu : sortir le premier d'un labyrinthe en utilisant des armes dissimulées contre son adversaire.

Nous voulions créer une ambiance sonore et visuelle inquiétante, c'est pourquoi nous avons porté un grand intérêt aux jeux de lumières.

J'ai pris en charge le déplacement et l'animation des personnages, l'implémentation du labyrinthe dans Unity et la création des menus. Cela m'a permis de découvrir la programmation orientée objet en C#, que je n'avais pas expérimentée jusqu'alors.

Une expérience riche renouvelée récemment via la participation à une nuit de l'informatique

Bonus, nous avons gagné la mention "CONCEPT LE PLUS ORIGINAL" pour le concept le plus surprenant, et l'originalité des décors !

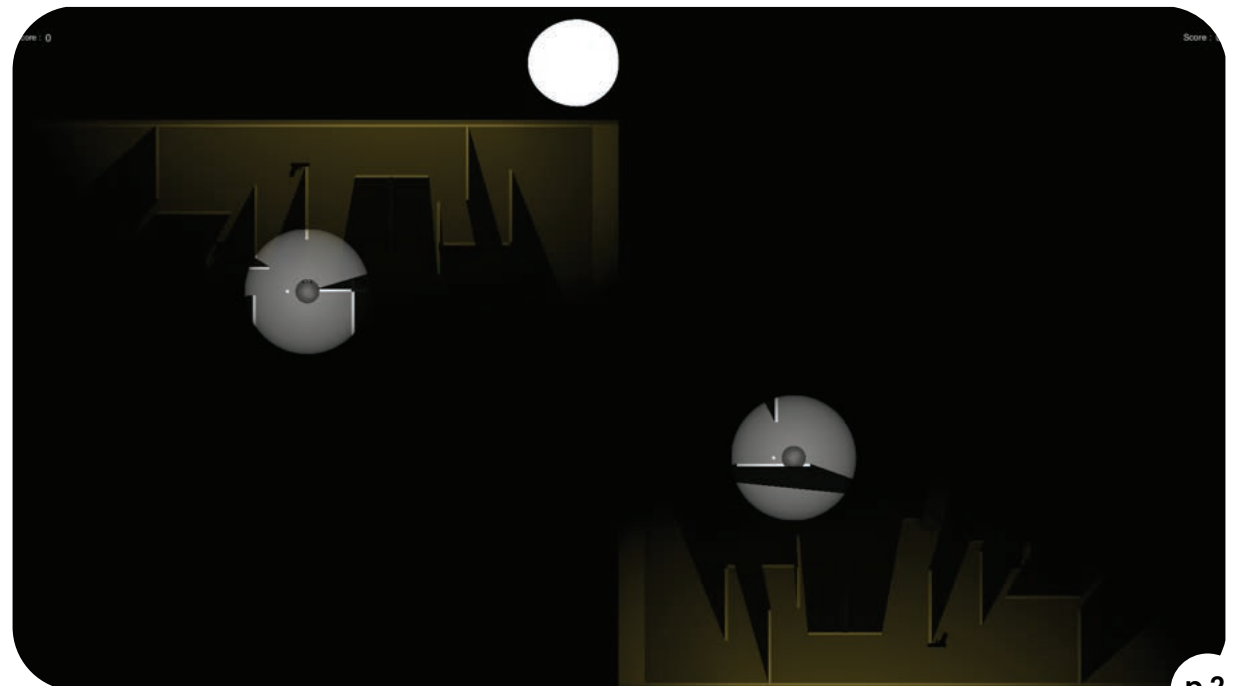
**Découvrir le projet :**

<https://shynamo.itch.io/nightmaze>

**Trailer :**

<https://youtu.be/6GF86b7I7gE>

Janvier 2020



# VITRINE VERTE

Ruby and Rails - JS - Bootstrap - Openstreetmap

Vitrine Verte est un projet solidaire que nous avons choisi de réaliser en équipe durant un projet Workshop.

L'objectif était de créer une Web App 100% gratuite, afin de faciliter

la prise de commandes en direct pour les producteurs et les maraîchers.

Nous avons eu une première étape d'échange avec ces professionnels afin de cerner leur véritable problématique et leurs besoins.

Ce projet m'a beaucoup plu car j'ai pu approfondir mes connaissances en Ruby and Rails et ainsi concevoir et gérer la base de données facilement et rapidement. De plus j'ai appris à intégrer une map interactive grâce à la librairie Javascript Leaflet, Openstreetmap et api-adresse.data.gouv.fr.

Nous avons choisi le Framework Ruby, Ruby and Rails car il permet le développement très rapide d'application web. Car le site devait être opérationnel en moins de 2 semaines !

## Découvrir le projet :

<http://vitrineverte.org/>

Fevrier 2021



## Les producteurs



La ferme des Payolles

Carotte, Fraise des bois, Melon Charentais...

Passer commande



Le panier de Grézac

Carotte, Fraise des bois, Melon Charentais...

Passer commande



Chez Lucien

Carotte, Fraise des bois, Melon Charentais...

Passer commande



CECILE MARCHANSEAU



La ferme 1 [TEST]

en équipe



# What mmi's are you ?

Expérimentation - JS - Lens Studio

Durant les cours de MMI, j'ai découvert Lens Studio. Curieuse d'en savoir plus sur le fonctionnement d'un filtre sur les réseaux sociaux, j'ai suivi quelques tutoriels et j'ai décidé de créer mon propre filtre sur la thématique de ma formation MMI.

Pour commencer, j'ai identifié les différents profils et centres d'intérêt des personnes de ma promotion.

Puis j'ai créé « What mmi's are you ? »

Le filtre s'active à l'ouverture de la bouche et « prédit » quel profil correspond le mieux à la personne.

J'ai pour cela du utiliser les fonctions de tracking et de détection de mouvement du visage de Lens, et j'y ai associé un script JS qui gère la roulette et le changement de sprite.

## Le résultat :

Un filtre Snapchat sympathique qui nous a beaucoup amusés !

## Découvrir le projet :



# Discover

Création base de données - Utilisation de l'API Spotify - Développement front en ReactJS

Discover est un projet MMI qui avait pour objectif la création d'une plateforme de streaming audio en utilisant React. Nous avons choisi avec mon équipe de créer une application mobile, à utiliser comme extension de Spotify pour y découvrir de nouveaux artistes prometteurs.

La finalité de ce projet était de créer une plateforme fictive, mais nous avons eu envi d'aller plus loin et de créer une application fonctionnelle. Pour cela, nous avons relié notre application à l'API Spotify et à une base de données Firebase. Outil gratuit performant facilitant la création de Backend pour les applications mobiles.

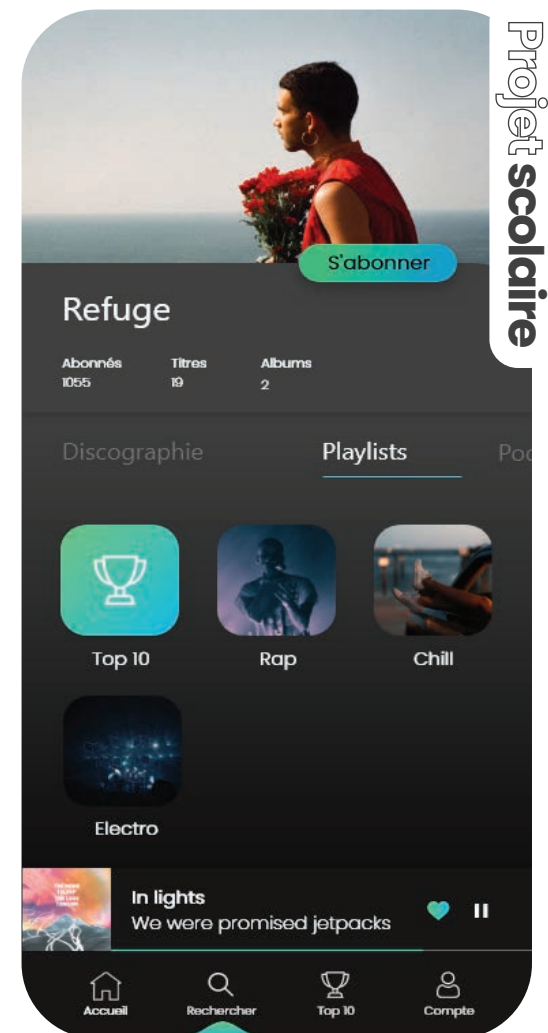
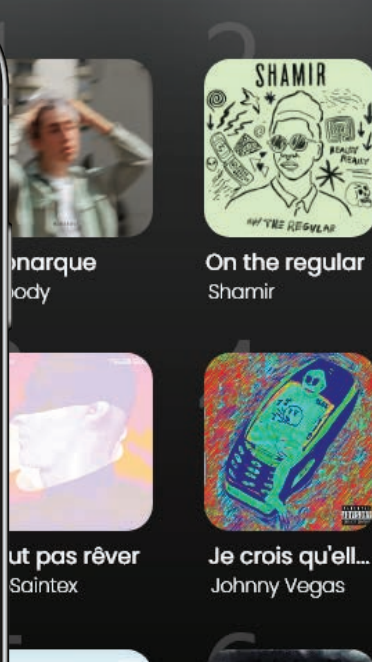
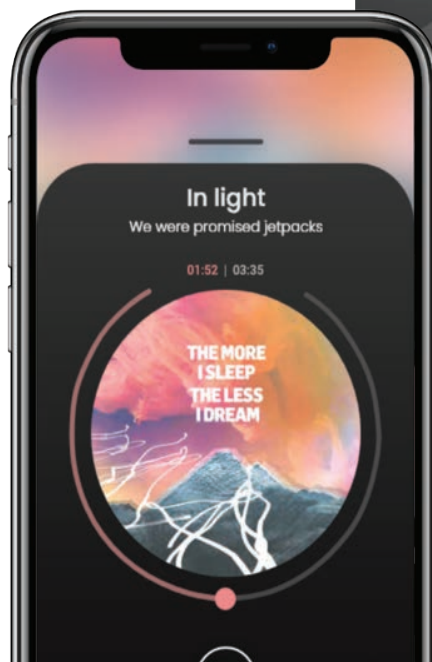
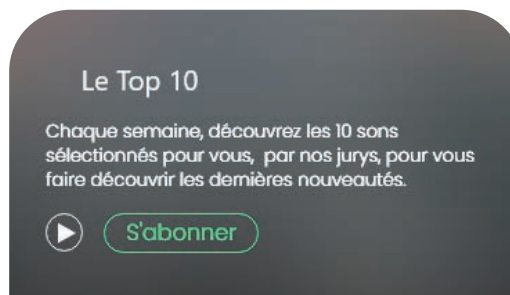
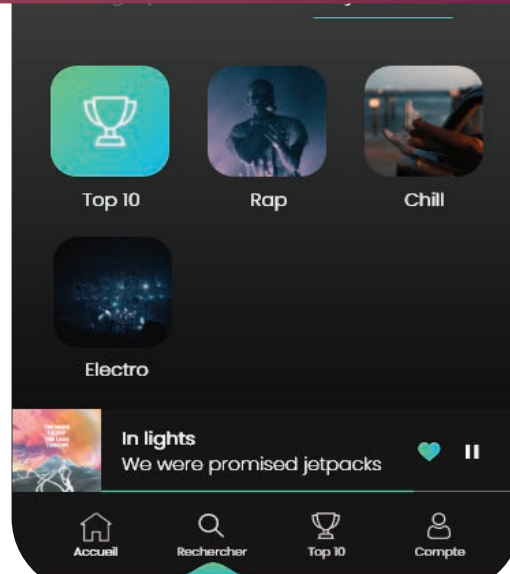
J'étais en charge de la création de la base de données et du développement front de l'application.

De plus, durant la phase de réflexion, j'ai aussi participé à la création du parcours utilisateur et de la charte graphique !

**Lien pour voir l'application utilisée :**

<https://youtu.be/WtQ5QLZuCQ4>

Novembre 2020



# LUCIE CANTON & EVA VDE

HTML - CSS - JS

Deux amies de ma promotion MMI m'ont sollicitée pour développer leur portfolio.

Ces deux projets étaient très intéressants car les directions artistiques étaient totalement différentes. J'ai travaillé en collaboration avec chacune d'elles.

Elles ont géré le design de leur site et je me suis occupée du développement front et des animations en suivant leur direction artistique. J'ai travaillé en HTML - CSS - JS avec l'utilisation de la librairie Bootstrap pour faciliter et accélérer le développement grâce à son système de grilles.

J'ai aussi pu apporter mes compétences et conseil en terme d'accessibilité et de responsive pour adapter ces sites au mieux pour les utilisateurs. Elles étaient ravies du résultat !

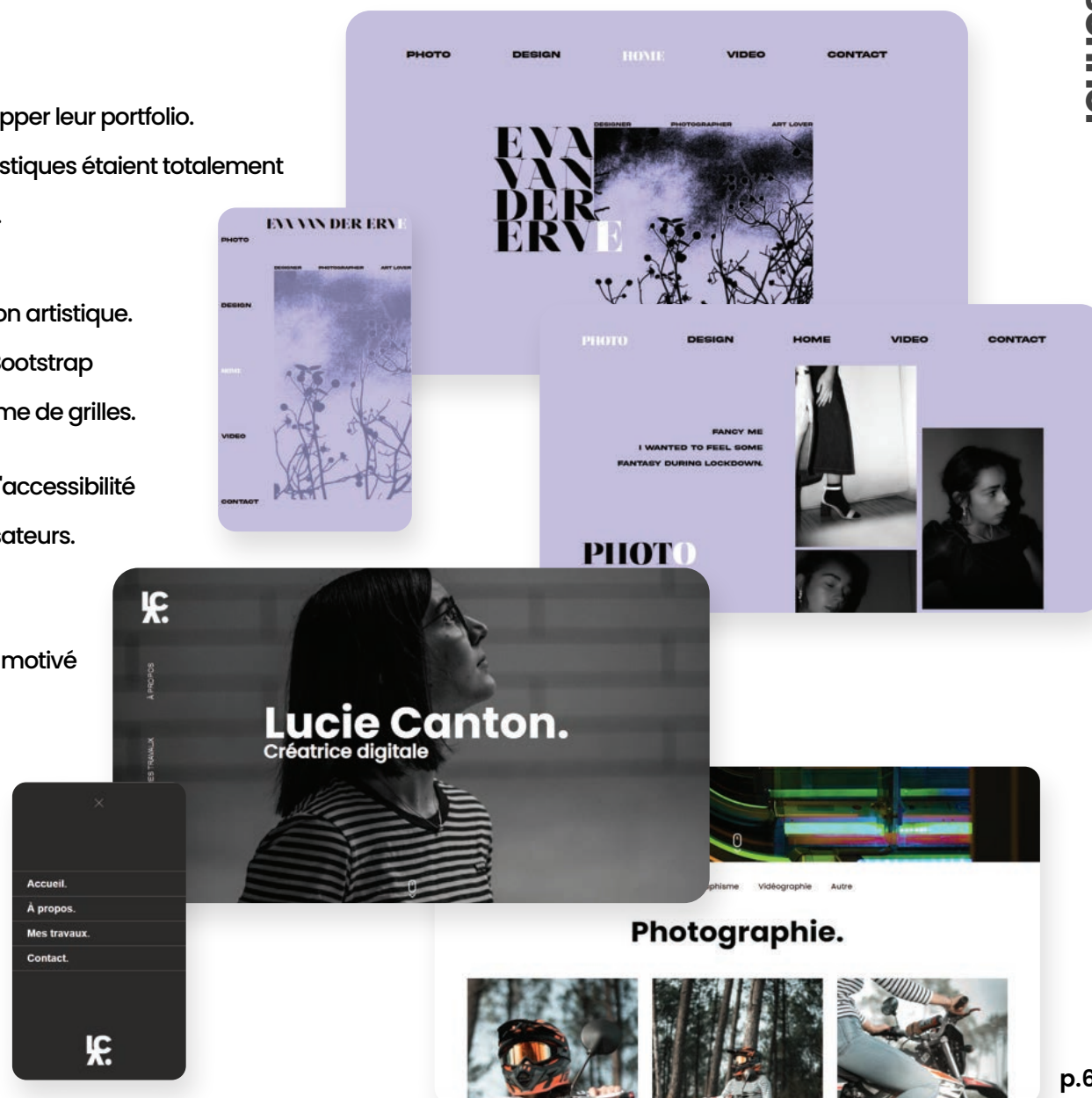
Etre sollicitée par mon entourage pour réaliser des projets m'a motivé et poussé à encore aller plus loin et à apprendre d'avantage. J'ai d'ailleurs créé en janvier 2021 ma micro-entreprise !

## Lien pour découvrir les projets :

<https://luciecanton.fr>

<https://evavde.com>

Octobre - Novembre 2020





# Théorie du Chaos

Experimentation - Animation - P5

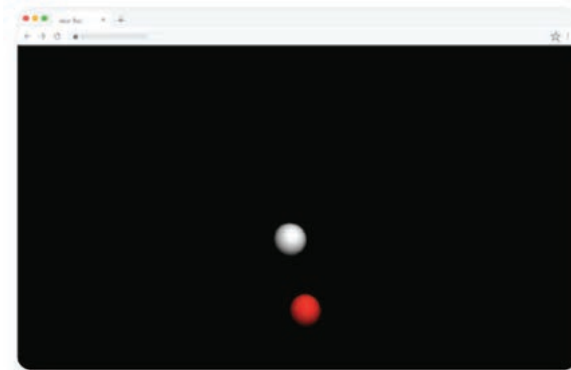
Après la découverte du principe du double pendule sur les réseaux sociaux, j'ai souhaité le reproduire virtuellement.

J'ai commencé par le reproduire avec l'aide de la librairie javascript P5, car je l'avais déjà utilisé pour un autre projet scolaire.

Mais pour aller plus loin, j'ai voulu créer le même double pendule mais en 3D. Pour cela, j'ai utilisé le framework WebGL Three JS, car il est fortement utilisé et la documentation est très complète. Cela a été une totale découverte des principes fondamentaux du développement en 3D.

## Lien pour découvrir le projet :

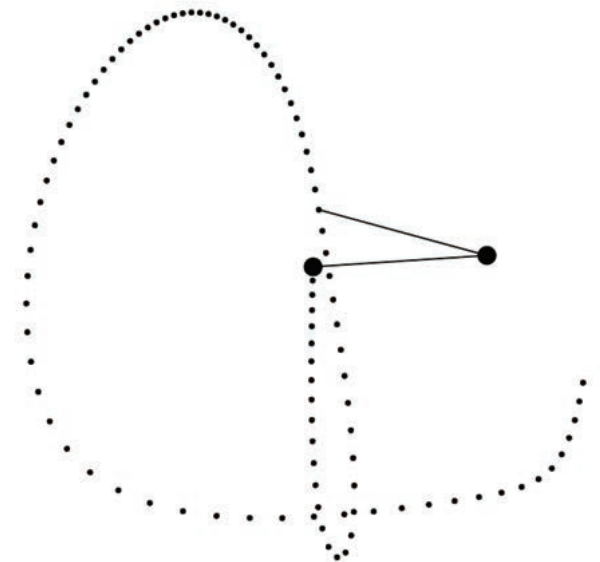
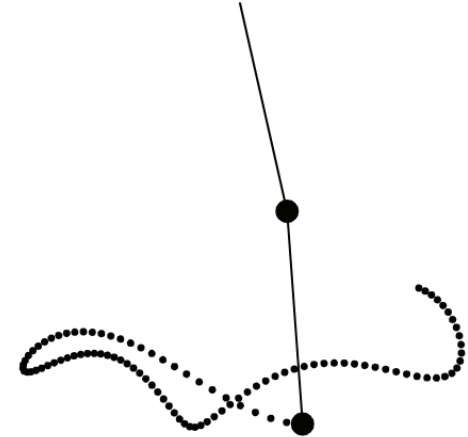
<https://theorieduchaos-maelle.netlify.app>



```
let points = [];
function addpoints(x,y) {
  if (points.length > 100) {
    points.shift()
    points.push([x,y]);
  }else{
    points.push([x,y]);
  }
}

function draw() {
  addpoints(x2,y2)
  for (let i = 0; i < points.length ; i++) {
    ellipse( points[i][0], points[i][1], 5, 5)
  }
}
```

Script d'enregistrement et de restitution de la trajectoire du pendule



# THREE JS

Three JS

Pour continuer à m'entraîner sur Three JS, suite au projet « Théorie du Chaos », j'ai suivi plusieurs tutoriels et décidé de faire un autre projet pour expérimenter.

J'ai réalisé un script qui crée des « dodécaèdres » de couleur aléatoire et qui les place aléatoirement sur ma scène 3D.

J'ai ensuite créé un déplacement de la camera grâce au mouvement de la souris.

## Lien pour découvrir le projet :

<https://threewall.netlify.app/>

```
document.addEventListener(
  'mousemove',
  onMouseMove,
  false
);

function onMouseMove(event) {
  let mouseX = event.clientX - WIDTH/2;
  let mouseY = event.clientY - HEIGHT/2;
  camera.position.x = ( mouseX - camera.position.x ) * 0.05;
  camera.position.y = - ( mouseY - camera.position.y ) * 0.05;
  camera.position.z = distance;
  camera.lookAt(scene.position);
  renderer.render(scene, camera);
}
```

Script du mouvement de  
la camera

