

Visuel et éléments de 2D du SideScroller

+

"IBEX", Maëlle Alliou JV1A

Concept/but du jeu/univers

- + Etant partie du le thème Montagnes Enneigées, je voulais rapidement intégrer des animaux adaptés. Notamment des bouquetins, et des loups.
- + Le personnage qu'on incarne à pour but d'aller récupérer et sauver des loups les bouquetins éparpillés.



- + Mon jeu s'appelle "IBEX". Ce mot veut dire "bouquetin" en latin.

Premiers croquis

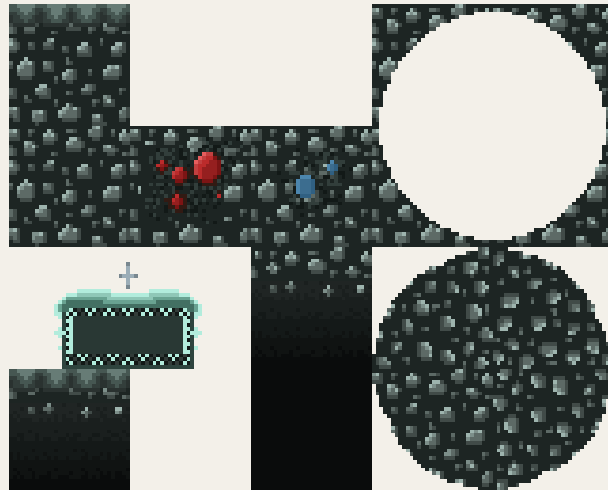


Sketchs mobs et accessoires

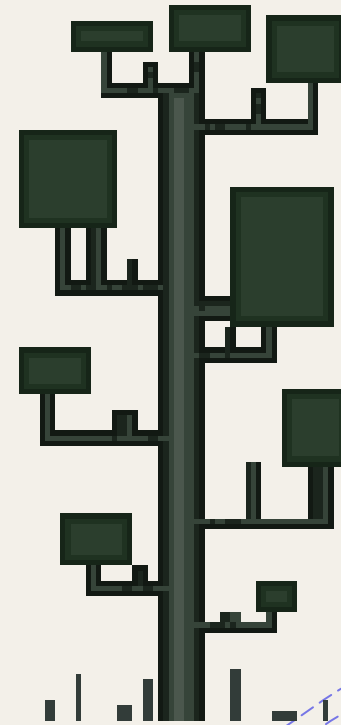
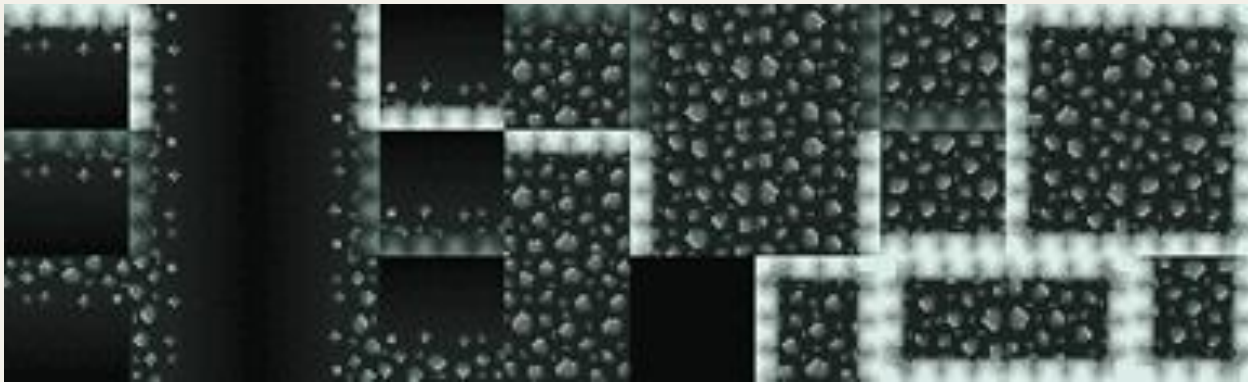
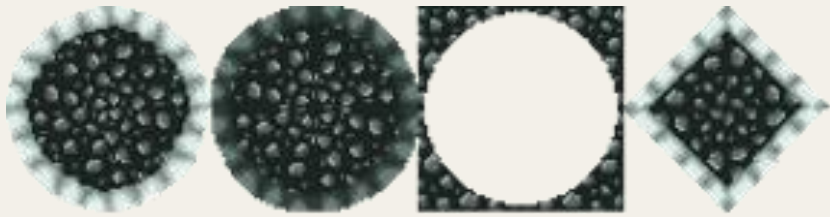


Premiers sketches héroïne

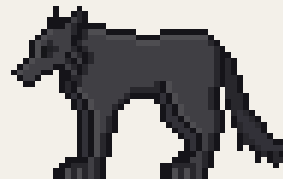
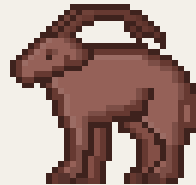
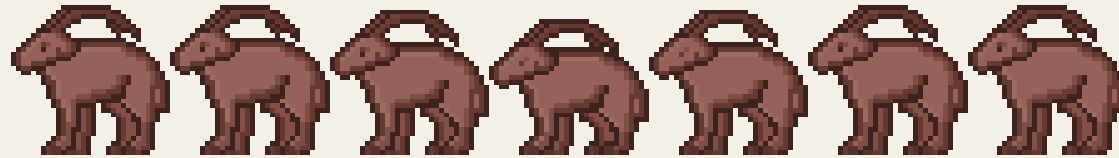
Premières recherches d'éléments en pixelart (idées, essais...)



Tiled finales en Pixelart



Les animations finales



Ecran d'acceuil



Inventaire

La qualité ne rend pas vraiment compte de la qualité de l'image, mais j'ai voulu créer pour cet inventaire deux parties distinctes :

Une qui est en réalité le sac de l'héroïne, où elle stocke les items qu'elle trouve, et une seconde plus générale, où on peut voir son équipement.



Screenshots du jeu

