

K G 아 이 티 뱅 크

J A V A

J A V A

File Class

## File Class

### ❖ 저장매체에 있는 파일 / 디렉토리를 추상화한 클래스

- 프로그램은 기본적으로 외부에 대해 전혀 알 수 없음
- File Class는 외부에서 공간을 관리할 수 있게 도와줌

### ❖ File Class로 만들어진 객체는 파일시스템을 담당함

- 오로지 파일/디렉토리의 관리만을 담당하고 있음
- 이용하는 종류에 따라 예외처리가 적용되어야 함

```
import java.io.File;           // 파일 클래스
import java.io.IOException;    // 예외 클래스
....
// 객체의 생성 - 용도별로 이름을 반드시 구분함
File file1 = new File("File1.txt");
File file2 = new File("dir1\\File1.txt");
File file3 = new File("dir1/dir2/File3.txt");
File dir1 = new File("dir1/dir2/dir3");
File dir2 = new File("C:\\dir1\\dir2\\dir3");
```

## File Class

### ❖ File 객체를 이용한 운용은 2가지 기본 원칙을 준수함

- ① 대상이 파일인지 디렉토리인지 반드시 구분해야 함
- ② 대상이 존재하는지 존재하지 않는지를 체크함
- ③ 읽기/쓰기 권한이 있는지를 체크해줘야 함
- ④ 반드시 필요로 하는 것만 관리해야 덜 복잡함

```
File file = new File("FILE");
if (file.exists()) {
    System.out.println("EXIST!");
}
else {
    try {
        file.createNewFile();
    }
    catch(IOException e) {
        System.out.println("Error");
    }
}
```

```
File file = new File("DIR");
// createNewFile은 반드시
// 예외처리를 요구함
// 반면 mkdir()은 예외처리를
// 요구하지 않음
if (file.mkdir()) {
    System.out.println("OK!");
}
else {
    System.out.println("NO!");
}
```