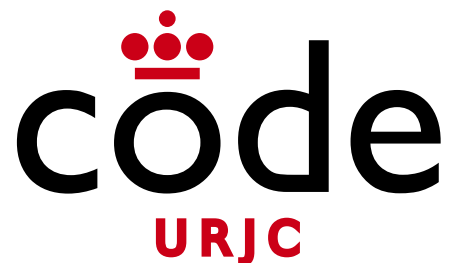


Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos
Móviles

Bloque II: Desarrollo Nativo

Tema 2.1: Introducción



©2023

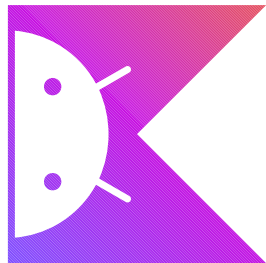
Michel Maes

Algunos derechos reservados

Este documento se distribuye bajo la licencia
“Atribución-CompartirIgual 4.0 Internacional”
de Creative Commons Disponible en
<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.es>

Definición

- El desarrollo nativo es el que utiliza lenguajes y tecnologías propias del sistema operativo para el que estamos desarrollando la aplicación



Android + Kotlin (JVM)



Swift

iOS + Swift

Ventajas

- Trabajamos directamente con el SDK (Software Development KiT) del SO
- Mejora la experiencia de usuario
- Ofrece un rendimiento mayor
- Acceso sencillo al hardware

Desventajas

- Poco eficiente si nuestra aplicación es multiplataforma
- Conocimiento de lenguajes y tecnologías no comunes

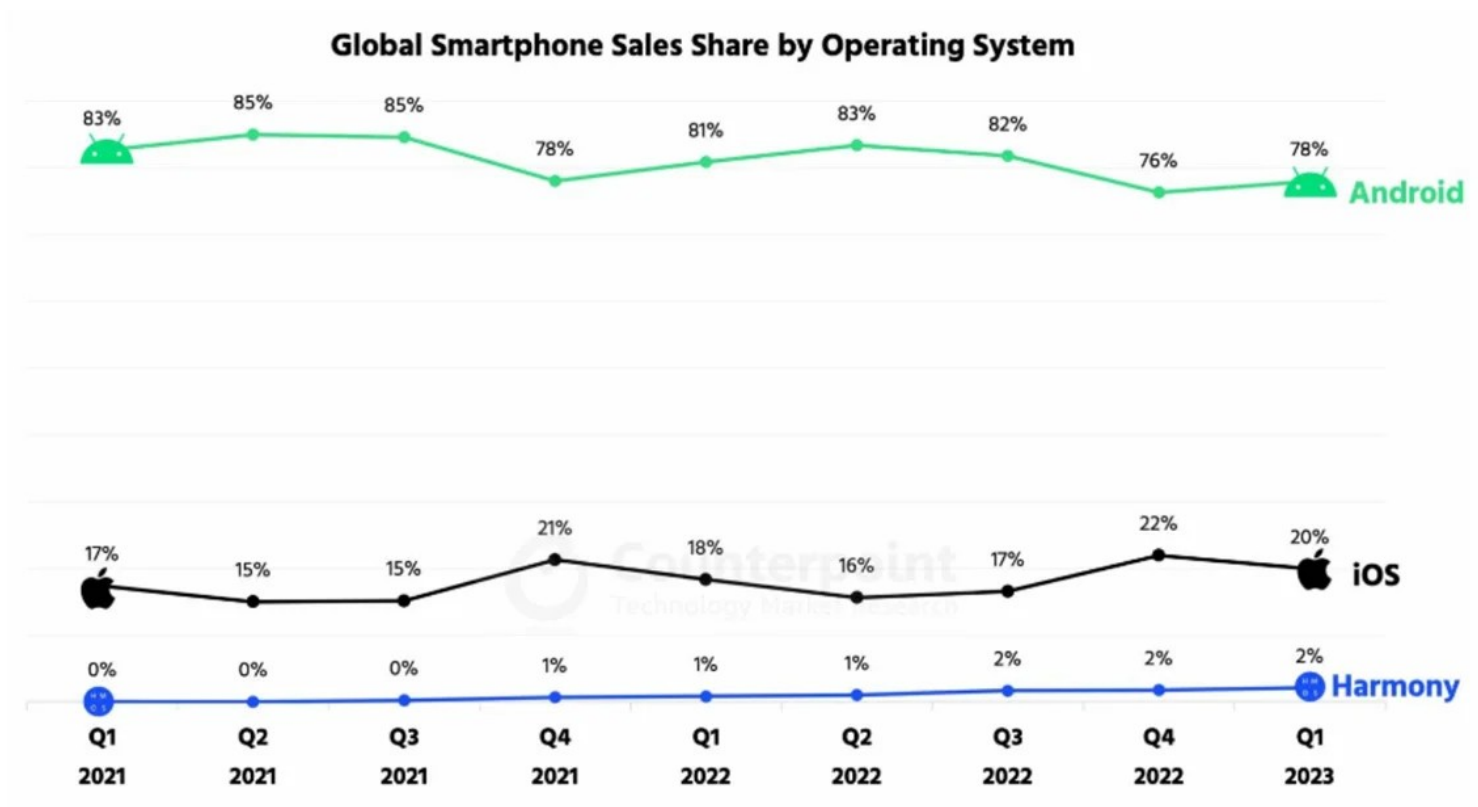
Desarrollo nativo en Android



Android

- Sistema operativo basado en el Kernel de Linux
- Pensado para dispositivos móviles (pero extendido a tablets, SmartTV, SmartWatch, etc)
- Anteriormente basado en Java, más recientemente en Kotlin

Cuota de mercado



Fuente: <https://www.lavanguardia.com/andro4all/moviles/android-vs-ios-vs-harmonyos-asi-esta-la-batalla-por-ser-el-mejor-sistema-operativo-movil-del-mundo>

Desarrollo nativo en Android



Android Studio

- IDE de desarrollo oficial de Android desarrollado y mantenido por Google
- Tiene integrado un emulador para agilizar el desarrollo
- Desarrollado a partir de IntelliJ IDEA
- Viene con Kotlin incluido

<https://developer.android.com/studio>



Jetpack Compose

- Framework de desarrollo Android
- Mantenido por Google y soportado por Android Studio
- **Paradigma declarativo:** declaramos en código como será la interfaz, el framework se ocupara del resto

<https://developer.android.com/jetpack/compose>