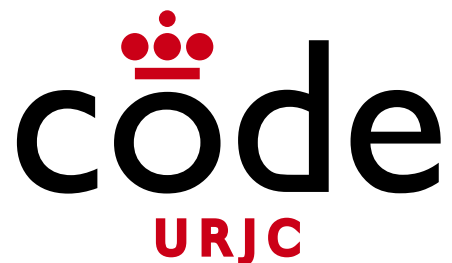


Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos
Móviles

Bloque II: Desarrollo Nativo

Tema 2.4: Diseño y Temas en Jetpack Compose



©2023

Michel Maes

Algunos derechos reservados

Este documento se distribuye bajo la licencia
“Atribución-CompartirIgual 4.0 Internacional”
de Creative Commons Disponible en
<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.es>

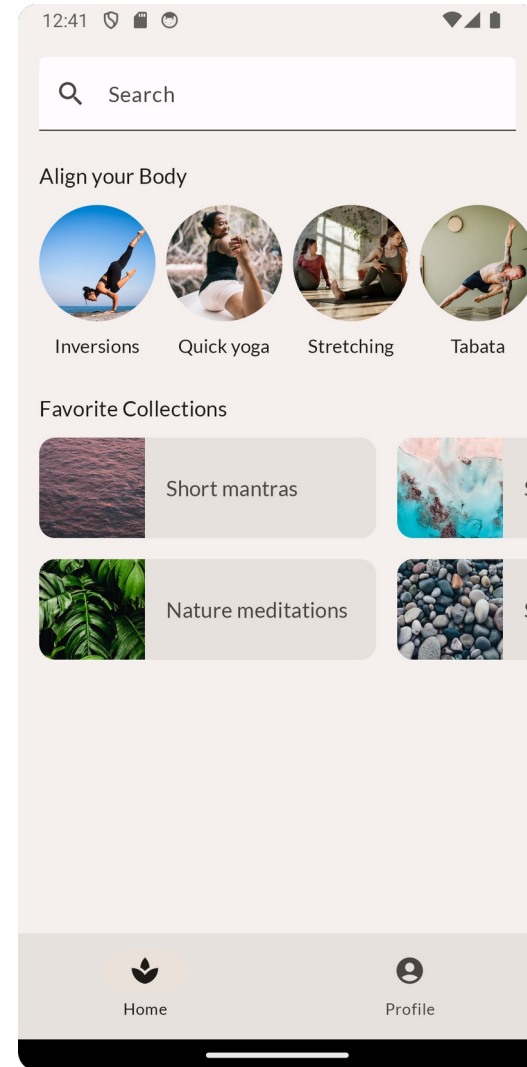
Recursos

- Seguiremos la guía oficial de Android para Jetpack Compose
 - Trataremos de ir construyendo el ejemplo de manera incremental
- Codelab
 - <https://developer.android.com/codelabs/jetpack-compose-layouts>
- Código base (carpeta **BasicLayoutsCodelab**)
 - <https://github.com/android/codelab-android-compose>

Diseño y Temas en Jetpack Compose

¿Qué aprenderemos?

- Cómo utilizar modificadores
- Componentes de diseño estándar (Row y Column)
- Alineamiento de elementos secundarios
- Elementos componibles
- Diseños para diferentes configuraciones de pantalla



Ejercicio 2

- Mejorar la interfaz del Ejercicio 1 aplicando modificadores y componentes de diseño
- Cambia el tema de tu aplicación
 - Revisa: <https://developer.android.com/codelabs/jetpack-compose-theming>

Esta tarea pretende poner en práctica los conocimientos adquiridos en el tutorial anterior con el fin de ir construyendo componentes de la **Práctica 1 - Trivial**