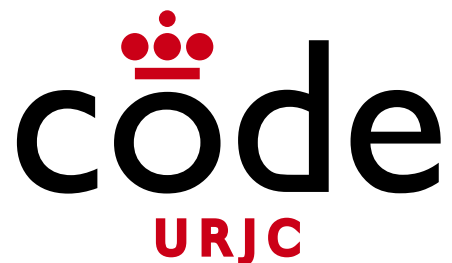


Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos  
Móviles

Bloque II: Desarrollo Nativo

# Tema 2.3: Aspectos básicos de Jetpack Compose



©2023

Michel Maes

Algunos derechos reservados

Este documento se distribuye bajo la licencia  
“Atribución-CompartirIgual 4.0 Internacional”  
de Creative Commons Disponible en  
<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.es>

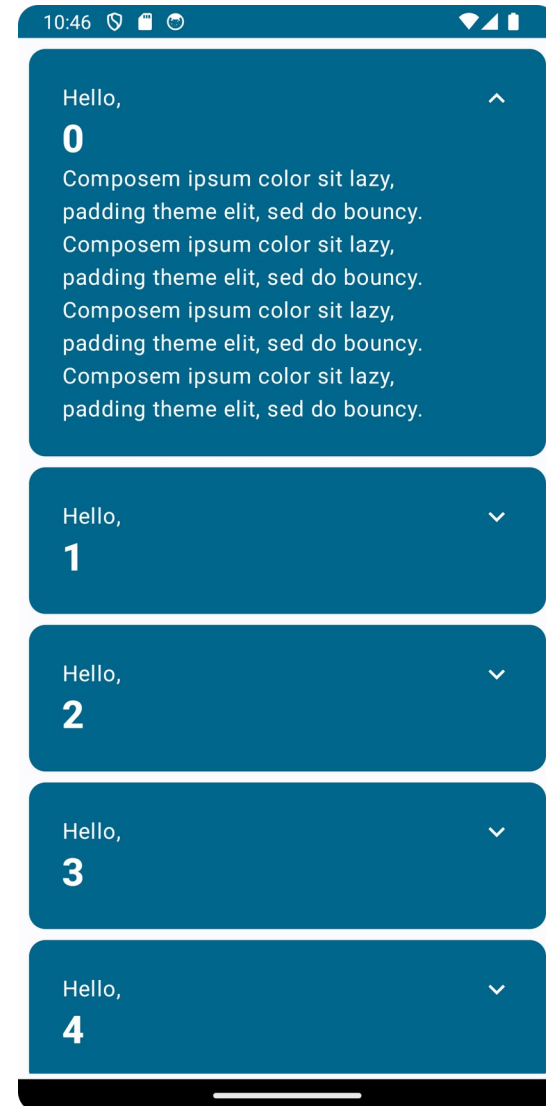
## Recursos

- Seguiremos la guía oficial de Android para Jetpack Compose
  - Trataremos de ir construyendo el ejemplo de manera incremental
- Codelab
  - <https://developer.android.com/codelabs/jetpack-compose-basics>
- Repositorio de la solución (carpeta **BasicsCodelab**)
  - <https://github.com/android/codelab-android-compose>

# Aspectos básicos de Jetpack Compose

## ¿Qué aprenderemos?

- Repasaremos qué es Compose
- Cómo compilar IUs con Compose
- Cómo administrar el estado en funciones de componibilidad
- Cómo crear una lista de rendimiento
- Cómo agregar animaciones
- Cómo aplicarle estilos y temas a una app



## Ejercicio 1

- Diseñar una Actividad dónde se muestre 1 pregunta y 4 tarjetas con posibles respuestas (1 correcta y 3 incorrectas)
- Cuando se pulse una tarjeta, esta deberá cambiar su color de fondo a verde (si es la respuesta correcta) o a rojo (si es la respuesta incorrecta)

Esta tarea pretende poner en práctica los conocimientos adquiridos en el tutorial anterior con el fin de ir construyendo componentes de la **Práctica 1 - Trivial**