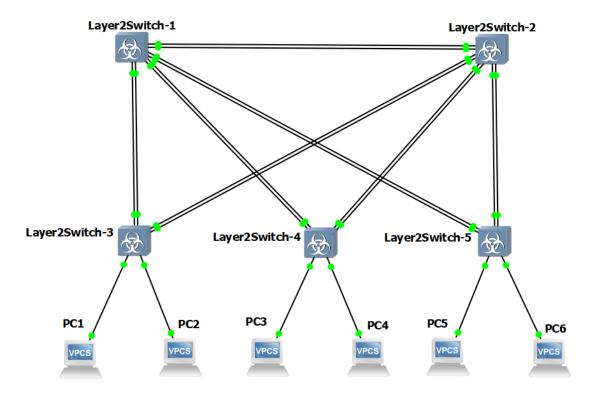
Веденцов Евгений

Лабораторная работа 2. Тема: Настройка протокола STP (IEEE 802.1D)

1) Для заданной на схеме schema-lab2 сети, состоящей из управляемых коммутаторов и персональных компьютеров настроить протокол STP, назначив явно один из коммутаторов корневым настройкой приоритета

Топология сети:



Список команд для второстепенных коммутаторов (Layer2Switch-1,2,3,5) — приоритет по умолчанию 32768 + 1 (номер VLAN) = 32769:

vIOS-L2-01>enable vIOS-L2-01#conf t vIOS-L2-01(config)#snanning

vIOS-L2-01(config)#spanning-tree vlan 1

vIOS-L2-01(config)#end

Список команд для корневого коммутатора (Layer2Switch-4) — устанавливаем приоритет 4096 (прибавляется номер VLAN, следовательно, получается 4097):

vIOS-L2-01>enable
vIOS-L2-01#conf t
vIOS-L2-01(config)#spanning-tree vlan 1 priority 4096
vIOS-L2-01(config)#end

2) Проверить доступность каждого с каждым всех персональных компьютеров (VPCS), результаты запротоколировать

Назначим ІР-адреса всем компьютерам с помощью команды:

ip 192.168.1.1 255.255.255.0

Для каждого из 6 компьютеров меняем последний байт IP-адреса (1-6).

Проверка соединения для РС1:

```
PC1> ping 192.168.1.2

84 bytes from 192.168.1.2 icmp_seq=1 ttl=64 time=0.870 ms
84 bytes from 192.168.1.2 icmp_seq=2 ttl=64 time=8.665 ms
^C
PC1> ping 192.168.1.3

84 bytes from 192.168.1.3 icmp_seq=1 ttl=64 time=8.026 ms
84 bytes from 192.168.1.3 icmp_seq=2 ttl=64 time=16.353 ms
^C
PC1> ping 192.168.1.4

84 bytes from 192.168.1.4 icmp_seq=1 ttl=64 time=4.903 ms
84 bytes from 192.168.1.4 icmp_seq=2 ttl=64 time=1.770 ms
^C
PC1> ping 192.168.1.5 icmp_seq=2 ttl=64 time=5.647 ms
84 bytes from 192.168.1.5 icmp_seq=2 ttl=64 time=6.270 ms
^C
PC1> ping 192.168.1.6

84 bytes from 192.168.1.6 icmp_seq=1 ttl=64 time=7.262 ms
84 bytes from 192.168.1.6 icmp_seq=2 ttl=64 time=7.867 ms
```

Проверка соединения для РС2:

```
PC2> ping 192.168.1.1

84 bytes from 192.168.1.1 icmp_seq=1 ttl=64 time=0.882 ms
84 bytes from 192.168.1.1 icmp_seq=2 ttl=64 time=2.389 ms
^C
PC2> ping 192.168.1.3

84 bytes from 192.168.1.3 icmp_seq=1 ttl=64 time=9.102 ms
84 bytes from 192.168.1.3 icmp_seq=2 ttl=64 time=9.600 ms
^C
PC2> ping 192.168.1.4

84 bytes from 192.168.1.4 icmp_seq=1 ttl=64 time=10.647 ms
84 bytes from 192.168.1.4 icmp_seq=2 ttl=64 time=3.672 ms
^C
PC2> ping 192.168.1.5

84 bytes from 192.168.1.5 icmp_seq=2 ttl=64 time=14.873 ms
84 bytes from 192.168.1.5 icmp_seq=2 ttl=64 time=14.873 ms
84 bytes from 192.168.1.5 icmp_seq=2 ttl=64 time=1.885 ms
^C
PC2> ping 192.168.1.6
```

Проверка соединения для РС3:

```
PC3> ping 192.168.1.1

84 bytes from 192.168.1.1 icmp_seq=1 ttl=64 time=7.129 ms
84 bytes from 192.168.1.1 icmp_seq=2 ttl=64 time=7.640 ms
^C
PC3> ping 192.168.1.2

84 bytes from 192.168.1.2 icmp_seq=1 ttl=64 time=4.566 ms
84 bytes from 192.168.1.2 icmp_seq=2 ttl=64 time=9.282 ms
^C
PC3> ping 192.168.1.4

84 bytes from 192.168.1.4 icmp_seq=1 ttl=64 time=1.833 ms
84 bytes from 192.168.1.4 icmp_seq=2 ttl=64 time=0.766 ms
^C
PC3> ping 192.168.1.5

84 bytes from 192.168.1.5 icmp_seq=1 ttl=64 time=3.204 ms
84 bytes from 192.168.1.5 icmp_seq=2 ttl=64 time=11.300 ms
^C
PC3> ping 192.168.1.6

84 bytes from 192.168.1.6 icmp_seq=1 ttl=64 time=7.231 ms
84 bytes from 192.168.1.6 icmp_seq=2 ttl=64 time=7.231 ms
84 bytes from 192.168.1.6 icmp_seq=2 ttl=64 time=3.992 ms
```

Проверка соединения для РС4:

```
PC4> ping 192.168.1.1

84 bytes from 192.168.1.1 icmp_seq=1 ttl=64 time=16.200 ms
84 bytes from 192.168.1.1 icmp_seq=2 ttl=64 time=12.537 ms
^C
PC4> ping 192.168.1.2

84 bytes from 192.168.1.2 icmp_seq=1 ttl=64 time=15.537 ms
84 bytes from 192.168.1.2 icmp_seq=2 ttl=64 time=7.811 ms
^C
PC4> ping 192.168.1.3

84 bytes from 192.168.1.3 icmp_seq=1 ttl=64 time=2.019 ms
84 bytes from 192.168.1.3 icmp_seq=1 ttl=64 time=6.022 ms
^C
PC4> ping 192.168.1.3 icmp_seq=2 ttl=64 time=6.022 ms
^C
PC4> ping 192.168.1.5

84 bytes from 192.168.1.5 icmp_seq=1 ttl=64 time=3.384 ms
84 bytes from 192.168.1.5 icmp_seq=2 ttl=64 time=7.231 ms
^C
PC4> ping 192.168.1.6

84 bytes from 192.168.1.6 icmp_seq=1 ttl=64 time=10.311 ms
84 bytes from 192.168.1.6 icmp_seq=2 ttl=64 time=8.941 ms
```

Проверка соединения для РС5:

```
PC5> ping 192.168.1.1

84 bytes from 192.168.1.1 icmp_seq=1 ttl=64 time=7.804 ms
84 bytes from 192.168.1.1 icmp_seq=2 ttl=64 time=6.685 ms
^C
PC5> ping 192.168.1.2

84 bytes from 192.168.1.2 icmp_seq=1 ttl=64 time=13.250 ms
84 bytes from 192.168.1.2 icmp_seq=2 ttl=64 time=12.761 ms
^C
PC5> ping 192.168.1.3

84 bytes from 192.168.1.3 icmp_seq=1 ttl=64 time=6.505 ms
84 bytes from 192.168.1.3 icmp_seq=1 ttl=64 time=7.981 ms
^C
PC5> ping 192.168.1.4

84 bytes from 192.168.1.4 icmp_seq=2 ttl=64 time=7.449 ms
84 bytes from 192.168.1.4 icmp_seq=2 ttl=64 time=8.170 ms
^C
PC5> ping 192.168.1.6

84 bytes from 192.168.1.6 icmp_seq=1 ttl=64 time=0.887 ms
84 bytes from 192.168.1.6 icmp_seq=2 ttl=64 time=0.827 ms
```

Проверка соединения для РС6:

```
PC6> ping 192.168.1.1

84 bytes from 192.168.1.1 icmp_seq=1 ttl=64 time=6.796 ms
84 bytes from 192.168.1.1 icmp_seq=2 ttl=64 time=7.127 ms
^C
PC6> ping 192.168.1.2

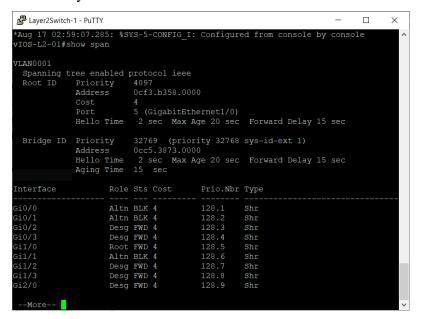
84 bytes from 192.168.1.2 icmp_seq=1 ttl=64 time=7.263 ms
84 bytes from 192.168.1.2 icmp_seq=2 ttl=64 time=3.643 ms
^C
PC6> ping 192.168.1.3

84 bytes from 192.168.1.3 icmp_seq=1 ttl=64 time=5.195 ms
84 bytes from 192.168.1.3 icmp_seq=2 ttl=64 time=9.565 ms
^C
PC6> ping 192.168.1.4

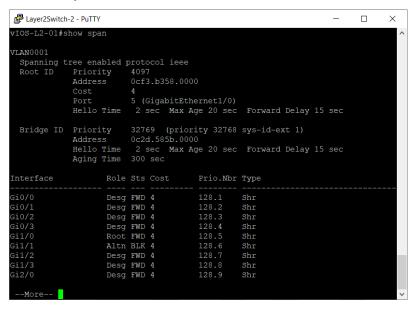
84 bytes from 192.168.1.4 icmp_seq=1 ttl=64 time=3.008 ms
84 bytes from 192.168.1.4 icmp_seq=2 ttl=64 time=7.996 ms
^C
PC6> ping 192.168.1.5

84 bytes from 192.168.1.5 icmp_seq=1 ttl=64 time=6.748 ms
85 bytes from 192.168.1.5 icmp_seq=1 ttl=64 time=6.748 ms
86 bytes from 192.168.1.5 icmp_seq=2 ttl=64 time=6.748 ms
87 bytes from 192.168.1.5 icmp_seq=2 ttl=64 time=6.748 ms
88 bytes from 192.168.1.5 icmp_seq=2 ttl=64 time=6.748 ms
```

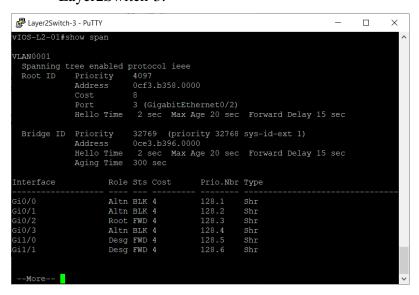
Layer2Switch-1:



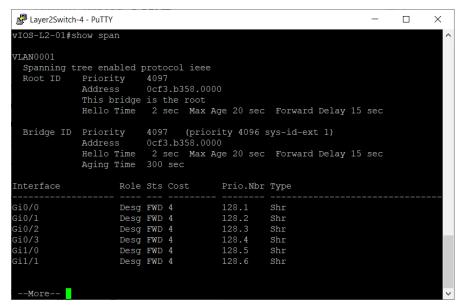
Layer2Switch-2:



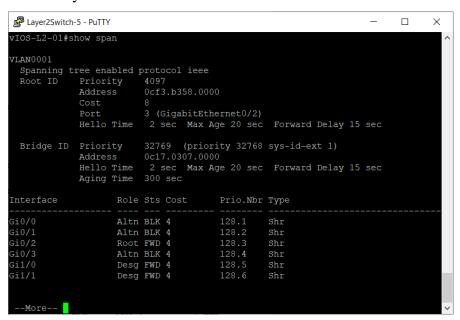
Layer2Switch-3:



Layer2Switch-4 (корневой):

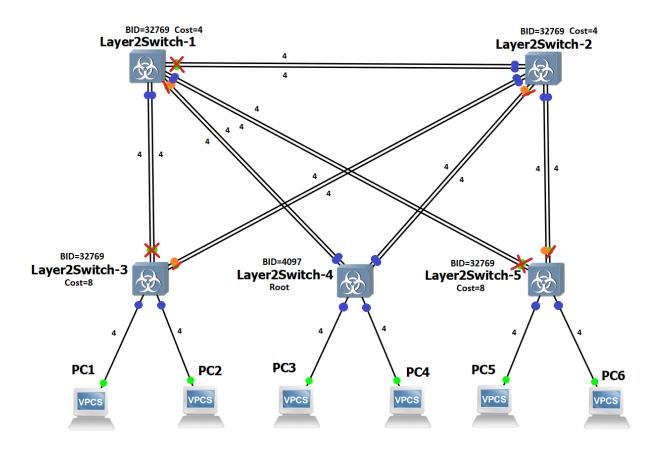


Layer2Switch-5:



3) На изображении схемы отметить BID каждого коммутатора и режимы работы портов (RP/DP/blocked) и стоимости маршрутов, результат сохранить в файл

Информацию можно узнать с помощью команды show spanning-tree. Нужно обратить внимание на столбец Role: Altn — альтернативный порт, находится в состоянии блокировки (на схеме ниже перечеркнут красной линией); Desg — назначенный порт (синего цвета); Root — корневой порт (оранжевого цвета). Стоимость до корневого коммутатора указана на рисунке для каждого коммутатора.

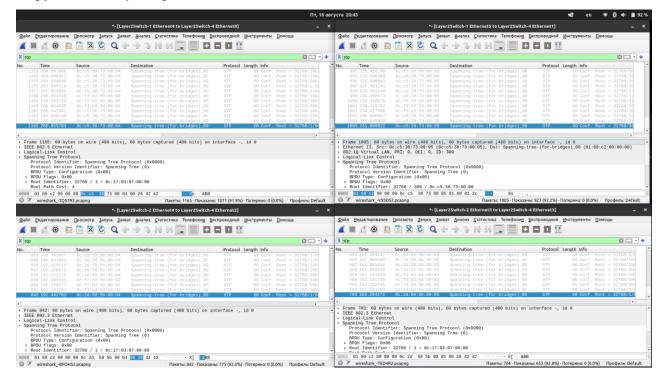


4) При помощи wireshark отследить передачу пакетов hello от корневого коммутатора на всех линках (nb!), результаты включить в отчет

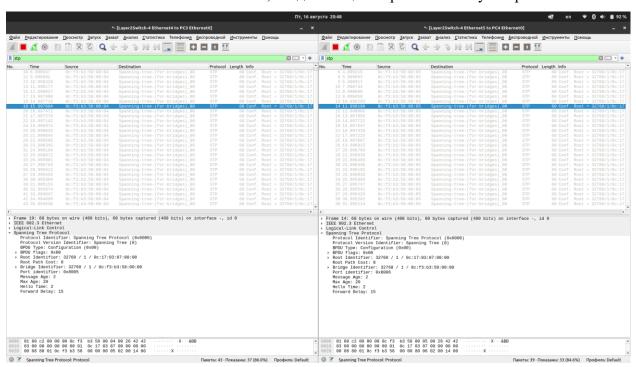
Детали Hello-пакета:

- Protocol Identifier идентификатор протокола. 0x0000 (Spanning Tree Protocol).
- Protocol Version Identifier версия протокола. 0 (Spanning Tree)
- BPDU Туре тип BPDU-пакета. 0x00 (Configuration BPDU, используется для Hello пакетов)
- Root Identifier идентифицирует корневой коммутатор.
- Root Path Cost стоимость пути до корневого коммутатора.
- Bridge Identifier идентификатор коммутатора, отправляющего этот BPDU.
- Port Identifier порт, с которого отправляется BPDU (например, 0x8005 или 0x8006).
- Message Age возраст сообщения.
- Max Age максимальный возраст перед удалением BPDU. Равен 20.
- Hello Time интервал между отправкой Hello-пакетов. Равен 2 сек.
- Forward Delay время, которое порт остается в состояниях Listening и Learning. Везде 15 сек.

Захват пакетов Hello на линках, соединяющих корневой коммутатор Layer2Switch-4 с другими коммутаторами:



Захват пакетов Hello на линках, соединяющих корневой коммутатор с PC3 и PC4:



Процесс передачи Hello-пакетов происходит следующим образом:

- 1. Объявление корневого коммутатора:
 - В самом начале все коммутаторы в сети считают себя корневым мостом (Root Bridge) и начинают отправлять BPDU (Bridge Protocol Data Units) с Hello-пакетами, в которых указаны их собственные Bridge ID и Root ID.

2. Выбор корневого моста:

- Когда коммутатор Layer2Switch-4 отправляет свои Hello-пакеты, остальные коммутаторы получают эти пакеты и сравнивают Root ID в них с Root ID в своих собственных BPDU.
- Поскольку коммутатор Layer2Switch-4 имеет наименьший Bridge ID, его Helloпакеты будут содержать наименьший Root ID. Остальные коммутаторы примут это значение и начнут пересылать BPDU с обновленным Root ID, указывающим на Layer2Switch-4.

3. Передача Hello-пакетов:

- После того, как корневой мост определен, Layer2Switch-4 начнет периодически отправлять Hello-пакеты на все свои порты. Остальные коммутаторы, принимая эти Hello-пакеты, будут пересылать их дальше по своей сети, обновляя информацию о состоянии связей.
- 5) Изменить стоимость маршрута для порта RP произвольного назначенного (designated) коммутатора, повторить действия из п.3, результат сохранить в отдельный файл

Изменим стоимость маршрута на интерфейсе Gi1/0 коммутатора Layer2Switch-1 на 12:

```
vIOS-L2-01>en
vIOS-L2-01#conf t
vIOS-L2-01(config)#int Gi1/0
vIOS-L2-01(config-if)#spanning-tree cost 12
vIOS-L2-01(config-if)#end
```

```
Layer2Switch-1 - PuTTY
                                                                          \Box
                                                                                X
IOS-L2-01#show span
VLAN0001
 Root ID
                         0cf3.b358.0000
            Address
            Hello Time 2 sec Max Age 20 sec Forward Delay 15 sec
 Bridge ID Priority
                         32769 (priority 32768 sys-id-ext 1)
                         2 sec Max Age 20 sec Forward Delay 15 sec
             Aging Time
                        300 sec
                                        Prio.Nbr Type
                    Altn BLK 4
Gi0/1
                    Altn BLK 4
                                        128.2
                                                 Shr
                    Desg FWD 4
                                        128.3
                                                 Shr
                    Desg FWD 4
                                        128.4
                                                 Shr
                   Altn BLK 12
                                        128.5
                                                 Shr
                    Root FWD 4
                                                 Shr
                    Desg FWD 4
                    Desg FWD
```

Как можно заметить из скриншота, интерфейс Gi1/0 заблокировался, а Gi1/1 стал корневым.

