

Activitat General - Llenguatges de Marques

1. En què es diferencia un llenguatge de marques d'un llenguatge de programació?

El propòsit d'un llenguatge de marques és codificar un document mitjançant unes etiquetes que determinen l'estructura i la presentació d'aquest document. Així, es diferencien dos nivells d'informació: el contingut, que és el cos del document, i l'etiquetat, que es superposa al contingut (per indicar negreta, paràgrafs, llistes...).

Un llenguatge de programació disposa d'una sintaxi y una gramàtica ben definides que permeten al programador indicar a una màquina una sèrie d'instruccions a seguir, un algoritme que controla el comportament lògic i físic d'una màquina.

Els llenguatges de marques i alguns llenguatges de programació, els de scripting, són complementaris, ja que és molt comú que un document codificat amb HTML realitzi una cridada a les instruccions escrites a un llenguatge com JavaScript per tal d'aconseguir una pàgina web dinàmica, ja que els llenguatges de marques tots sols només aconseguixen definir la estructura i la part estètica de les pàgines. Això es deu a que els llenguatges de marques no contenen funcions aritmètiques o variables.

2. Per a cada fragment de fitxer de marques, indica quins són els elements, les etiquetes i els atributs:

```
<notícia>  
<lloc>Inca</lloc>  
<data>20/09/2019</data>  
<descripció>I Festival de música acústica</descripció>  
</notícia>
```

Elements: <notícia>, <lloc>, <data> i <descripció>. <notícia> és l'element pare de tots els altres esmentats.

Etiquetes: notícia, lloc, data i descripció.

Atributs: no.

```
<empleats>  
  <empleat id="1">  
    <nom>Miquel</nom>  
    <llinatge>Mesquida</llinatge>  
  </empleat>  
  <empleat id="2">  
    <nom>Mercedes</nom>  
    <llinatge>Ruíz</llinatge>
```

```
</empleat>
</empleats>
```

Elements: <empleats>, <empleat>, <nom> i <llinatge>. Aquests són tots els elements diferents que hi ha i tenim que <empleats> és pare de dos <empleat> i que cada <empleat> és pare de <nom> i <llinatge>.

Etiquetes: empleats, empleat, nom i llinatge.

Atributs: es troba dins cada element <empleat> i és l'id de cadascun.

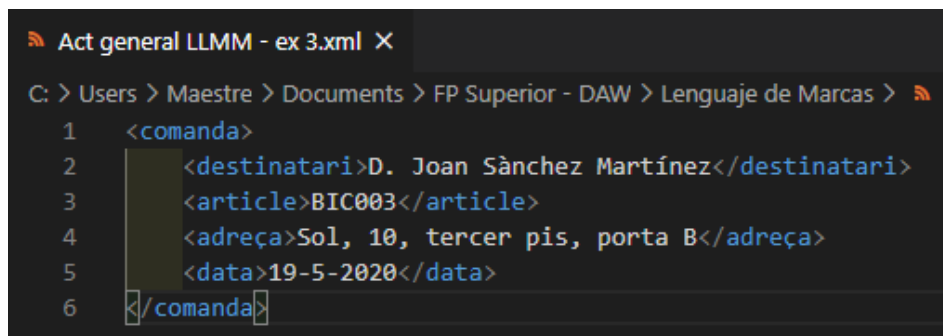
3. Crea un document XML a partir de la següent informació, és a dir, que possibiliti la cerca de informació dels següents camps: destinatari de la comanda, article, adreça d'entrega i data d'entrega:

Comanda per D. Joan Sánchez Martínez.

La comanda és d'una bicicleta BIC003.

A entregar en el carrer Sol,10, tercer pis, porta B,

el dia 19-5-2020



```
Act general LLMM - ex 3.xml X
C: > Users > Mestre > Documents > FP Superior - DAW > Lenguaje de Marcas > A
1  <comanda>
2    <destinatari>D. Joan Sánchez Martínez</destinatari>
3    <article>BIC003</article>
4    <adreça>Sol, 10, tercer pis, porta B</adreça>
5    <data>19-5-2020</data>
6  </comanda>
```