

1. React

Projekt je založen na knihovně **React** (verze 18.3.1), což je JavaScriptová knihovna pro tvorbu uživatelských rozhraní. React poskytuje komponentově orientovaný přístup k vývoji a umožňuje efektivní práci s daty a událostmi.

2. React Router

Pro správu navigace v aplikaci je použit **React Router** (verze 5.3.4), což je knihovna umožňující snadnou implementaci routování mezi stránkami.

3. MUI (Material-UI)

V projekt využívám knihovnu **MUI** (Material-UI), která poskytuje předdefinované komponenty pro moderní a responsivní uživatelské rozhraní.

- @mui/material a @mui/icons-material pro implementaci základních komponent a ikon.
- @emotion/react a @emotion/styled pro stylování pomocí CSS-in-JS přístupu.

4. Styled-Components

Pro flexibilní CSS-in-JS stylování je také zahrnuta knihovna **styled-components** (verze 6.1.13), která umožňuje definování stylů přímo v JavaScriptu.

5. Supabase

Pro práci se vzdálenými daty nebo autentizaci je použit **Supabase** (verze 2.47.10), což je open-source alternativa k Firebase, postavená na PostgreSQL.

6. Bootstrap

Bootstrap (verze 4.1.3) je zahrnut pro základní stylování a responzivní návrh, což umožňuje rychlejší vývoj uživatelského rozhraní.

7. Testing Libraries

- @testing-library/react a @testing-library/jest-dom pro testování komponent a DOM.
- @testing-library/user-event pro simulaci uživatelských interakcí.

8. Další nástroje a utility

- **React Icons** (verze 5.4.0): Knihovna pro snadnou práci s ikonami.
- **Web Vitals** (verze 2.1.4): Slouží k měření výkonu aplikace.
- **React-Scripts**: Poskytuje buildovací a vývojové skripty pro React aplikace.

9. .gitignore

Soubor `.gitignore` obsahuje pravidla pro ignorování některých souborů a složek, aby se nedostaly do repozitáře. Ignoruje například:

- `node_modules`: Složka s nainstalovanými balíčky.
- `build`: Produkční build aplikace.
- `.env` soubory: Konfigurační soubory obsahující citlivé informace.

10. README.md

Soubor `README` obsahuje návod na:

- Instalaci `Node.js` a `Reactu`.
- Použití příkazů pro spuštění serveru a instalaci dalších knihoven.
- Práci s `MUI`, včetně instalace ikon a stylů.

V tomto projektu využívám moderní nástroje a knihovny, které zjednodušují vývoj a správu `React` aplikací.

11. Umělá inteligence

Pomocí umělé inteligence jsem si nechal vytvořit základní soubory `CSS`, které jsme následně využil pro stylování stránky.