ARQUITECTURA DE PROCESADORES DISEÑO DEL PROCESADOR

OSCAR JAVIER CASTELBLANCO

MARÍA ALEJANDRA GÓMEZ CONTRERAS

PONTIFICIA UNIVERSIDAD JAVERIANA

FACULTAD DE INGENIERÍA

DEPARTAMENTO DE ELECTRÓNICA

MAYO DEL 2017

REQUERIMIENTO DEL CLIENTE

Una respetada organización financiera quiere ofrecer a sus clientes un nuevo sistema de cajero automático. Con el fin de conocer la viabilidad del proyecto se desea lanzar un proyecto piloto del mismo en varias zonas de la ciudad.

El cajero posee dos funciones básicas: Ingreso de un usuario nuevo y operaciones de un usuario.

Ingreso de un usuario nuevo

La suscripción de un usuario implica que este registre sus datos básicos (Nombre, Apellido) y elija una clave.

A cada una de las cuentas se le asignará una numeración con el fin de conocer el número de cuenta en el momento en que se desee realizar una transferencia.

Operaciones de un usuario

El cajero debe permitirle al usuario digitar un código de 4 dígitos para acceder a su cuenta en la cual puede realizar las siguientes acciones:

- Trasferir dinero a otro usuario
- Ingresar dinero a la cuenta
- Retirar dinero de la cuenta
- Visualizar el dinero disponible
- Conocer el número de su cuenta asignado automáticamente

INSTRUCCIÓNES

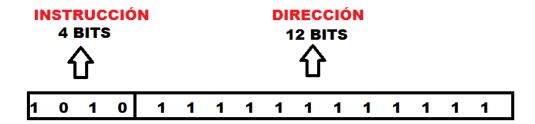
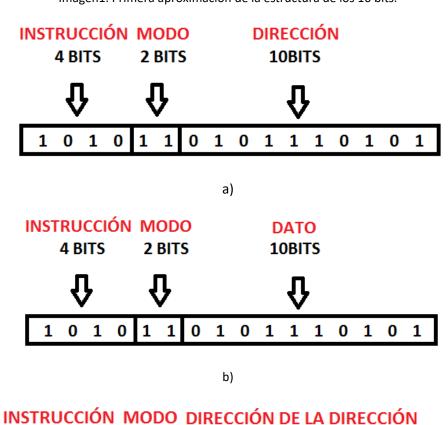
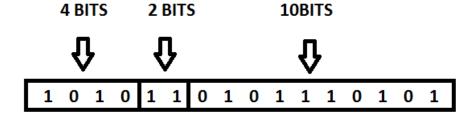


Imagen1. Primera aproximación de la estructura de los 16 bits.





c)

Imagen2. Segunda aproximación de la estructura de los 16 bits.a. Modo directo b. Modo inmediato c. Modo indirecto

NOMBRE	MNEMÓNICO	CÓDIGO HEXA	DURACIÓN	BANDERAS AFECTADAS			MODOS OPERACIÓN		
			(Ciclos de Reloj)	N (Negativo)	Z (Cero)	Ov (Overflow)	Directo	Inmediato	Indirecto
Leer	Leer	1	3				Χ	х	
Escribir	Esc	2	3				Χ		
Suma	Sum	3	7	Χ		Х	Χ	Х	Х
Compare	Comp	4	6	Χ	Х		Χ	Х	Х
Salte si es igual	Saltelgual	5	1				Χ	Х	Х
Salte si es mayor	SalteMay	6	1				Χ	Х	Х
Salte si es menor	SalteMin	7	1				Χ	Х	Х
Saltar si Overflow	SalteOV	8	1				Χ	Х	Х
Restar	Res	9		Χ	Х	Х	Χ	Х	Х
Salto Subrutina	SubR	10					Χ		
Retorno Subrutina	RetSubR	11					Χ		
Salte si es mayor o igual	SalteMayIgu	12					Χ	Х	Х
Salte si es menor o igual	SalteMinIgu	13					Χ	Х	Х
Interrupción	Int	14					Χ		
Retorno Interrupción	RetInt	15					Χ		

Tabla 1. Tabla de Instrucciones del Procesador.

DIAGRAMA DE BLOQUES V1

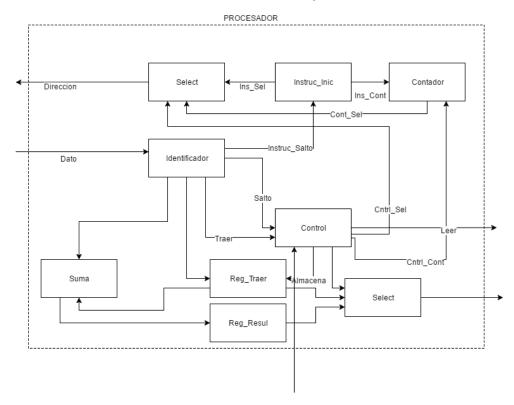


DIAGRAMA DE BLOQUES V2

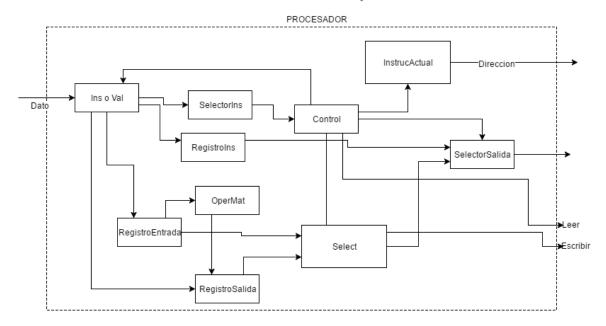


DIAGRAMA DE BLOQUES V3



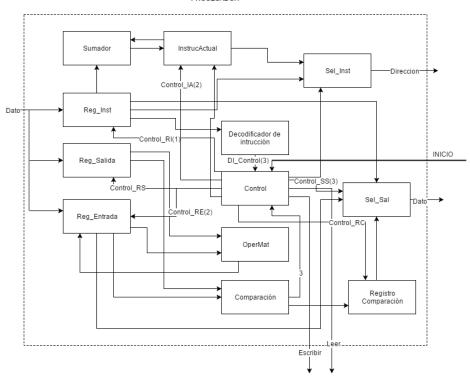


DIAGRAMA DE BLOQUES V4

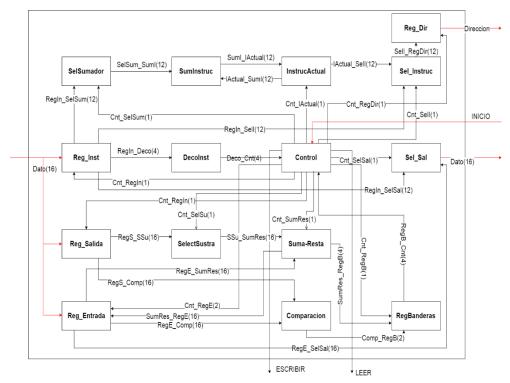


DIAGRAMA DE BLOQUES V5

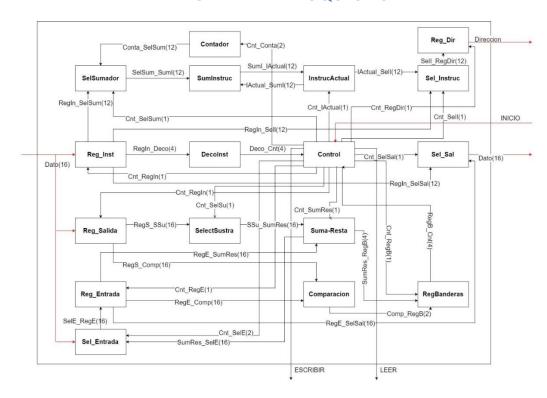


DIAGRAMA DE BLOQUES V6

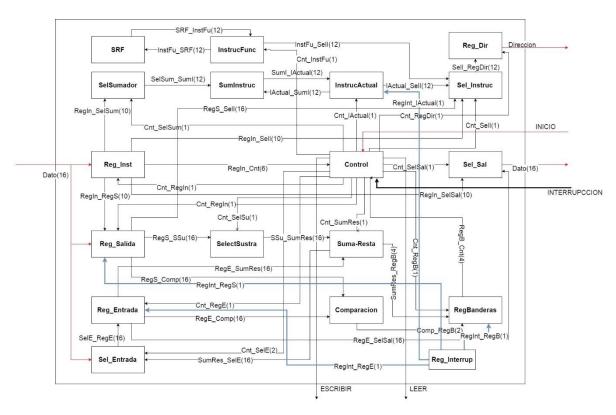
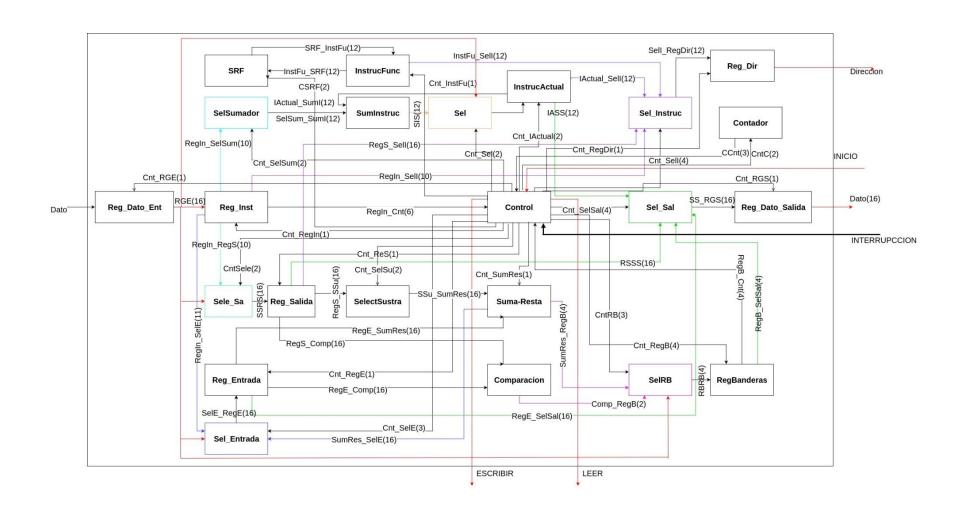


DIAGRAMA DE BLOQUES FINAL



AHPL

```
1)
     \rightarrow (INICIO x 2) + (INICIO x1);
2) InstrucActual = '0000';
     \rightarrow 3
3) Reg\_Dir \leftarrow InstrucActual;
     \rightarrow 4
4) Direccion = Reg_Dir;
     Leer = 1;
     \rightarrow 5
5) Direccion = Reg_Dir;
     Leer = 1;
     \rightarrow 6
6) Direction = Reg_{Dir};
     Leer = 1;
     Reg_{Inst} \leftarrow Dato;
     SelSum = '0000000000000001';
7) InstrucActual \leftarrow Suma2(InstrucActual, SelSum);
     \rightarrow 8
8) \rightarrow (DI\_Control(3) \land DI\_Control(2) \land \overline{DI\_Control(1)} \land DI\_Control(0) \times 9) +
       (\overline{DI\_Control(3)} \land \overline{DI\_Control(2)} \land DI\_Control(1) \land \overline{DI\_Control(0)} \times 13) +
     (\overline{DI\_Control(3)} \land \overline{DI\_Control(2)} \land DI\_Control(1) \land DI\_Control(0) \times 17) +
     (\overline{DI\_Control(3)} \land DI\_Control(2) \land \overline{DI\_Control(1)} \land \overline{DI\_Control(0)} \times 24) +
     (\overline{DI\_Control(3)} \land DI\_Control(2) \land \overline{DI\_Control(1)} \land DI\_Control(0) \times 29) +
     (\overline{DI\_Control(3)} \land DI\_Control(2) \land DI\_Control(1) \land \overline{DI\_Control(0)} \times 30) +
      (DI\_Control(3) \land DI\_Control(2) \land DI\_Control(1) \land DI\_Control(0) \times 31) +
      (DI\_Control(3) \land \overline{DI\_Control(2)} \land \overline{DI\_Control(1)} \land \overline{DI\_Control(0)} \times 32) +
       (DI\_Control(3) \land \overline{DI\_Control(2)} \land \overline{DI\_Control(1)} \land DI\_Control(0) \times 33) +
     (DI\_Control(3)^DI\_Control(2)^DI\_Control(1)^DI\_Control(0) \times 40) +
     (DI\_Control(3)^{\land}DI\_Control(2)^{\land}\overline{DI\_Control(1)}^{\land}DI\_Control(0) \times 41);
9) Reg\_Dir \leftarrow Reg\_Inst;
     \rightarrow 10
10) Direccion = Reg\_Dir;
     Leer = 1;
     \rightarrow 11
11) Direccion = Reg_Dir;
     Leer = 1;
      → 12
12) Direccion = Reg_Dir;
     Leer = 1;
     Reg_{Entrada} \leftarrow Dato;
13) Reg\_Dir \leftarrow Reg\_Inst;
     \rightarrow 14
14) Direccion = Reg_Dir;
     Dato \leftarrow Reg_{Entrada}
     Escribir = 1;
```

```
\rightarrow 15
15) Direccion = Reg_Dir;
    Dato \leftarrow Reg_{Entrada}
    Escribir = 1;
    \rightarrow 16
16) Direccion = Reg_Dir;
    Dato \leftarrow Reg_{Entrada}
    Escribir = 1;
    \rightarrow 3
17) Reg\_Dir \leftarrow Reg\_Inst;
    \rightarrow 18
18) Direccion = Reg_Dir;
    Leer = 1;
    \rightarrow 19
19) Direccion = Reg_Dir;
    Leer = 1;
    \rightarrow 20
20) Direccion = Reg_Dir;
    Leer = 1;
    Reg_{Salida} \leftarrow Dato;
    \rightarrow 21
21) SSu\_SumRes = Reg\_Salida;
    → 22
22) CarryIn = '0';
    Reg_{Entrada} \leftarrow Suma(Reg_{Entrada}, SSu\_SumRes);
    RegBanderas(0) \leftarrow ((SumaResta(16))XOR(Carry15));
    RegBanderas(1) \leftarrow SumaResta(16);
    RegBanderas(2) \leftarrow SumaResta(15);
    RegBanderas(3) \leftarrow ((Not\ SumaResta(14))\ AND\ (Not\ SumaResta(13))
                           AND (Not SumaResta(12)) AND (Not SumaResta(11))
                           AND (Not SumaResta(10)) AND (Not SumaResta(9))
                           AND (Not SumaResta(8)) AND(Not SumaResta(7))
                           AND (Not SumaResta(6)) AND(Not SumaResta(5))
                           AND (Not SumaResta(4)) AND(Not SumaResta(3))
                           AND (Not SumaResta(2)) AND (Not SumaResta(1))
                           AND (Not SumaResta(0));
    \rightarrow 23
23) Dato = Reg_{Entrada};
    \rightarrow 3
24) Reg_{Dir} \leftarrow Reg_{Inst};
    \rightarrow 25
25) Direccion = Reg_Dir;
    Leer = 1:
    \rightarrow 26
26) Direccion = Reg_Dir;
    Leer = 1;
    \rightarrow 27
27) Direccion = Reg_Dir;
    Leer = 1;
```

```
Reg_{Salida} \leftarrow Dato;
    → 28
28) RegBanderas(2) \leftarrow Comparacion(15);
    RegBanderas(3) \leftarrow ((Not\ Comparacion(14))\ AND\ (Not\ Comparacion(13))
                         AND (Not Comparacion(12)) AND(Not Comparacion(11))
                         AND (Not Comparacion(10)) AND(Not Comparacion(9))
                         AND (Not Comparacion(8)) AND(Not Comparacion(7))
                         AND (Not Comparacion(6)) AND(Not Comparacion(5))
                         AND (Not Comparacion(4)) AND(Not Comparacion(3))
                         AND (Not Comparacion(2)) AND(Not Comparacion(1))
                         AND (Not Comparacion(0));
    \rightarrow 3
29) \rightarrow (RegBanderas(3) x 42) + (RegBanderas(3) x3);
30) \rightarrow (RegBanderas(2) x 3) + (RegBanderas(2) x42);
31) \rightarrow (RegBanderas(2) x 42) + (RegBanderas(2) x3);
32) \rightarrow (RegBanderas(0) x 42) + (RegBanderas(0) x3);
33) Reg\_Dir \leftarrow Reg\_Inst;
    → 34
34) Direccion = Reg_Dir;
    Leer = 1;
    \rightarrow 35
35) Direccion = Reg_Dir;
    Leer = 1;
    \rightarrow 36
36) Direccion = Reg_Dir;
    Leer = 1;
    Reg_{Salida} \leftarrow Dato;
37) SSu_{SumRes} = not (Reg_{Salida});
    \rightarrow 38
38) CarryIn = '1':
    Reg_{Entrada} \leftarrow Suma(Reg_{Entrada}, SSu\_SumRes);
    RegBanderas(0) \leftarrow ((SumaResta(16))XOR(Carry15));
    RegBanderas(1) \leftarrow SumaResta(16);
    RegBanderas(2) \leftarrow SumaResta(15);
    RegBanderas(3) \leftarrow ((Not SumaResta(14)) AND (Not SumaResta(13)))
                         AND (Not SumaResta(12)) AND (Not SumaResta(11))
                         AND (Not SumaResta(10)) AND (Not SumaResta(9))
                         AND (Not SumaResta(8)) AND(Not SumaResta(7))
                         AND (Not SumaResta(6)) AND(Not SumaResta(5))
                         AND (Not SumaResta(4)) AND(Not SumaResta(3))
                         AND (Not SumaResta(2)) AND (Not SumaResta(1))
                         AND (Not SumaResta(0));
    \rightarrow 39
39) Dato = Reg_{Entrada};
    \rightarrow 3
```

```
40) \rightarrow ((RegBanderas(2) OR RegBanderas(3)) x 42) +
     ((RegBanderas(2) OR \overline{RegBanderas(3)})x3);
41) \rightarrow ((RegBanderas(2) OR RegBanderas(3)) x 42) +
     ((RegBanderas(2) OR RegBanderas(3))x3);
42) SelSum = Reg_{Inst};
      \rightarrow 43
43) IntruccionActual ← Suma2(InstruccionActual, SelSum );
                                            AHPL (CON MODOS)
1)
     \rightarrow (INICIO x 2) + (INICIO x1); //Inicio del Sistema
2) InstrucActual = '0000'; //Inicialización de los registros de Instrucción actual y de la pila
      InstrucFunc =' FFFF';
     Contador = '000';
3) Reg_Dir ← InstrucActual; //Lectura de la instruccion
4) Direccion = Reg_Dir;
     Leer = 1;
     \rightarrow 5
5) Direction = Reg\_Dir;
     Leer = 1;
     \rightarrow 6
6) Direction = Reg_{Dir}; //Lectura de la instrucción actual
     Reg_{Dato\ Ent} \leftarrow Dato;
7) Reg_{Inst} \leftarrow Reg_{Dato\ Ent}; //Detección de la Interrupción
     \rightarrow (Interrupccionx8) + (Interrupcionx71);
8) InstrucActual ← Suma2(InstrucActual, '00000000000001'); //Incremento Registro
     Instrucción
9) \rightarrow (MI\_Control(1) \land \overline{MI_{Control(0)}} x10) + (\overline{MI_{Control(1)}} \land MI\_Control(0) x47) +
     (\overline{MI_{Control(1)}} \land \overline{MI_{Control(0)}} x 53); //Selección del modo (Directo, Inmediato, Indirecto)
10) \rightarrow (\overline{DI_{Control(3)}} \land \overline{DI_{Control(2)}} \land DI\_Control(1) \land \overline{DI_{Control(0)}} \times 11) +
     (\overline{DI_{Control(3)}} \land DI\_{Control(2)} \land \overline{DI_{Control(1)}} \land DI\_{Control(0)} x 16) +
     (\overline{DI_{Control(3)}} \land DI\_Control(2) \land DI\_Control(1) \land \overline{DI_{Control(0)}} \times 17) +
      (\overline{DI_{Control(3)}} \ ^DI\_{Control(2)} \ ^DI\_{Control(1)} \ ^DI\_{Control(0)} \ x \ 18) +
      (DI\_Control(3) \land \overline{DI_{Control(2)}} \land \overline{DI_{Control(1)}} \land \overline{DI_{Control(0)}} x \ 19) +
     (DI\_Control(3) \land DI\_Control(2) \land \overline{DI_{Control(1)}} \land \overline{DI_{Control(0)}} \times 20) +
     (DI\_Control(3) \land DI\_Control(2) \land \overline{DI_{Control(1)}} \land DI\_Control(0) \times 21) +
      (DI\_Control(3) \land DI\_Control(2) \land DI\_Control(1) \land \overline{DI\_Control(0)} \times 81) +
     (\overline{DI\_Control(3)} \land \overline{DI\_Control(2)} \land \overline{DI\_Control(1)} \land DI\_Control(0) \times 22) +
      (\overline{DI\_Control(3)} \land \overline{DI\_Control(2)} \land DI\_Control(1) \land DI\_Control(0) \times 22) +
     (\overline{DI\_Control(3)} \land DI\_Control(2) \land \overline{DI\_Control(1)} \land \overline{DI\_Control(0)} \times 22) +
      (DI\_Control(3) \land \overline{DI\_Control(2)} \land \overline{DI\_Control(1)} \land DI\_Control(0) \times 22) +
     (DI\_Control(3) \land \overline{DI\_Control(2)} \land DI\_Control(1) \land \overline{DI\_Control(0)} \times 22) +
```

```
(DI\_Control(3) \land \overline{DI\_Control(2)} \land DI\_Control(1) \land DI\_Control(0) x 22); //Selección Escritura y
     salto
11) Reg_Dir ← Reg_Inst; //Escritura en memoria
12) Reg_{Dato_{Salida}} \leftarrow Reg_{Entrada};
     → 13
13) Direccion = Reg_Dir;
     Dato \leftarrow Reg_{Dato_{Salida}};
     Escribir = 1;
     → 14
14) Direccion = Reg_Dir;
     Dato \leftarrow Reg_{Dato_{Salida}};
     Escribir = 1;
     \rightarrow 15
15) Direccion = Reg_Dir;
     Dato \leftarrow Reg_{Dato_{Salida}};
     Escribir = 1;
     → 3
16) \rightarrow (RegBanderas(3) x 36) + (RegBanderas(3) x3); //Salto Igual
17) \rightarrow (RegBanderas(2) x 3) + (RegBanderas(2) x 36); //Salto mayor
18) \rightarrow (RegBanderas(2) x 36) + (RegBanderas(2) x3); //Salto Menor
19) \rightarrow (RegBanderas(0) x 36) + (RegBanderas(0) x3); //Salto Overflow
20) \rightarrow ((RegBanderas(2) OR RegBanderas(3)) x 36) +
     ((RegBanderas(2) OR RegBanderas(3))x3); //Salto mayor igual
21) \rightarrow ((RegBanderas(2) OR RegBanderas(3)) x36) +
     ((RegBanderas(2) OR RegBanderas(3))x3); //Salto menor igual
22) Reg_Dir ← Reg_Inst; //Lectura general
     \rightarrow 23
23) Direccion = Reg\_Dir;
     Leer = 1:
     \rightarrow 24
24) Direccion = Reg_Dir;
     Leer = 1;
     \rightarrow 25
25) Direccion = Reg_Dir;
     Leer = 1:
     Reg_{Dato\_Entrada} \leftarrow Dato;
     \rightarrow (\overline{MI_{Control(1)}} {}^{\wedge} \overline{MI_{Control(0)}} x 66) + (\overline{\overline{M}I_{Control(1)}} {}^{\wedge} \overline{MI_{Control(0)}} x 26);
26) \rightarrow (\overline{DI\_Control(3)} \land \overline{DI\_Control(2)} \land \overline{DI\_Control(1)} \land DI\_Control(0) \times 27) +
      (\overline{DI\_Control(3)} \land \overline{DI\_Control(2)} \land DI\_Control(1) \land DI\_Control(0) \times 28) +
     (\overline{DI\_Control(3)} \land DI\_Control(2) \land \overline{DI\_Control(1)} \land \overline{DI\_Control(0)} \times 31) +
      (DI\_Control(3) \land \overline{DI\_Control(2)} \land \overline{DI\_Control(1)} \land DI\_Control(0) \times 33) +
     (DI\_Control(3) \land \overline{DI\_Control(2)} \land DI\_Control(1) \land \overline{DI\_Control(0)} \times 38) +
     (DI\_Control(3) \land \overline{DI\_Control(2)} \land DI\_Control(1) \land DI\_Control(0) x 43); //Selección de la
     instrucción (Véase Tabla)
27) Reg_{Entrada} \leftarrow Reg_{Dato\_Entrada};//Lectura
     → 3
```

```
28) Reg_{Salida} \leftarrow Reg_{Dato\ Entrada}; //Suma
29) Reg_{Entrada} \leftarrow Suma(Reg_{Entrada}, Reg\_Salida);
    RegBanderas(0) \leftarrow ((SumaResta(16))XOR(Carry15));
    RegBanderas(1) \leftarrow SumaResta(16);
    RegBanderas(2) \leftarrow SumaResta(15);
    RegBanderas(3) \leftarrow ((Not SumaResta(14)) AND (Not SumaResta(13)))
                        AND (Not SumaResta(12)) AND (Not SumaResta(11))
                        AND (Not SumaResta(10)) AND(Not SumaResta(9))
                        AND (Not SumaResta(8)) AND (Not SumaResta(7))
                        AND (Not SumaResta(6)) AND (Not SumaResta(5))
                        AND (Not SumaResta(4)) AND (Not SumaResta(3))
                        AND (Not SumaResta(2)) AND (Not SumaResta(1))
                        AND (Not SumaResta(0));
    \rightarrow 30
30) Dato = Reg_{Entrada};
    \rightarrow 3
31) Reg_{Salida} \leftarrow Reg_{Dato_{Ent}};//Comparar
    \rightarrow 32
32) RegBanderas(2) \leftarrow Comparacion(15);
    RegBanderas(3) \leftarrow ((Not\ Comparacion(14))\ AND\ (Not\ Comparacion(13))
                        AND (Not Comparacion(12)) AND(Not Comparacion(11))
                        AND (Not Comparacion(10)) AND(Not Comparacion(9))
                        AND (Not Comparacion(8)) AND(Not Comparacion(7))
                        AND (Not Comparacion(6)) AND(Not Comparacion(5))
                        AND (Not Comparacion(4)) AND(Not Comparacion(3))
                        AND (Not Comparacion(2)) AND(Not Comparacion(1))
                        AND (Not Comparacion(0));
33) Reg_{Salida} \leftarrow Reg_{Dato\ Entrada};//Restar
    \rightarrow 34
34) CarryIn = '1';
    Reg_{Entrada} \leftarrow Suma(Reg_{Entrada}, not (Reg_{Salida}));
    RegBanderas(0) \leftarrow ((SumaResta(16))XOR(Carry15));
    RegBanderas(1) \leftarrow SumaResta(16);
    RegBanderas(2) \leftarrow SumaResta(15);
    RegBanderas(3) \leftarrow ((Not SumaResta(14)) AND (Not SumaResta(13)))
                        AND (Not SumaResta(12)) AND (Not SumaResta(11))
                        AND (Not SumaResta(10)) AND (Not SumaResta(9))
                        AND (Not SumaResta(8)) AND(Not SumaResta(7))
                        AND (Not SumaResta(6)) AND(Not SumaResta(5))
                        AND (Not SumaResta(4)) AND (Not SumaResta(3))
                        AND (Not SumaResta(2)) AND (Not SumaResta(1))
                        AND (Not SumaResta(0));
    → 35
35) Dato = Reg_{Entrada};
    \rightarrow 3
```

```
36) SelSum = Reg_{Inst};
     \rightarrow 37
37)
               IntruccionActual \leftarrow Suma2(InstruccionActual, Reg\_Inst);
38) Direccion = InstrucFunc; //Salto Subrutina
     Dato \leftarrow InstrucActual;
     Escribir = 1;
     →39
39) Direccion = InstrucFunc;
     Dato \leftarrow InstrucActual;
     Escribir = 1;
     →40
40) Direccion = InstrucFunc;
     Dato \leftarrow InstrucActual;
     Escribir = 1;
     \rightarrow 41
41) InstrucFunc \leftarrow SRF(InstrucFunc,'-1');
42) IntruccionActual ← Suma2(InstruccionActual, Reg_Inst);
43) Direccion = InstrucFunc; //Retorno subrutina
     Leer = 1;
     →44
44) Direccion = InstrucFunc;
     Leer = 1;
     \rightarrow 45
45) Direccion = InstrucFunc;
     Leer = 1;
     →46
46) InstrucFunc \leftarrow SRF(InstrucFunc,' 1');
47) Reg_{Inst} \leftarrow Reg_{Dato\ Ent};
     \rightarrow 48
48) \rightarrow (\overline{DI\_Control(3)} \land \overline{DI\_Control(2)} \land \overline{DI\_Control(1)} \land DI\_Control(0) \times 49) +
      (\overline{DI\_Control(3)} \land \overline{DI\_Control(2)} \land DI\_Control(1) \land DI\_Control(0) \times 50) +
     (\overline{DI\_Control(3)} \land DI\_Control(2) \land \overline{DI\_Control(1)} \land \overline{DI\_Control(0)} \times 51) +
     (\overline{DI\_Control(3)} \land DI\_Control(2) \land \overline{DI\_Control(1)} \land DI\_Control(0) \times 16) +
     (\overline{DI\_Control(3)} \land DI\_Control(2) \land DI\_Control(1) \land \overline{DI\_Control(0)} \times 17) +
      (DI\_Control(3) \land DI\_Control(2) \land DI\_Control(1) \land DI\_Control(0) \times 18) +
      (DI\_Control(3) \land \overline{DI\_Control(2)} \land \overline{DI\_Control(1)} \land \overline{DI\_Control(0)} \times 19) +
      (DI\_Control(3) \land \overline{DI\_Control(2)} \land \overline{DI\_Control(1)} \land DI\_Control(0) \times 52) +
     (DI\_Control(3)^DI\_Control(2)^DI\_Control(1)^DI\_Control(0) \times 20) +
     (DI\_Control(3)^DI\_Control(2)^DI\_Control(1)^DI\_Control(0) x21);//Selector instructor
     inmediato
49) Reg_{Entrada}(0) \leftarrow Reg_{Inst(5)}; //Lectura de memoria
     Reg_{Entrada}(1) \leftarrow Reg_{Inst(6)};
     Reg_{Entrada}(2) \leftarrow Reg_{Inst(7)};
     Reg_{Entrada}(3) \leftarrow Reg_{Inst(8)};
     Reg_{Entrada}(4) \leftarrow Reg_{Inst(9)};
```

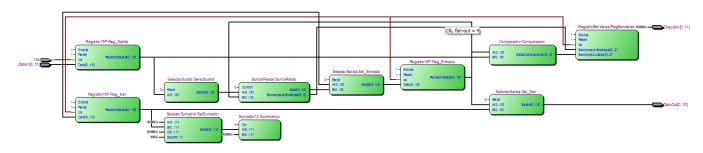
```
Reg_{Entrada}(5) \leftarrow Reg_{Inst(10)};
      Reg_{Entrada}(6) \leftarrow Reg_{Inst(11)};
      Reg_{Entrada}(7) \leftarrow Reg_{Inst(12)};
      Reg_{Entrada}(8) \leftarrow Reg_{Inst(13)};
      Reg_{Entrada}(9) \leftarrow Reg_{Inst(14)};
      Reg_{Entrada}(10) \leftarrow Reg_{Inst(15)};
      Reg_{Entrada}(11) \leftarrow Reg_{Inst(15)};
      Reg_{Entrada}(12) \leftarrow Reg_{Inst(15)};
      Reg_{Entrada}(13) \leftarrow Reg_{Inst(15)};
      Reg_{Entrada}(14) \leftarrow Reg_{Inst(15)};
      Reg_{Entrada}(15) \leftarrow Reg_{Inst(15)};
50) Reg_{Salida}(0) \leftarrow Reg_{Inst(5)}; //Suma
      Reg_{Salida}(1) \leftarrow Reg_{Inst(6)};
      Reg_{Salida}(2) \leftarrow Reg_{Inst(7)};
      Reg_{Salida}(3) \leftarrow Reg_{Inst(8)};
      Reg_{Salida}(4) \leftarrow Reg_{Inst(9)};
      Reg_{Salida}(5) \leftarrow Reg_{Inst(10)};
      Reg_{Salida}(6) \leftarrow Reg_{Inst(11)};
      Reg_{Salida}(7) \leftarrow Reg_{Inst(12)};
      Reg_{Salida}(8) \leftarrow Reg_{Inst(13)};
      Reg_{Salida}(9) \leftarrow Reg_{Inst(14)};
      Reg_{Salida}(10) \leftarrow Reg_{Inst(15)};
      Reg_{Salida}(11) \leftarrow Reg_{Inst(15)};
      Reg_{Salida}(12) \leftarrow Reg_{Inst(15)};
      Reg_{Salida}(13) \leftarrow Reg_{Inst(15)};
      Reg_{Salida}(14) \leftarrow Reg_{Inst(15)};
      Reg_{Salida}(15) \leftarrow Reg_{Inst(15)};
51) Reg_{Salida}(0) \leftarrow Reg_{Inst(5)}; //Compare
      Reg_{Salida}(1) \leftarrow Reg_{Inst(6)};
      Reg_{Salida}(2) \leftarrow Reg_{Inst(7)};
      Reg_{Salida}(3) \leftarrow Reg_{Inst(8)};
      Reg_{Salida}(4) \leftarrow Reg_{Inst(9)};
      Reg_{Salida}(5) \leftarrow Reg_{Inst(10)};
      Reg_{Salida}(6) \leftarrow Reg_{Inst(11)};
      Reg_{Salida}(7) \leftarrow Reg_{Inst(12)};
      Reg_{Salida}(8) \leftarrow Reg_{Inst(13)};
      Reg_{Salida}(9) \leftarrow Reg_{Inst(14)};
      Reg_{Salida}(10) \leftarrow Reg_{Inst(15)};
      Reg_{Salida}(11) \leftarrow Reg_{Inst(15)};
      Reg_{Salida}(12) \leftarrow Reg_{Inst(15)};
      Reg_{Salida}(13) \leftarrow Reg_{Inst(15)};
      Reg_{Salida}(14) \leftarrow Reg_{Inst(15)};
      Reg_{Salida}(15) \leftarrow Reg_{Inst(15)};
      \rightarrow 31
```

```
52) Reg_{Salida}(0) \leftarrow Reg_{Inst(5)}; //Restar
      Reg_{Salida}(1) \leftarrow Reg_{Inst(6)};
      Reg_{Salida}(2) \leftarrow Reg_{Inst(7)};
      Reg_{Salida}(3) \leftarrow Reg_{Inst(8)};
      Reg_{Salida}(4) \leftarrow Reg_{Inst(9)};
      Reg_{Salida}(5) \leftarrow Reg_{Inst(10)};
      Reg_{Salida}(6) \leftarrow Reg_{Inst(11)};
      Reg_{Salida}(7) \leftarrow Reg_{Inst(12)};
      Reg_{Salida}(8) \leftarrow Reg_{Inst(13)};
      Reg_{Salida}(9) \leftarrow Reg_{Inst(14)};
      Reg_{Salida}(10) \leftarrow Reg_{Inst(15)};
      Reg_{Salida}(11) \leftarrow Reg_{Inst(15)};
      Reg_{Salida}(12) \leftarrow Reg_{Inst(15)};
      Reg_{Salida}(13) \leftarrow Reg_{Inst(15)};
      Reg_{Salida}(14) \leftarrow Reg_{Inst(15)};
      Reg_{Salida}(15) \leftarrow Reg_{Inst(15)};
      → 34
53) (\overline{DI\_Control(3)} \land \overline{DI\_Control(2)} \land DI\_Control(1) \land \overline{DI\_Control(0)} \times 54) +
      (\overline{DI\_Control(3)} \land DI\_Control(2) \land \overline{DI\_Control(1)} \land DI\_Control(0) \times 16) +
      (DI\_Control(3) \land DI\_Control(2) \land DI\_Control(1) \land DI\_Control(0) \times 17) +
      (\overline{DI\_Control(3)} \land DI\_Control(2) \land DI\_Control(1) \land DI\_Control(0) \times 18) +
       (DI\_Control(3) \land \overline{DI\_Control(2)} \land \overline{DI\_Control(1)} \land \overline{DI\_Control(0)} \times 19) +
      (DI\_Control(3)^DI\_Control(2)^DI\_Control(1)^DI\_Control(0) \times 20) +
      (DI\_Control(3)^{\land}DI\_Control(2)^{\land}\overline{DI\_Control(1)}^{\land}DI\_Control(0) \times 21)
      (\overline{DI\_Control(3)} \land \overline{DI\_Control(2)} \land \overline{DI\_Control(1)} \land DI\_Control(0) \times 60)
                              + (\overline{DI\_Control(3)} \land \overline{DI\_Control(2)} \land DI\_Control(1) \land DI\_Control(0) \times 60)
                              +(\overline{DI\_Control(3)} \land DI\_Control(2) \land \overline{DI\_Control(1)} \land \overline{DI\_Control(0)} \times 60)
                              + (DI\_Control(3) \land \overline{DI\_Control(2)} \land \overline{DI\_Control(1)} \land DI\_Control(0) \times 60);
54) Reg_Dir ← Reg_Inst; //Escritura en memoria
      → 55
55) Direccion = Reg_Dir;
      Leer = 1;
      \rightarrow 56
56) Direccion = Reg_Dir;
      Leer = 1;
      \rightarrow 57
57) Direction = Reg\_Dir;
      Leer = 1;
      Reg_{Dato\_Ent} \leftarrow Dato;
      \rightarrow 58
58) Reg\_Salida \leftarrow Reg_{Dato\_Ent};
      \rightarrow 59
59) Reg\_Dir \leftarrow Reg\_Salida;
60) Reg\_Dir \leftarrow Reg\_Inst; //Lectura general modo indirecto
61) Direccion = Reg_Dir;
      Leer = 1;
```

```
→ 62
62) Direccion = Reg\_Dir;
     Leer = 1:
      → 63
63) Direccion = Reg_Dir;
     Leer = 1;
     Reg_{Dato\ Ent} \leftarrow Dato;
64) Reg_{Salida} \leftarrow Reg_{Dato_{Ent}};
     \rightarrow 65
65) Reg\_Dir \leftarrow Reg\_Salida;
     \rightarrow 23
66) \rightarrow (\overline{DI\_Control(3)} \land \overline{DI\_Control(2)} \land \overline{DI\_Control(1)} \land DI\_Control(0) \times 67) +
      (\overline{DI\_Control(3)} \land \overline{DI\_Control(2)} \land DI\_Control(1) \land DI\_Control(0) \times 68) +
     (\overline{DI\_Control(3)} \land DI\_Control(2) \land \overline{DI\_Control(1)} \land \overline{DI\_Control(0)} \times 69) +
      (DI\_Control(3) \land \overline{DI\_Control(2)} \land \overline{DI\_Control(1)} \land DI\_Control(0) \times 70); //Selector modo
     indirecto
67) Reg_{Entrada} \leftarrow Reg_{Dato\_Entrada};//Lectura
68) Reg_{Salida} \leftarrow Reg_{Dato\ Entrada};//Sumar
     \rightarrow 29
69) Reg_{Salida} \leftarrow Reg_{Dato\ Entrada};//Compare
70) Reg_{Salida} \leftarrow Reg_{Dato\_Entrada};//Restar
71) RegInterrupcion ←' 1'; //Interrupción
72) Reg_{DatoSalida} \leftarrow Reg_{banderas};
     \rightarrow 76
73) Reg_{Dato_{Salida}} \leftarrow Reg_{Salida};
     \rightarrow 76
74) Reg_{Dato_{Salida}} \leftarrow Reg_{Entrada};
     → 76
75) Reg_{Dato_{Salida}} \leftarrow Instruct_{Actual};
76) Direccion = InstrucFunc;
     Dato \leftarrow Reg_{Dato_{Salida}};
     Escribir = 1;
      → 77
77) Direction = InstrucFunc;
     Dato \leftarrow Reg_{Dato_{Salida}};
     Escribir = 1;
     \rightarrow 78
78) Direccion = InstrucFunc;
     Dato \leftarrow Reg_{Dato_{Salida}};
     Escribir = 1;
      → 79
79) InstrucFunc \leftarrow SRF(InstrucFunc,'-1');
     Contador \leftarrow Inc(Contador);
```

```
\rightarrow ((Contador = '001')x73 + (Contador = '010')x74 + (Contador = '011')x75
                        + (Contador = '100')x80);
80) Contador = '0000';
     \rightarrow 3
81) Reg_Dir ← InstrucFunc; //Final Interrupcion
82) Direccion = Reg_Dir;
    Leer = 1;
     → 83
83) Direccion = Reg\_Dir;
    Leer = 1;
     \rightarrow 84
84) Direccion = Reg_{Dir};
     Leer = 1;
     Reg_{Dato_{Entrada}} \leftarrow Dato;
     \rightarrow ((Contador = '000')x85 + (Contador = '001')x86 + (Contador = '010')x87 +
     (Contador =' 011')x88);
85) Instruct_{Actual} \leftarrow Reg_{Dato_{Entrada}};
     InstrucFunc \leftarrow SRF(InstrucFunc, '+ 1');
     Contador = Inc(Contador);
     → 81
86) Reg_{Entrada} \leftarrow Reg_{Dato_{Entrada}};
     InstrucFunc \leftarrow SRF(InstrucFunc, '+ 1');
     Contador = Inc(Contador);
     \rightarrow 81
87) Reg_{Salida} \leftarrow Reg_{Dato_{Entrada}};
     InstrucFunc \leftarrow SRF(InstrucFunc,'+1');
     Contador = Inc(Contador);
     \rightarrow 81
88) Reg_{Banderas} \leftarrow Reg_{Dato_{Entrada}};
     Contador = '000';
     \rightarrow 3
```

ESQUEMATICO DE QUARTUS



INSTRUCCIÓN	MODO DIRECTO	MODO INMEDIATO	MODO INDIRECTO
LEER	27	49	67
ESCRIBIR	11	X	54

SUMA	28	50	68
COMPARE	31	51	64
SALTO IGUAL	16	16	16
SALTO MAYOR	17	17	17
SALTO MENOR	18	18	18
SALTO OVERFLOW	19	19	19
RESTAR	33	52	69
SALTO MAYOR O	20	20	39
IGUAL			
SALTO MENOR O	21	21	40
IGUAL			
SALTO SUBRUTINA	38	Χ	X
RETORNO SUBRUTINA	43	Χ	X
INTERRUPCION			
RETORNO	88	X	X
INTERRUPCION			