

황원준 이력서

2023년 11월 작성

이메일: jamjam4944@gmail.com

연락처: 010-2726-4944

Next.js, WASM, Canvas API 경험을 가진 프론트엔드 개발자입니다.

C++을 이용한 멀티쓰레드 이미지 연산, Python을 이용한 통계엔진 개발 경험이 있습니다.

Web (주) 투미유 근무

프론트엔드 개발

2022.05 -
2022.12

1. 동영상 자막 웹앱 2023.06 - 2023.11

사용 기술: Next.js, TypeScript, WASM, Canvas API

역할 : 영상과 자막을 유기적으로 다룰 수 있는 코어 단독 개발

프로젝트 설명

유저가 영상의 스크립트를 입력, 더빙용 영상을 업로드하여 자사 플랫폼에 배포하는 서비스

- 시간별 썸네일이 들어간 캔버스 타임라인을 통한 영상 브라우징
- 타임라인 및 버튼 인터랙션으로 자막을 편집하는 기능 개발
- FFMpeg WASM을 이용한 음성 연산

2. 영어 음성에 대한 스피킹 점수 엔진 2023.07 - 2023.08

사용 기술: Python, Pandas, Whisper(STT)

역할 : 점수 및 통계 알고리즘 단독 개발

프로젝트 설명

스크립트와 더빙 음성을 이용한 영어 스피킹 평가용 점수 엔진 개발

- 단축어/숫자 등 문장구조 분해 후 음소거리를 이용한 가점 방식 이용
- 누적데이터를 분석할 수 있는 통계 엔진 작성

3. AI 영어 면접 솔루션 2023.09 - 2023.09

사용 기술: Next.js, TypeScript, Azure Functions, Azure Cosmos DB

역할 : 프로젝트 리딩(3인팀), API문서화, Next.js의 서버 및 DB파트 개발

프로젝트 설명

주어진 질문에 대한 답변을 입력받아 제한 시간 내에 가상 면접을 진행하여 채점하는 서비스

- 필요 데이터구조 산출 및 DB 쿼리 작성
- 수행시간이 긴 점수로직 API등은 Azure Functions를 이용하여 구성

1. My Hacky Portfolio 2023.09 - 2023.10

링크: <https://my-hacky-portfolio.vercel.app/>

GitHub: <https://github.com/Maetel/my-hacky-portfolio>

사용 기술: TypeScript, Canvas API

프로젝트 설명

자체 제작한 CSS-like 문법을 이용하여 캔버스에 HTML-like 엘리먼트를 렌더링

- 렌더링을 위한 가상 DOM트리 작성 및 Hydration 구현
- 키보드/마우스 입력 및 타이머 이벤트 기능 구현
- Bun/esbuild를 이용하여 TypeScript 프로젝트 직접 구성

2. JamOS 2022.05 - 2022.12

링크: <https://jamos.link/>

GitHub: <https://github.com/Maetel/jamos-react>

사용 기술: React.js, TypeScript, Redux Toolkit, Express.js

프로젝트 설명

인터넷이 연결된 PC상에서 연속적으로 동작하는 가상OS 제작

- 브라우저 상에서 동작하는 가상 파일시스템과 어플리케이션 제작
- 유저 정보와 가상 컴퓨터 정보를 저장하는 서버 작성

공간대여 홈페이지 제작

2022.01 -
2022.04

링크: <https://황금메쥬.com/>

사용 기술: Svelte, JavaScript

- 대여형 공간의 반응형 홈페이지 제작
- 기획, 디자인 및 콘텐츠 제작 총괄

C++

(주) 디오에프연구소 근무

소프트웨어 개발 연구원

2018.08 -
2020.11

1. 구강스캐너 알고리즘 개발

사용 기술: C++ 2017, OpenCL, CUDA, Qt, CMake

키워드: GPGPU, SLAM, ICP, Point cloud, Image Processing

- GPGPU를 이용한 실시간 3D스캐너 워크플로우 최적화
- 하드웨어에 적합한 Structure Light(카메라와 프로젝터를 이용하여 3D데이터를 연산하는 방법) 관련 이론 및 논문 리서치 후 구현
- API를 이용하여 카메라, 프로젝터 등의 하드웨어 조작 및 센서데이터 수신
- 이미지 정제를 위한 이미지 프로세싱

2. 인하우스 캘리브레이션 소프트웨어 개발

사용 기술: C++ 2017, Google Ceres, Qt, CMake

- 3D스캐너 하드웨어의 물리적 관계를 계산하는 캘리브레이션 소프트웨어 개발
- 카메라와 프로젝터 렌즈의 물리적 초점거리 계산
- Demosaicing, 색온도, 컬러 코렉션 등 RAW이미지 보정행렬 연산

3. 얼굴스캐너 프로토타입 개발

사용 기술: C++ 2017, Qt, CMake

- 구강스캐너의 3D Reconstruction엔진과 라이다 데이터를 이용한 얼굴스캐너 프로토타입 개발
- 시리얼 통신을 통한 하드웨어 제어
- 메시(Mesh) 색조합 알고리즘 외주개발 관리

학력	연세대학교 건축학부 건축학전공(5년제)	2009.03 - 2018.02
	경산과학고등학교 이과 조기졸업	2007.03 - 2009.02

외국어	영어 유창함	
	● TOEFL - 101	2021.01.09
	● TOEIC - 950	2017.10.01

병적사항	대한민국 육군 병장 만기전역	2013.06.04 - 2015.03.03
------	---------------------------	----------------------------

* 기타 해외여행 결격사유 없음