



GUI Übung 2 – Layout

Beschreibung

Ziel der Übung ist es ein typisches Eingabeformular in FXML zu erstellen. Wir benutzen dazu das Werkzeug Scene Builder.

Vorbereitung

Legen sie ein neues Gradle-JavaFX-Projekt mit Namen „eventFX“ an (siehe Übung 1) oder holen Sie sich das Template von Github.

Aufgabe 1 – Layout

Legen Sie eine neue FXML-Datei für das Event-Formular an. Erstellen Sie eine JavaFX-Oberfläche mit dem unten dargestellten Inhalt.

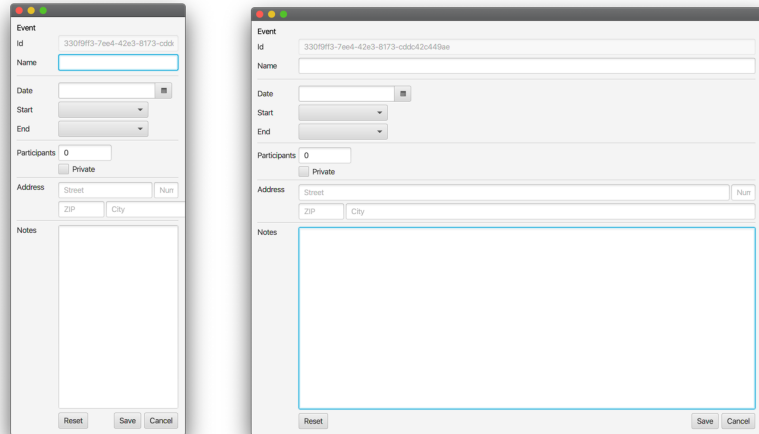
The image shows a JavaFX form titled "Event". It contains the following fields and controls:

- Id:** A text field containing the value "03d38f44-5999-4e15-9913-b7252771".
- Name:** An empty text field.
- Date:** A date picker field with a calendar icon.
- Start:** A dropdown menu.
- End:** A dropdown menu.
- Participants:** A text field containing the value "0".
- Private:** A checkbox.
- Address:** A section containing three text fields: "Street", "ZIP", and "City". There is also a "Nur" button next to the "Street" field.
- Notes:** A large text area for notes.
- Buttons:** At the bottom, there are three buttons: "Reset", "Save", and "Cancel".

Klären Sie die folgenden Fragen:

- Was verwenden Sie zur Positionierung der Elemente?
- Vermeiden Sie soweit möglich Pixel-Positionierung für die Elemente?
- Verwenden Sie eine Komposition von Layoutcontainern?

Aufgabe 2 – Skalierung



Die Anwendung soll sich in horizontaler Richtung optimal an den zur Verfügung stehenden Platz anpassen.

Folgende Anforderungen sind umzusetzen:

1. Die zwei Buttons Save & Cancel sollen rechts unten bleiben.
2. Die Labels sollen ihre Mindestgröße behalten und nicht ausgepunktet werden.
3. Der verfügbare Platz bei breitem Fenster soll in die Eingabefelder wandern. Nicht in die Komboboxen.

Aufgabe 3 – CSS (optional)

Erstellen Sie eine CSS Datei und stylen sie den Dialog. Zum Beispiel mit:

- Größerer Überschrift
- Farbverlauf im Hintergrund
- Kräftiger Farbe für den Primärbutton

Event

Id

6776a0d8-41cf-4833-a5ad-ed3eb064a5bc

Name

Date

Start

End

Participants

0

☐ Private

Address

Street

Num

ZIP

City

Notes

Reset

Save

Cancel