



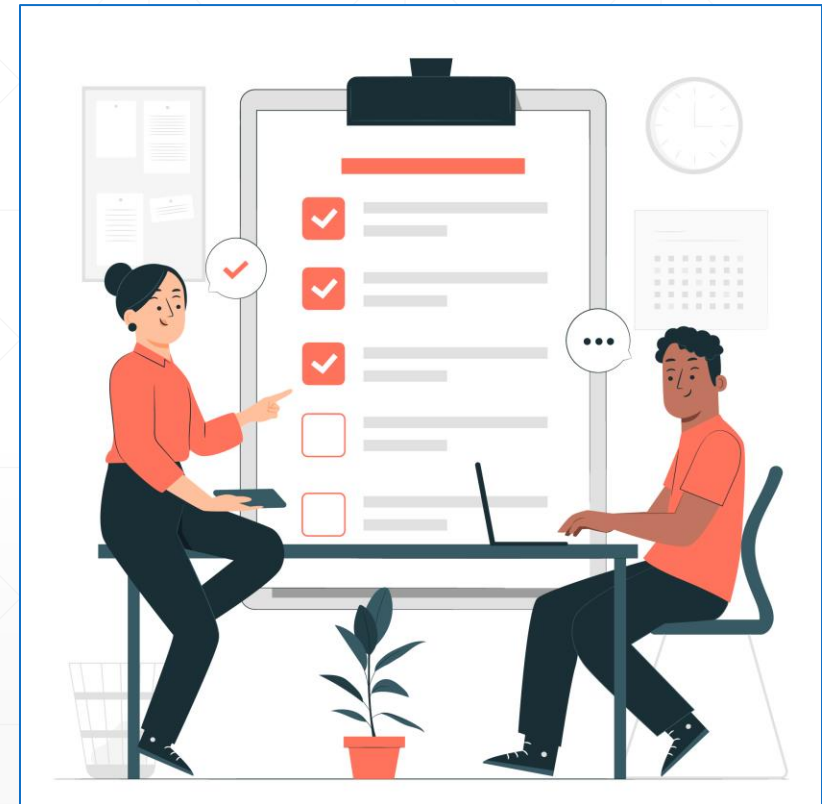
# Informatique pour la robotique 2

---

## INTRODUCTION

# Plan

- Présentation
- Objectif du cours
- Plan du cours
- Planning et évaluations



*Image de storyset sur Freepik*

# Présentation

---

Qui suis-je ?

## Côté formation :

- Baccalauréat en 2017, spécialité informatique
  - PeiP à Polytech Nice
  - 3A en électronique/informatique en échange universitaire
  - 4A et 5A en SI à Polytech'Nice
- 

## Côté professionnel :

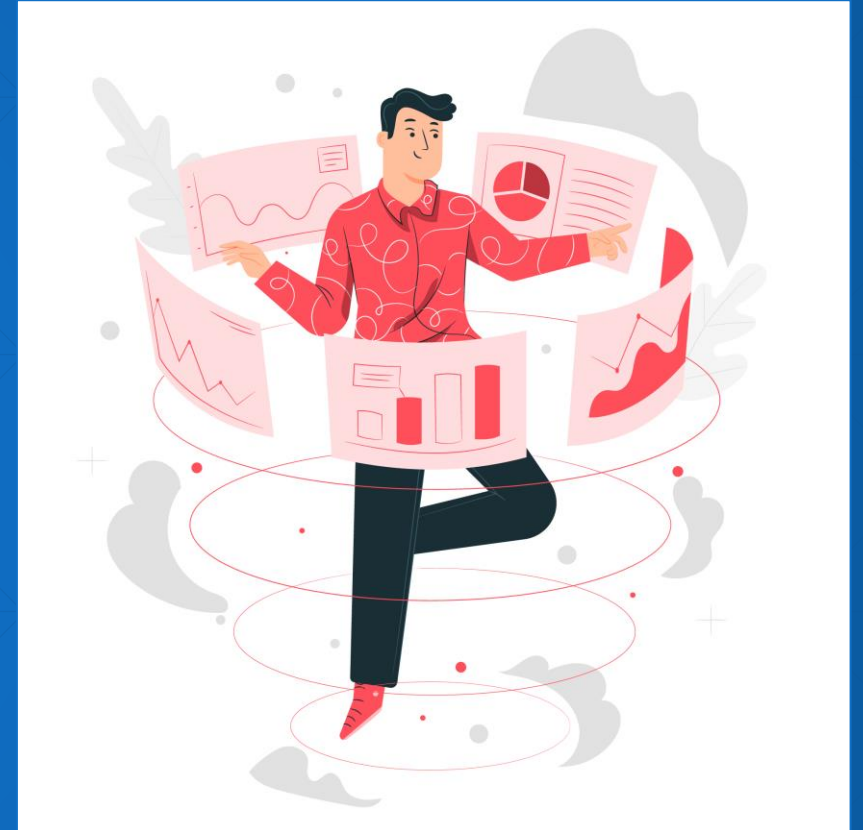
- 2 ans d'alternance : 1 an à Pro BTP et 1 an à Renault Software Labs
- 1 an et demi à Inocess (start-up) en tant qu'ingénieure informatique et électronique
- Maintenant ingénieure intégratrice système à Thales

## Côté formation :

Passionnée d'informatique depuis 15 ans

## Côté professionnel :

Expérience variée en informatique, touche à tout  
et enthousiaste aux nouvelles aventures



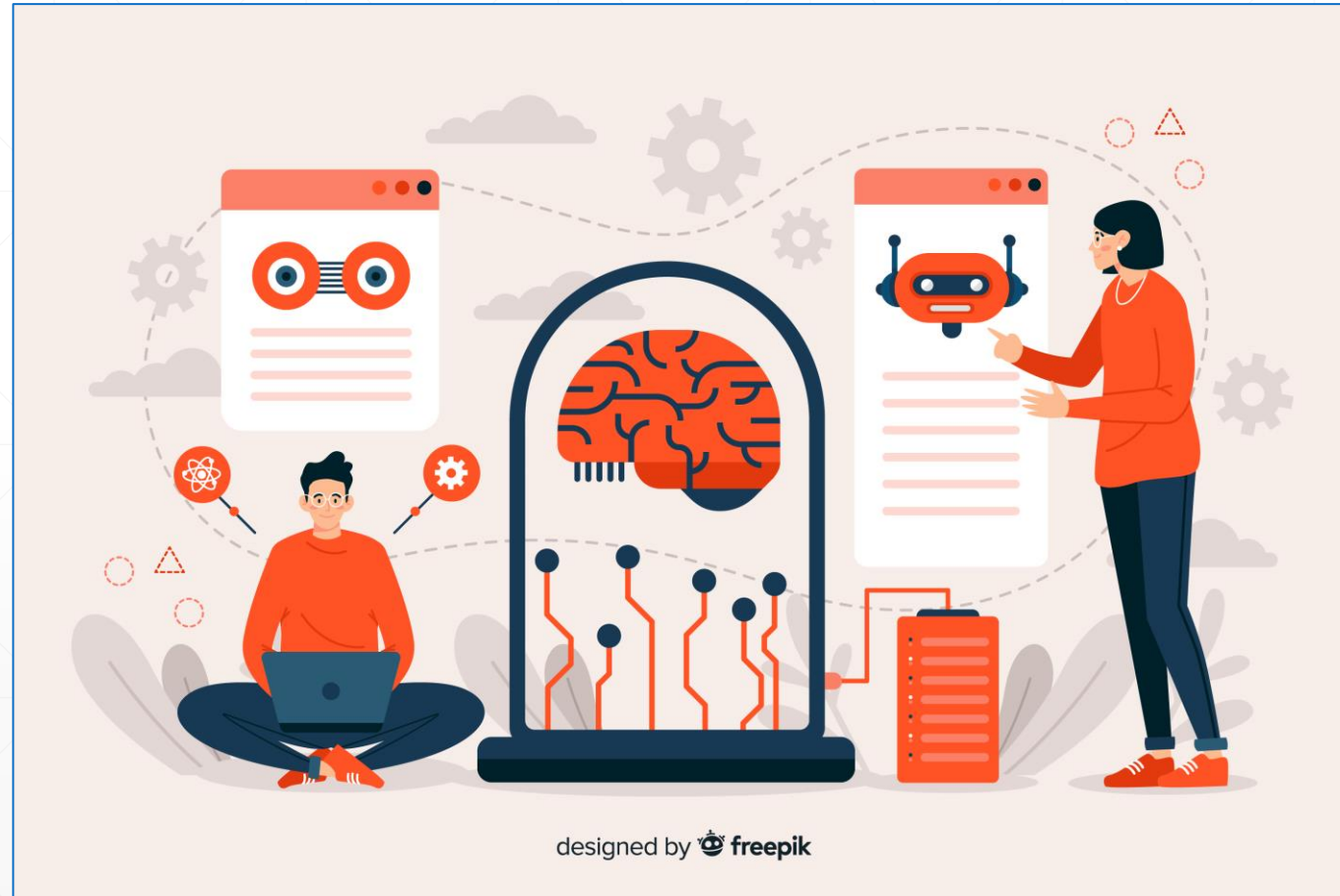
*Image de storyset sur Freepik*

# Objectif du cours

---

Que va-t-on voir ?

# Objectif final : l'IA dans votre robot !



# Mais en plusieurs étapes...

- Les bases de Linux
- Jupyter Notebook
- Quelques notions d'IA
- Python
- Manipulation hardware
- Intégration matérielle et logicielle
- De la patience...



*People illustrations by Storyset*



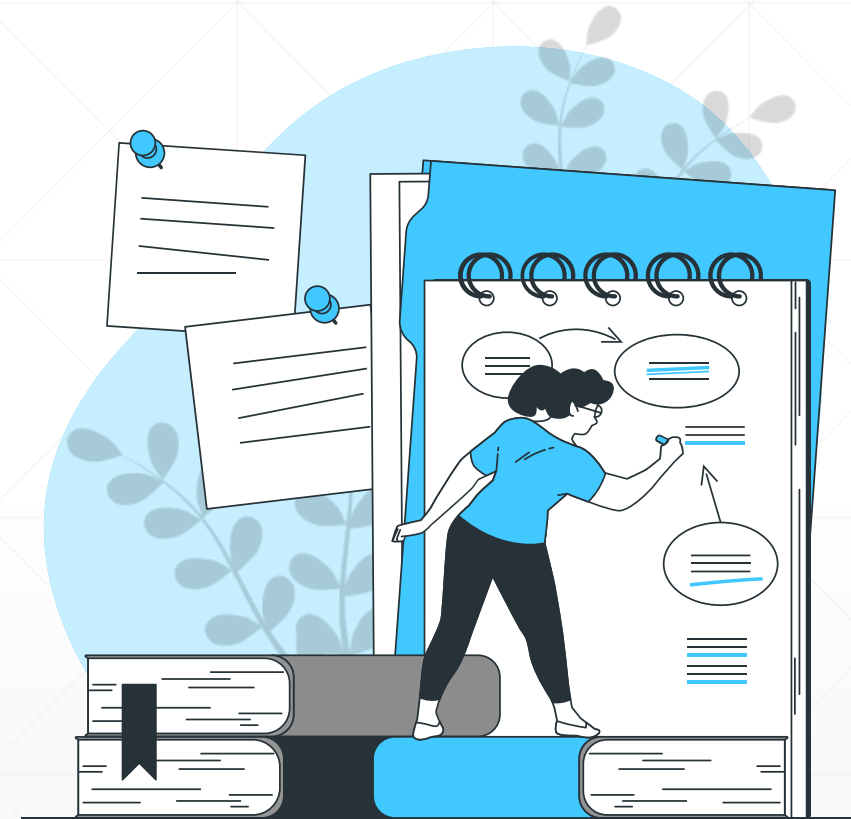
# Plan du cours

---

Quelles étapes et dans quel ordre ?

# Plan du cours

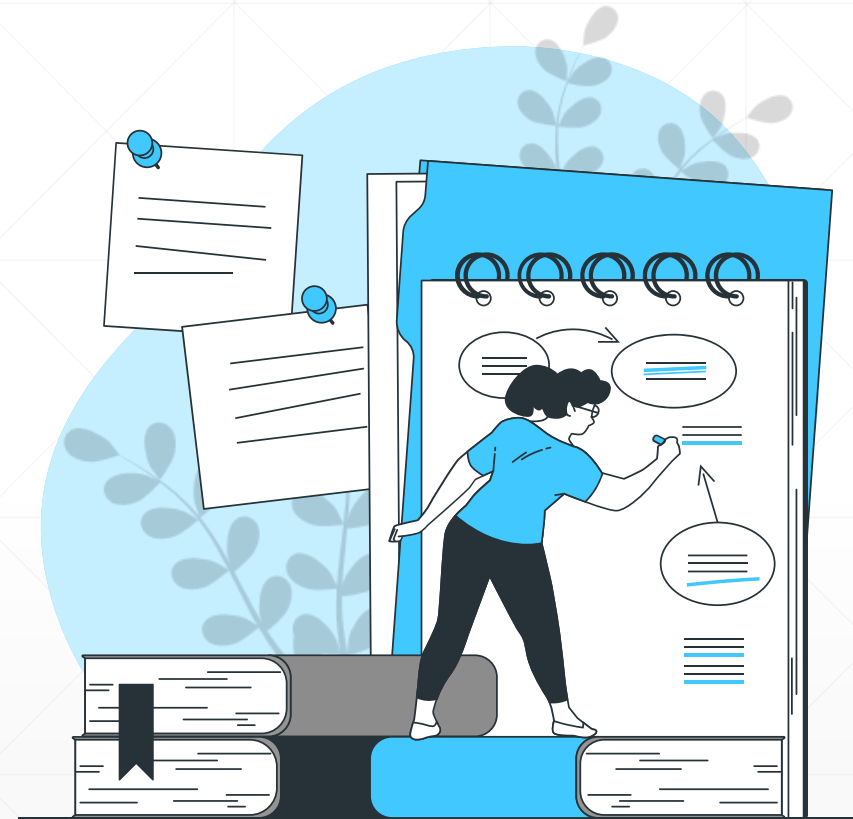
- **Première partie – présentation de Linux** : qu'est-ce que c'est, pourquoi, le terminal, la manipulation de fichiers, les utilisateurs, la connexion à distance, et la mise en pratique
- **Deuxième partie – présentation et prise en main de la Jetson Nano** : présentation rapide de la carte et de notions d'IA, préparer l'utilisation de la carte, brancher la carte et découvrir ses possibilités
- **Troisième partie – exploitation de la Jetson Nano** : un exercice en autonomie afin de prendre en main la carte, la comprendre et l'exploiter au maximum de ses capacités
- **Projet** : intégration de la Jetson Nano dans votre robot



*Business illustrations by Storyset*

# Plan du cours

- En gros, un peu de théorie pour avoir un support
- Beaucoup de pratique pour comprendre et apprendre



*Business illustrations by Storyset*

# Planning

---

Organisation des cours et des évaluations

# Planning

N° Semaine	Date du lundi	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi	Programme	Evaluation
10	4-mars				8h-10h		Présentation + 1ère partie (Linux)	
11	11-mars				8h-10h		Fin 1ère partie (Linux)	
12	18-mars		16h30-18h			8h-10h	Deuxième partie (découverte)	QCM partie 1
13	25-mars		8h-10h				Deuxième partie (découverte)	
14	1-avr.					13h-16h ?	Troisième partie (exploitation)	QCM partie 2
15	8-avr.							
16	15-avr.		8h-10h ?				Troisième partie (exploitation)	QCM partie 3
17	22-avr.							
18	29-avr.			Distanciel - projet			Projet	
19	6-mai	8h-10h					Projet	
20	13-mai							
21	20-mai					8h-10h	Projet	
22	27-mai			8h-10h			Soutenances	Soutenances

Nombre total d'heures  
20,5h  
(évaluations comprises)