Практическая работа №17

Тема: составление программ с использованием GUI Tkinter в IDE PvCharm Community, изучение возможностей модуля OS.

Цель: закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составление программ с использованием GUI Tkinter в IDE PyCharm Community, изучить возможности модуля OS.

Постановка задачи №1.

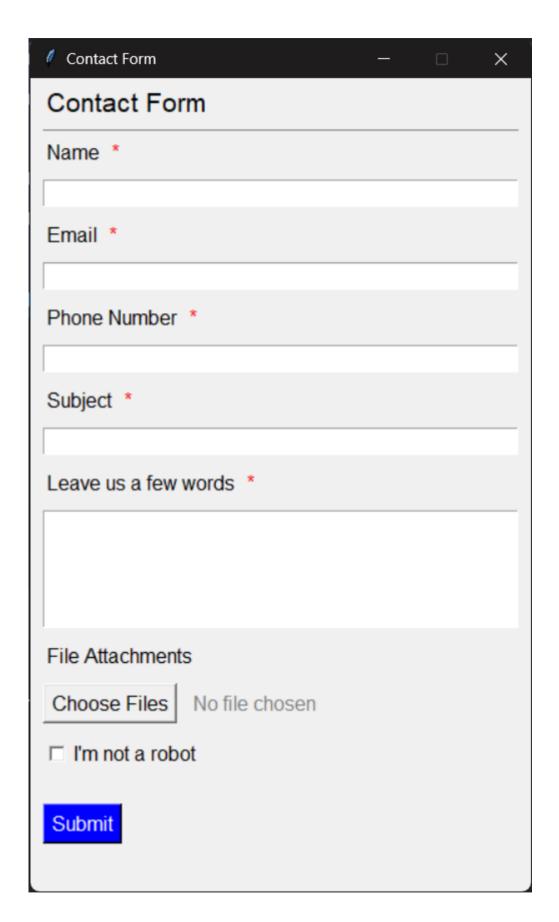
В соответствии с номером варианта перейти по ссылке на прототип. Реализовать его в IDE PyCharm Community с применением пакета tk. Получить интерфейс максимально приближенный к оригиналу (см. таблицу 1). https://files.codegrape.com/62259/screenshot2.png

Тип алгоритма: Линейный

Текст программы:

```
root = Tk()
root.geometry("400x650+300+200")
root.resizable(False, False)
title label = Label(root, text="Contact Form", font="Arial 16", anchor=W)
line = Canvas(root, height=2, bd=0, highlightthickness=0, relief='ridge')
line.create line(0, 1, 400, 1, fill="grey")
line.pack(fill='x', padx=10)
name frame = Frame(root)
name frame.pack(fill='x', padx=10, pady=5)
name label text = Label(name frame, text="Name ", font="Arial 12", fq="black")
name label text.pack(side=LEFT)
name label star = Label(name frame, text="*", font="Arial 12", fg="red")
name label star.pack(side=LEFT)
name entry = Entry(root, font="Arial 12")
name entry.pack(fill='x', padx=10, pady=5)
email frame = Frame(root)
email frame.pack(fill='x', padx=10, pady=5)
email label text = Label(email frame, text="Email ", font="Arial 12", fg="black")
email label text.pack(side=LEFT)
```

```
email entry = Entry(root, font="Arial 12")
email entry.pack(fill='x', padx=10, pady=5)
phone frame = Frame(root)
phone frame.pack(fill='x', padx=10, pady=5)
phone label text = Label(phone frame, text="Phone Number ", font="Arial 12",
fg="black")
phone label text.pack(side=LEFT)
phone label star = Label(phone frame, text="*", font="Arial 12", fg="red")
phone label star.pack(side=LEFT)
phone entry = Entry(root, font="Arial 12")
phone entry.pack(fill='x', padx=10, pady=5)
subject frame = Frame(root)
subject frame.pack(fill='x', padx=10, pady=5)
subject label text = Label(subject frame, text="Subject ", font="Arial 12",
fg="black")
subject label text.pack(side=LEFT)
subject label star = Label(subject frame, text="*", font="Arial 12", fg="red")
subject label star.pack(side=LEFT)
subject_entry = Entry(root, font="Arial 12")
subject entry.pack(fill='x', padx=10, pady=5)
message frame = Frame(root)
message frame.pack(fill='x', padx=10, pady=5)
message label text = Label(message frame, text="Leave us a few words ",
font="Arial 12", fg="black")
message label text.pack(side=LEFT)
message label star = Label(message frame, text="*", font="Arial 12", fg="red")
message label star.pack(side=LEFT)
message_text = Text(root, height=5, font="Arial 12", wrap=WORD)
message text.pack(fill='x', padx=10, pady=5)
file frame = Frame(root)
file frame.pack(anchor="w", padx=10, pady=5)
file label.pack(anchor="w", side=LEFT)
file frame inner = Frame(root)
file button = Button(file frame inner, text="Choose Files", command=choose files,
file button.pack(side=LEFT)
file text.pack(side=LEFT, padx=10)
captcha check = Checkbutton(root, text="I'm not a robot", font="Arial 12")
captcha check.pack(anchor="w", padx=10, pady=5)
submit button = Button(root, text="Submit", command=submit, font="Arial 12",
bg="Blue", fg="white")
submit button.pack(anchor="w", padx=10, pady=20)
root.mainloop()
```



File Button!
Submit Button!

Process finished with exit code 0

Постановка задачи №2.

Разработать программу с применением пакета tk, взяв в качестве условия одну любую задачу из ПЗ NN 2 - 9.

Тип алгоритма: Линейный

Текст программы:

```
from tkinter import *
from PZ_5.PZ_5_2 import Swap

def swap_values():
    x = x_entry.get()
    y = y_entry.get()
    swapped x, swapped y = Swap(x, y)
    result_label.config(text=f"Дo: {x} | {y}\nПocлe: {swapped_x} | {swapped_y}")

root = Tk()
root.title("Swap Values")
root.geometry("400x200")

x_label = Label(root, text="Bbeдите значение для x:")
x_label.grid(row=0, column=0, padx=10, pady=5, sticky=E)
x_entry = Entry(root)
x_entry.grid(row=0, column=1, padx=10, pady=5, sticky=W)

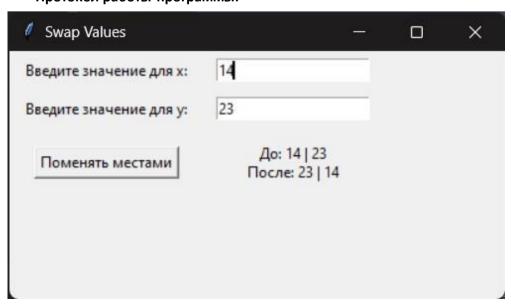
y_label = Label(root, text="Bbeдите значение для y:")
y_label.grid(row=1, column=0, padx=10, pady=5, sticky=E)
y_entry = Entry(root)
y_entry.grid(row=1, column=1, padx=10, pady=5, sticky=W)

swap_button = Button(root, text="Пomeнять местами", command=swap_values)
swap_button.grid(row=2, column=0, pady=10)

result_label = Label(root, text="")
result_label.grid(row=2, column=1, pady=10)

root.mainloop()
```

Протокол работы программы:



Постановка задачи №3.

Задание предполагает, что у студента есть проект с практическими работами (№ 2-13), оформленный согласно требованиям. Все задания выполняются с использованием модуля OS:) перейдите в каталог PZ11. Выведите список всех файлов в этом каталоге. Имена вложенных подкаталогов выводить не нужно. | перейти в корень проекта, создать папку с именем test. В ней создать еще одну папку test1. В папку test переместить два файла из ПЗ6, а в папку test1 - один файл из ПЗ7. Файл из ПЗ7 переименовать в test.txt. Вывести в консоль информацию о размере файлов в папке test. | перейти в папку с PZ11, найти там файл с самым коротким именем, имя вывести в консоль. Использовать функцию basename () (os.path.basename()). | перейти в любую папку где есть отчет в формате .pdf и «запустите» файл в привязанной к нему программе. Использовать функцию os.startfile(). удалить файл test.txt.

Тип алгоритма: Линейный

Текст программы:

```
import os
path2 = "../test"
          print("\nТакого файла не существует!\nЗапустите программу еще раз, чтобы
\overline{\text{print}} ("Информацяю о размере файлов в папке \overline{\text{test:"}})
```

```
print(f"\nФайл с самым коротким именем в PZ_11:\n{os.path.basename(test)} - {os.stat(test).st_size} байт")

pdf_files = [file for file in os.listdir("../reports") if file.endswith(".pdf")]
os.startfile(f"{os.path.join("../reports", random.choice(pdf_files))}")

os_files_operations("../PZ_7/fake_PZ_7.txt", "remove")
```

Протокол работы программы:

```
Список всех файлов в PZ_11: ['test.txt', 'test123.txt', 'test12345.txt', '__init__.py']
```

Информацяю о размере файлов в папке test:

PZ_6(1).py - 11 байт

Р 6(2).ру - 11 байт

Файл с самым коротким именем в РZ_11:

test.txt - 4 байт

Process finished with exit code 0

Вывод: В процессе выполнения практического занятия №17 закрепил усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрел навыки составление программ с использованием GUI Tkinter в IDE PyCharm Community, изучил возможности модуля OS.

Выполнены разработка кода, отладка, тестирование, оптимизация программного кода. Готовые программные кода выложены на GitHub.