1.Что такое прототип?

Прототип в Figma - это интерактивная версия вашего дизайна, которая показывает, как будет работать интерфейс. Он позволяет смоделировать взаимодействие пользователей с вашим приложением или сайтом.

2.Как посмотреть историю изменений в Figma?

Чтобы посмотреть историю изменений: Надо открыть файл. Перейти в меню File. И выбрать Show Version History

3. Перечислите рабочие области Figma?

Design: Для создания и редактирования дизайна.

Prototype: Для настройки взаимодействий.

Inspect: Для просмотра свойств элементов, чтобы передать разработчикам.

4. Какие вкладки есть в Области панели инструментов?

Layers: Для управления слоями.

Assets: Для компонентов и библиотек.

Prototype: Для настройки взаимодействий.

Design: Для настройки стилей объекта.

5. Как настроить вплывающее окно (напишите поэтапно)?

1)Создайте Frame

2)Добавьте текста: заголовок, сообщение и кнопка.

3)Настройте стиль: выберите цвет фона и добавьте тени.

4)Создайте заменяющий фон с полупрозрачным цветом.

5)Настройте прототип: свяжите действия кнопок с переходами или закрытием окна.

6)Предпромостр: нажмите “Present”, чтобы протестировать.

7)Экспортируйте элементы, если нужно.

https://www.figma.com/design/vSvdufPBQiuhW5MOpXaKpt/Untitled?node-id=0-1&m=dev&t=kZQt24cjMxbxKZl0-1