

## Descripción del proceso

El día jueves 7 de septiembre del 2023 recibimos la indicación del Prof. Edgar Cambranes Martinez, acerca del proyecto.

Ese mismo día acordamos que cada integrante determinara una problemática que pudiese ser resuelta con el desarrollo de software. También sugerimos que pensemos vagamente en una solución a la problemática.

Al día siguiente, escogimos la idea de una aplicación de compra y venta para universitarios.

El día 18 de septiembre, luego de un debate en el que estuvimos los 6 integrantes, determinamos unos requisitos funcionales y no funcionales acerca de los cuales estamos desarrollando el proyecto. Dos días después nombramos a la aplicación U-sale.

El día 30 de septiembre se entrega el primer avance. Dado que el día 27 de septiembre era la fecha tentativa acordada internamente para tener ya hecho gran parte del primer avance, el día 22 de septiembre repartimos las tareas que conforman el avance entre los 6 integrantes del equipo:

<b>Tareas del primer avance (30 de septiembre del 2023).</b>	
<b>Tarea</b>	<b>Alumno</b>
Producto (descripción del producto, usuarios, propuesta de valor).	Brian Manzanilla
Requisitos funcionales y competencias genéricas	Ricardo Vargas
Requisitos no funcionales y competencias específicas	Raymundo Pech
Priorización, artefactos y descripción del Proceso	Juan Che

Gestión del proceso, métrica de contribución y organización y documentación del repositorio	María Martínez
Presentación del avance.	Irad Canche

Siendo el alumno designado para cada conjunto de tareas el responsable del diseño de la documentación acerca de las tareas, y de su colocación en una rama de GitHub. (una rama por alumno). De esta forma se refleja la aportación de cada integrante. El contenido correcto y la revisión de las tareas es de interés de todo el grupo. Por tanto, a partir del día 22, y en las sucesivas reuniones del equipo, ha habido un escudriñamiento constante de cada avance por parte de todos los integrantes. Se eliminaron contradicciones e imprecisiones.

El día 22 se planteó la elección de un método de desarrollo de software. Antes de dicha fecha, no habíamos tomado en cuenta el seguir un método específico, ya que desconocíamos los diferentes métodos que existen y sus características e implicaciones particulares. Ya con la idea clara del proyecto, hemos escogido Scrum, el cual es un marco de trabajo ágil usado frecuentemente en el desarrollo de software.

## **Scrum**

Scrum es un marco de trabajo ágil a través del cual las personas pueden abordar problemas complejos adaptativos a la vez que se entregan productos de forma eficiente y creativa con el máximo valor. Así, Scrum es una metodología que ayuda a los equipos a colaborar y realizar un trabajo de alto impacto. La metodología Scrum proporciona un plan de valores, roles y pautas para ayudar a tu equipo a concentrarse en la iteración y la mejora continua en proyectos complejos. Por otra parte, deberás saber que en Scrum se trabaja con equipos pequeños multidisciplinares en ciclos iterativos centrados en el cliente y se crea un producto de forma incremental.<sup>1</sup>

## **Roles en nuestro equipo:**

**Product Owner:** María Martínez

**Scrum Master :** Juan Che

**Equipo de desarrollo:** Brian Manzanilla, Ricardo Vargas, Raymundo Pech, Irad Canche.

<b>Próximos sprint (fechas aproximadas)</b>	
<b>Fecha</b>	<b>Avance</b>
25 de octubre del 2023	diseño de interfaz de la aplicación. Implica todas las ventanas y pantallas necesarias para su funcionamiento.
15 de noviembre	Producto final terminado, de acuerdo a como el Prof. Edgar Cambranes Martinez especifique en su momento.
30 de noviembre del 2023	Categorías Must y Should del método de priorización de requerimientos Moscow terminado.
08 de diciembre del 2023	Categoría Could integrada. Would sujeta a discusión.

## **Desafíos**

Debemos ajustarnos al ritmo indicado por nuestros profesores de clase para las entregas de avances y producto final, es por eso que las fechas son tentativas.

No se descarta algún cambio a lo planeado y entregado como avance el 30 de septiembre, por eso se ha optado por un marco de trabajo ágil y flexible.

El daily scrum será todos los días miércoles y viernes , y cualquier otro en que sea posible.

## Referencias

<sup>1</sup><https://asana.com/es/resources/what-is-scrum>