REFERENCIAS:

- (S.f). Uady.Mx. consultado el 17/sep/23, de https://www.matematicas.uady.mx/files/documents/programas/lis/Malla-CurricularLIS-MEFI.pdf
- (S.f). Sharepoint.com. consultado el 17/sep/23, de
 https://alumnosuady.sharepoint.com/sites/FundamentosdeIngenieradeSoftware2023/Class%20Materials/Recursos/Modelos%20Curriculares_ANIEI.pdf?CT=1694813129

 639&OR=ItemsView

FMAT materias: 37

Número de asignaturas obligatorias:11

- algebra intermedia
- geometria analitica
- algoritmia
- algebra superior
- calculo diferencial
- calculo integral
- matemáticas discretas
- programación orientada a objetos
- algebra lineal
- RSU
- Cultura maya

Entorno social:

- RSU
- Cultura maya

matemáticas:

- Algebra intermedia
- geometría analítica
- algebra superior
- cálculo diferencial
- matemáticas discretas
- algebra lineal
- cálculo integral
- probabilidad
- inferencia estadística

arquitectura de computadoras

- arquitectura y organización de computadoras

redes

- redes y seguridad de computadoras

software de base

- sistemas operativos

programación e ing en software

- programación estructurada
- teoría de la computación
- programación orientada a objetos
- teoría lenguajes de programación

- diseño de software
- construcción de software
- desarrollo de apps web
- métricas de software
- aseguramiento y calidad de software
- requisitos de software
- experimentación en ingeniería en software
- verificacion y validacion de software
- innovación tecnológica
- administración de proyectos 1
- admin de proyectos 2
- mantenimiento de software
- arquitectura de software
- sistemas distribuidos
- algoritmia
- fundamentos de ingeniería en software

tratamiento de información

- diseño base de datos
- estructura de datos

interaccion hombre-maquina

- interacción humano computadora

PORCENTAJE: 1000= 37 materias

Entorno social: 125 según ANIEI

FMAT entorno social: 54.5

Matemáticas: 125 según ANIEI

FMAT matemáticas: 243

arquitectura de compus: 75 según ANIEI

FMAT arquitectura de compus: 27

Redes: 75 según ANIEI

FMAT redes: 27

Software de base: 75 según ANIEI

FMAT software base: 27

Programación e ing en software: 225 según ANIEI

FMAT programación en ing en software: 540

tratamiento de información: 200 según ANIEI

FMAT tratamiento de información: 54

interacción hombre máquina: 100 según aniei

FMAT interacción hombre máquina: 27