|  |  |
| --- | --- |
| UADY | UTM |
| En los primeros semestres la UADY prepara al alumno con materias cercanas a la programación que los orillan a ir generando el pensamiento reflexivo.  A mitad de la carrera se prepara a los alumnos para conocer l software de una computadora, lo que les servirá para irse familiarizando con su herramienta de trabajo y tener esa cercanía humano-máquina.  A finales de la carrera, se les enseña a los alumnos sobre la evaluación de calidad del software y el manejo de los recursos en un proyecto, así como su supervisión y el control indispensable para pode llevarlo a cabo.  <https://www.matematicas.uady.mx/files/documents/programas/lis/Malla-CurricularLIS-MEFI.pdf> | Desde los primeros cuatrimestres la UTM promueve materias como Formación Sociocultural y Expresión Oral y Escrita, las cuales le sirven a los ingenieros para irse acostumbrando a ambientes complicados y mostrar la solvencia necesaria al momento de enfrentarlos.  También les enseñan materias del Software como Evaluación y Mejora del Software, las cuales son indispensables para ir siempre por la idea más eficiente a la hora de crear un código.  En los últimos semestres, las materias impartidas se enfocan mucho más en la administración de los proyectos y el manejo de los recursos, por lo que los ingenieros poseerán la teoría adecuada para enfrentar los inicios del campo laboral.  <https://planes.utmetropolitana.edu.mx/Download.aspx> |