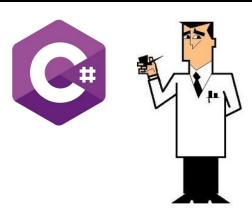
Universidad Rafael Landívar Facultad de Ingeniería. Ingeniería Química

Laboratorio de Pensamiento Computacional - Sección: 13 Catedrático: Ing. Manolo Augusto Mazariegos Caballeros

SEMANA 12 EL LABORATORIO CIENTÍFICO



Estudiante: Maria Fernanda Barrios Castillo. Carné: 1214824

```
namespace S12_MB_1214824
    internal class Program
        static void Main(string[] args)
            //INICIO - Area donde se programa
            Console.WriteLine("LABORATORIO PROFESOR UTON");
            Console.WriteLine("");
            //Solicitar que se ingrese la información del usuario y los valores
de A y B
            Console.Write("Ingrese su nombre: ");
            string nombre = Console.ReadLine();
            Console.Write("Ingrese un valor para A: ");
            decimal A = Convert.ToDecimal(Console.ReadLine());
            Console.Write("Ingrese un valor para B: ");
            decimal B = Convert.ToDecimal(Console.ReadLine());
            Console.Clear();
            decimal R;
            //Dibujar menu
            Console.WriteLine("LABORATORIO PROFESOR UTON");
            Console.WriteLine("");
            Console.WriteLine("1. Formula Cuantónica");
            Console.WriteLine("2. Formula Teorema Burbujico");
            Console.WriteLine("3. Formula Bomboneta");
            Console.WriteLine("4. Salir");
            Console.Write("\nSeleccione la opción que desea: ");
            //Declarar variable opcion
            string opcion = Console.ReadLine();
            //Verificar que se seleccione una opcion valida (1-4), sino vuelve
a pedir que seleccione
            while (opcion != "1" && opcion != "2" && opcion != "3" && opcion !=
"4")
                Console.Write("Opción no válida, vuelva a seleccionar: ");
                opcion = Console.ReadLine();
            }
            while (opcion != "4")
                switch (opcion)
                    case "1":
                        //Formula 1
                        R = Math.Round(5 * ((A + B) / 3), 3);
                        Console.WriteLine("");
                        Console.WriteLine("Se utilizó la Formula Cuantónica y
el resultado fue de " + R);
                        break:
                    case "2":
```

```
//Formula 2
                          R = Math.Round((2 * B) + (3 * A * (B * B)) + A, 3);
                          Console.WriteLine("");
                          Console.WriteLine("Se utilizó la Formula Teorema
Burbujico y el resultado fue de " + R);
                          break;
                     case "3":
                          if (A != 0 && B != 0)
                              //Formula 3
                              R = Math.Round((A / B) + (B / A), 3);
                              Console.WriteLine("");
                              Console.WriteLine("Se utilizó la Formula Bomboneta
y el resultado fue de " + R);
                         else
                              Console.WriteLine("");
                              Console.WriteLine("No se puede utilizar esta
fomrula ya que uno de los valores es igual a 0.");
                          break;
                 }
                 //Espero a que presione una tecla para que se muestre el
resultado
                 Console.WriteLine("");
                 Console.WriteLine("Presione cualquier tecla para continuar");
                 Console.ReadKey();
                 Console.Clear();
                 Console.WriteLine("LABORATORIO PROFESOR UTON");
                 Console.WriteLine("");
                 Console.WriteLine("1. Formula Cuantónica");
Console.WriteLine("2. Formula Teorema Burbujico");
Console.WriteLine("3. Formula Bomboneta");
                 Console.WriteLine("4. Salir");
                 Console.Write("\nSeleccione la opción que desea: ");
                 opcion = Console.ReadLine();
                 while (opcion != "1" && opcion != "2" && opcion != "3" &&
opcion != "4")
                 {
                     Console.Write("Opción no válida, vuelva a seleccionar: ");
                     opcion = Console.ReadLine();
                 }
             }
             Console.WriteLine("");
             Console.WriteLine("Gracias por utilizar este programa, presione
cualquier tecla para salir");
```