

# Escopo do Aplicativo Escolar

**Introdução:** O projeto Aplicativo Escolar visa a criação de um aplicativo para a melhoria da eficiência nas escolas, principalmente em questões comunicativas, onde o objetivo principal é o envio de recados para os pais e responsáveis, para esse projeto será utilizado a Metodologia Scrum juntamente com Pair Programming.

**Objetivo:** O objetivo do projeto é melhorar a forma de comunicação entre a escola e os pais, fazer um aplicativo para lançamento de boletim escolar e publicação de fotos de projetos efetuados com professores e alunos, notificação de comunicados à família.

**Escopo:** Para efetuar o projeto utilizaremos algumas linguagens de programação como Html, css, e JS (Front-end), Ruby (Back-end), Sql (Banco de dados), e React (API), o Banco de dados utilizado será PostgreSQL. Implementação de Redes e infra.

**Não escopo:** O foco do aplicativo é apenas auxiliar na comunicação podendo até marcar um horário para conversar com professores ou diretores, porém ele não fará ligações e não terá monitoramento diário da criança nem controle de presença.

**Justificativa:** Ao conversar com a diretora da escola EMEF de Pompéia, conseguimos identificar alguns problemas que podem facilmente ser solucionados fazendo com que a escola tenha uma otimização de tempo e possa focar em melhorias. Pós pandemia a era digital foi muito utilizada na escola e com esse projeto queremos elevar o nível de tecnologia em escolas infantis e fundamentais.

**Prazo e orçamento:** O prazo para esse projeto é o início de junho, com um total de 5 meses para ser efetuado, englobando desde MVP, mockup, entre outros recursos teórico, e a parte pratica que será a execução do projeto em si. Já o orçamento utilizaremos recursos gratuitos para que não haja gastos, porém caso houver alguns imprevistos temos uma verba de 500 reais