



## Tema 5. Elementos de interfaz gráfica

[\(tema5-1.htm\)](#)

### Actividad 5: Desarrollo de un cotizador

[\(tema5-3.htm\)](#)[\(tema5-4.htm\)](#)

#### Descripción

#### Objetivo

#### Requerimientos

#### Desarrollo

1. Diseñar una interfaz que permita al usuario seleccionar diferentes características para la compra de un producto (mostrando el precio de cada opción).
2. Escoger los elementos de interfaz gráfica, que sean más factibles para la aplicación.
3. Crear la vista con los elementos.
4. Crear la actividad que use los elementos definidos y con base en lo que el usuario selecciona, despliega un precio final.
5. El usuario deberá tener la opción de usar varios tipos de botones de selección, o capturar datos si es necesario, deberás brindarle una experiencia inolvidable al cotizar con la app.

#### Criterios de evaluación de la actividad

Criterio	Puntaje
1. Utiliza diferentes elementos de interfaz gráfica para cotizar el producto.	20
2. El cotizador calcula el precio correctamente.	30
3. La experiencia de usuario es innovadora, permite que la aplicación se use fácilmente, sin ser tedioso obtener la cotización.	30

