



Mejora tu curso

Tema 1. Introducción al ambiente de Android

(tema1-1.htm)



Actividad 1: Investigación de elementos Android

(tema1-3.htm)

(tema1-4.htm)

Descripción

Objetivo

Requerimientos

Desarrollo

1. Investiga en developer.android.com cada uno de los métodos definidos en el ciclo de vida de una actividad, describiendo cuando se usa.
2. En el mismo sitio deberás investigar el nombre de la clase y el nombre y descripción de al menos tres métodos para los siguientes elementos de interfaz gráfica:
 - a. Layout
 - b. Texto Editable
 - c. Botón
 - d. Etiqueta
 - e. Imagen

Criterios de evaluación de la actividad

Entregable

