

Tema 6. Más sobre interfaz gráfica

(tema6-1.htm)



Actividad 6: Cita con el doctor

(tema6-3.htm)

(tema6-4.htm)

Descripción

Objetivo

Requerimientos

Desarrollo

- 1. Proponer en un papel la interfaz gráfica para una aplicación móvil que registrará una agenda con un doctor.
- 2. Crear un proyecto en Android Studio.
- 3. Definir en la vista de la aplicación los elementos de interfaz gráfica propuestos en papel.
- 4. Crear el botón que permita tomar los valores y a través del uso de la clase *Toast*, desplegar en la pantalla la información capturada en forma textual.
- 5. Guarda tu proyecto en una carpeta de aplicación Android.

Criterios de evaluación de la actividad

	Criterio	Puntaje
1.	Esbozo de la interfaz gráfica en papel, correspondiente a una cita con un doctor.	20
2.	Aplicación que ejecutada muestra los elementos que representan lo dibujado en papel.	50
2	Botón de aplicación que presionado, muestra los elementos de interfaz	30

 $https://cursos.tecmilenio.mx/courses/65752/pages/mi-curso?module_item_id=253213$