|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre**:  María Fernanda Villegas Casco. | | **Matrícula**:  2817368. |
| **Nombre del curso:**  Desarrollo de aplicaciones en plataforma Android | **Nombre del profesor**:  Carolina de la Torre Hernández | |
| **Módulo**: Introducción al ambiente de Android | **Actividad**: 15 | |
| **Fecha**: Miércoles 24 de Noviembre | | |
| **Bibliografía**:*N/A* | | |

**Objetivo:**

Aprender sobre la app store

**Procedimiento:**

1. Crea una aplicación que haga 3 conversiones
2. Creale un íCono
3. Toma screen shots
4. Súbelo a la tienda

**Resultado:**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamenteTexto

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Aplicación, Teams

Descripción generada automáticamenteCaptura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamenteCaptura de pantalla de un teléfono celular

Descripción generada automáticamenteCaptura de pantalla de un teléfono celular

Descripción generada automáticamenteImagen de la pantalla de un celular con la imagen de una caricatura

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Conclusión:

Gracias a esta actividad reforcé nuevas cosas en Java y aprendí el proceso para descargar un APK y generar keys, así como semi creé mi cuenta de desarrolladora en Android