|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre**:  María Fernanda Villegas Casco. | | **Matrícula**:  2817368. |
| **Nombre del curso:**  Desarrollo de aplicaciones en plataforma Android | **Nombre del profesor**:  Carolina de la Torre Hernández | |
| **Módulo**: Introducción al ambiente de Android | **Actividad**: Avance de Evidencia 1 | |
| **Fecha**: Miércoles 15 de Septiembre de 2021. | | |
| **Bibliografía**:*N/A* | | |

**Objetivo:**

El **objetivo** de la evidencia es la creación de una aplicación móvil en Android que sirva de enlace tecnológico con la solución a la necesidad de un usuario real.

**Procedimiento:**

1. Platica con un cliente potencial o alguna persona que pienses que puede necesitar el desarrollo de una aplicación en Android.
2. Plantea la idea del desarrollo de una app que permita guardar información en base de datos con el manejo de multimedia, o también con el uso de sensores, así como elementos de interfaz gráfica que la puedan hacer atractiva y fácil de usar con base en sus necesidades.
3. Diseña en un archivo de Power Point cómo se vería la aplicación y muéstrala al usuario.
4. En caso de aceptada la propuesta, solicitar una carta de aceptación.

**Resultado:**

Prototipo Funcional:

https://xd.adobe.com/view/a8fc71ac-f8c1-4f0d-94e8-0e26ec007234-fdaf/

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Carta Aceptación

15 de septiembre de 2021

Fernanda Villegas:

Como Embajadora Tecnológica de Tecmilenio, hoy más que nunca comprendo la importancia de vivir el ecosistema de bienestar independientemente de que los jóvenes sean alumnos o no de Tecmilenio, sobre todo en el tema de bienestar físico. Es por esto que acepto la creación de una aplicación que ayude a crear consciencia de la importancia de hábitos saludables, consciencia de la importancia de estar en tu peso y conocer tus requerimientos, así como sea una aplicación en la que puedan tener una mezcla de lo mejor de cada aplicación, es decir, además de lo mencionado previamente, se pueda invitar a hacer ejercicio dentro de la aplicación con un cronómetro y cuentas recomendadas, mismas que también ayudarán a mantenerse motivados y finalmente, que los usuarios puedan llevar su seguimiento.

Hoy en día el tema de la obesidad en México es algo realmente alarmante por lo que crear esta aplicación puede ser de ayuda a muchas personas y pueda apoyar a reducir estos porcentajes tan altos

Saludos.

*Mafervicas*

Video Promocional

<https://youtu.be/rw2DW2SgE74>

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Base de datos

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Básicamente será una tabla en donde se guarde la información del usuario (usuarios), información que dan a hacer log-in. (Aún está en planeación el log-in, es por eso que no se incluye en la vista)

La tabla de datos es la que guardará lo que se da de alta en la view 3, y de esta manera tenerlo por aparte.

Cuando el usuario ponga calcular, automáticamente utilizará la fórmula de IMC, la mostrará y a su vez la guardará en tracking.

Pasa con kcalsNecesarias y aguaTomada lo mismo.

**Conclusión:**

Gracias a la realización de esta parte de la evidencia, pude aterrizar más a fondo cómo será mi aplicación en Android, mezclando conocimientos y otros intereses personales que tengo. Retomé un poco de bases de datos, ya que la creé en MySQL y se definieron los diseños, el flujo y vistas de la aplicación.