|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre**:  María Fernanda Villegas Casco. | | **Matrícula**:  2817368. |
| **Nombre del curso:**  Desarrollo de aplicaciones en plataforma Android | **Nombre del profesor**:  Carolina de la Torre Hernández | |
| **Módulo**: Introducción al ambiente de Android | **Actividad**: 3 | |
| **Fecha**: Miércoles 1 de Septiembre de 2021. | | |
| **Bibliografía**:*N/A* | | |

**Objetivo:**

Practicar el uso de los toques y gestos en una aplicación en Android.

**Procedimiento:**

1. Define en papel qué color usarás para cada diferente evento de toque o gesto.
2. Crea una aplicación en Android que tenga una vista.
3. Añade las instrucciones necesarias para que tu aplicación pueda cambiar a los colores que definiste en el papel para cada uno de los toques y gestos descritos.
4. Asegúrate de probar cada evento diferente.

**Resultados:**

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Vista diseño:

Partes del código:

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

**Conclusión:**

Gracias a esta actividad aprendí mucho sobre poner colores, agregar imágenes, hacer funcionar botones y también aplicar y utilizar gestos y eventos.   
Aprendí también la importancia de inicializar variables, incluir librerías y agregar colores dentro de xml.

Hasta hice un TikTok :D

https://www.tiktok.com/@mafer.vicas\_ci/video/7003110821685464326?lang=es&is\_copy\_url=0&is\_from\_webapp=v1&sender\_device=pc&sender\_web\_id=6966351640497292806