|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre:**  María Fernanda Villegas Casco. | **Matrícula:**  2817368. |
| **Nombre del curso:** Desarrollo de apps plataforma iOS | **Nombre del profesor: Miguel Pérez Maciel** |
| **Módulo: 1** | **Actividad:** 3 Solución |
| **Fecha:** 3 de Febrero del 2022 | |
| **Bibliografía: N/A** | |

**Objetivo:**

Aplicar los temas vistos en el tema en un ejemplo.

**Procedimiento:**

1. Abre la aplicación XCode desde el equipo Mac con OS X y crea un nuevo proyecto.
2. En la pantalla de bienvenida seleccionar Get Started with Playground o crear un archivo Playground desde menú File / New en la opción Playground.
3. Declarar una variable de nombre “datos” con diferentes valores (números). Mostrar los números mayores a cinco a través de un for.
4. Crear la variable números de tipo Array con números consecutivos del 1 a 10 y luego crea la variable díasSemana de tipo Dictionary con la relación número: día Ej. 1:"Lunes”.

**Conclusión:**

Gracias a esta actividad recordé sobre el uso de diccionarios y arreglos en Swift

**Resultados:**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente