|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre**:  María Fernanda Villegas Casco. | | **Matrícula**:  2817368. |
| **Nombre del curso:**  Computación en Java | **Nombre del profesor**:  Hasany Fonseca | |
| **Módulo**: 1 | **Actividad**: Actividad 2 | |
| **Fecha**: Viernes, 27 de Agosto de 2021. | | |
| **Bibliografía**:  Universidad Tecmilenio. (s. f.-b). *Computación en Java*. Cursos Tecmilenio. Recuperado 22 de agosto de 2021, de <https://cursos.tecmilenio.mx/courses/72774/pages/mi-curso?module_item_id=273693> | | |

Objetivo:

Retomar lo aprendido en Java años pasados

Procedimiento:

1. Instala el IDE de tu preferencia
2. Crea un programa con for, while, do while, if y Switch

Resultado:

Instalación de IntelliJ

Captura de pantalla de computadora

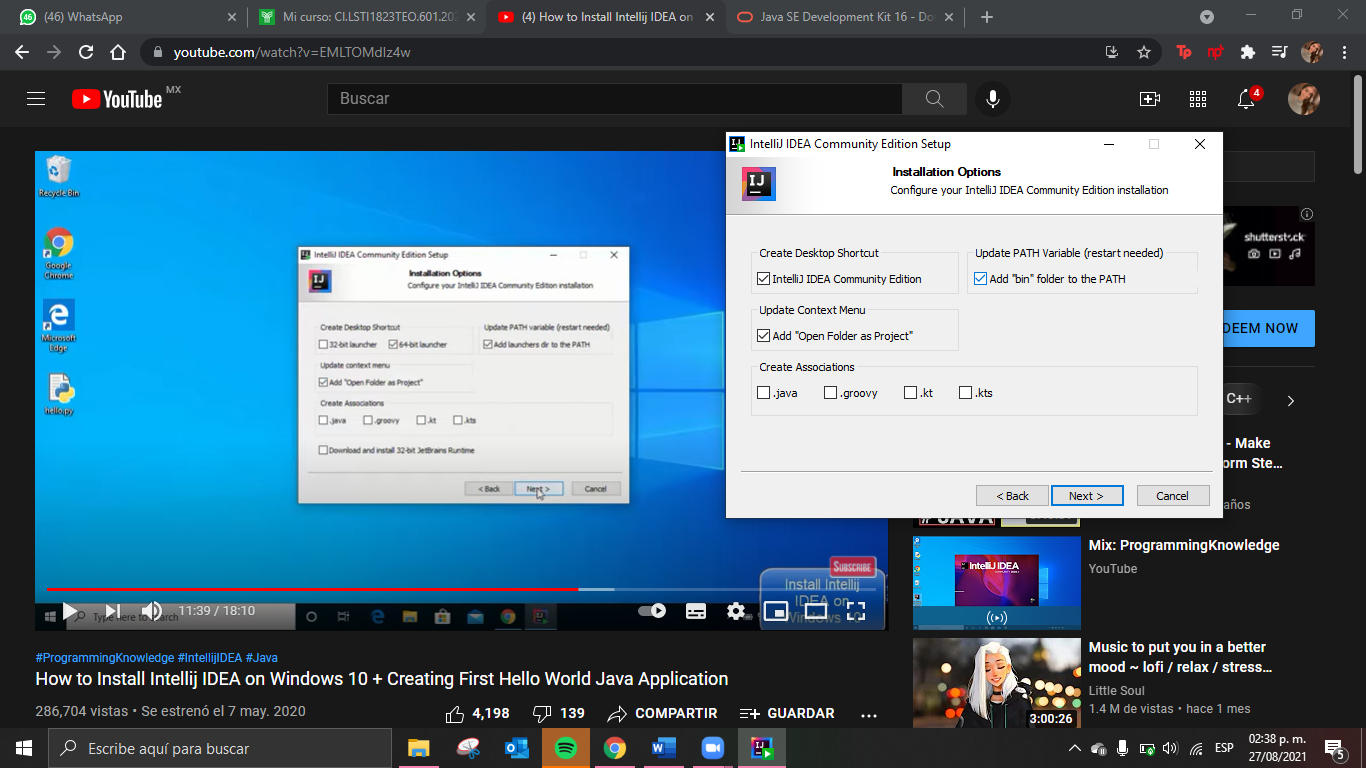
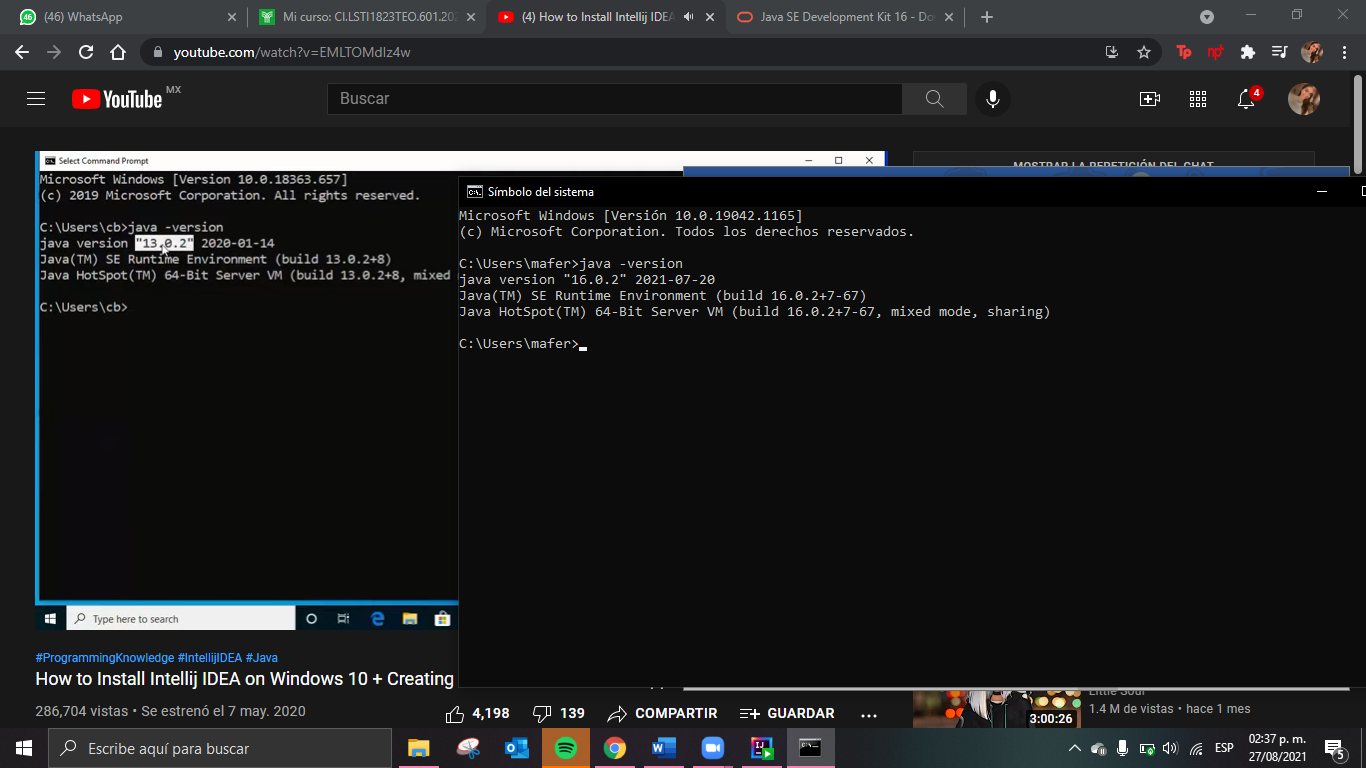
Descripción generada automáticamente

Una captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamenteUna captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamenteUna captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza bajaCaptura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

(Tuve que Volver a instalar como 4 veces más, pero seguí este video y ya no tomé ss porque no sabía si funcionaría: https://www.youtube.com/watch?v=Dmswd4uN0jk&t=320s )

Programa

package com.company;  
  
import java.io.BufferedReader;  
import java.io.IOException;  
import java.io.InputStreamReader;  
  
public class Main {  
 public static BufferedReader *entrada*=  
 new BufferedReader(new InputStreamReader(System.*in*));  
  
 public static void main(String[] args) {  
 // write your code here  
 System.*out*.println("\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*");  
 int num1=0, acumulador=0, opcion=0;  
  
  
 //MenÃº  
  
 System.*out*.println(" Bienvenido");  
 System.*out*.println("\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*");  
  
 do {  
 try {  
 System.*out*.println("");  
 System.*out*.println("Favor de escoger una de las siguientes opciones");  
 System.*out*.println("1) Usar un for");  
 System.*out*.println("2) Usar un if");  
 System.*out*.println("3) Usar un while");  
 System.*out*.println("4) Salir");  
 opcion= Integer.*parseInt*(*entrada*.readLine());  
 System.*out*.println("");  
 }  
 catch(IOException e){  
 System.*out*.println("Error en el programa");  
 }  
 catch(NumberFormatException e){  
 System.*out*.println("Error en el sistema");  
 }  
  
  
 //Opciones  
 switch(opcion) {  
 case 1:  
 System.*out*.println("Escogio For");  
 System.*out*.println("Favor de digitar las veces que se quiere repetir el bucle");  
 try {  
 num1 = Integer.*parseInt*(*entrada*.readLine());  
 } catch (NumberFormatException | IOException e) {  
 System.*out*.println("Error en el sistema");  
 }  
 num1 = num1 - 1;  
 for (int i = 0; i <= num1; i++) {  
 System.*out*.println("Vuelta: " + (i + 1));  
 }  
 break;  
  
 case 2:  
 System.*out*.println("Escogio If");  
 System.*out*.println("Favor de digitar ahora la calificación de su alumna para este ejercicio sobre 10");  
 try {  
 num1 = Integer.*parseInt*(*entrada*.readLine());  
 } catch (NumberFormatException | IOException e) {  
 System.*out*.println("Error en el sistema");  
 }  
 if (num1 == 10) {  
 System.*out*.println("WUUUUUUUUUUU, la tqm");  
 } else if (num1 > 9) {  
 System.*out*.println("); Lloranding");  
 } else {  
 System.*out*.println("Pude haberlo hecho más cool...");  
 System.*out*.println("Pero es que me tardé 20 años instalando, desinstalando y reinstalando");  
 }  
 break;  
  
 case 3:  
 System.*out*.println("Escogio While");  
 System.*out*.println("Ingrese un número");  
 try {  
 num1 = Integer.*parseInt*(*entrada*.readLine());  
 } catch (NumberFormatException | IOException e) {  
 System.*out*.println("Error en el sistema");  
 }  
 while (acumulador <= num1) {  
 System.*out*.println("Extrañaba Java <3 ");  
 acumulador++;  
 }  
 break;  
  
 default:  
 if (opcion != 4){  
 System.*out*.println("Opcion incorrecta");}  
 else {  
  
 }  
  
 }  
  
 }while (opcion != 4);  
 }  
}

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Programa 2

Persona:

package com.company;  
  
import java.util.Random;  
  
public class Persona {  
 //Declaración de Atributos  
  
 public String ojos;  
 public String piel;  
 public String altura;  
 public int edad;  
 public String correo;  
  
  
 //constructores  
 public Persona(){  
 // Por default  
 Random Aleatorio= new Random();  
  
 //Random para Strings  
 int piels = (int)(Math.*random*()\*10+1);  
 int eyes = (int)(Math.*random*()\*10+1);  
 int alturas = (int)(Math.*random*()\*10+1);  
 int edades= (int)(Math.*random*()\*40+1);  
  
  
 //Para los que di de alta como string  
 String opcion = "";  
 if (piels<5){  
 opcion = "Morenita Canela";}  
 else{  
 opcion= "Güeras de Rancho"; }  
 String opcion2 = "";  
 if (eyes<5){  
 opcion2 = "Cafes";}  
 else{  
 opcion2= "Negros"; }  
 String opcion3 = "";  
 if (alturas<5){  
 opcion3 = "Alta";}  
 else{  
 opcion3= "Bajita"; }  
  
  
 ojos = opcion2;  
 piel = opcion;  
 altura = opcion3;  
 correo= "Ya nadie usa el correo";  
 edad= edades;  
  
  
  
 }  
  
  
  
 //Metodos get  
 public String getOjos(){  
 return ojos; }  
 public String getAltura(){  
 return altura; }  
 public String getPiel(){  
 return piel; }  
 public int getEdad(){  
 return edad; }  
 public String getCorreo(){  
 return correo; }  
  
  
 //Metodos set  
  
 public void setOjos(String o){  
 ojos = o; }  
 public void setPiel(String p){  
 piel= p; }  
 public void setAltura(String a){  
 altura= a; }  
 public void setEdad(int edad){  
 this.edad= edad; }  
 public void setNivelarreg(String correo){  
 this.correo= correo; }  
  
  
  
 public void imprimir(){  
  
 System.*out*.println("Ojos: " + ojos);  
 System.*out*.println("Piel: "+ piel);  
 System.*out*.println("Altura: "+ altura);  
 System.*out*.println("Edad: "+ edad);  
 System.*out*.println("Correo: " + correo);  
 }  
  
 }

Cliente:

package com.company;  
  
public class cliente\_Persona {  
 public static void main (String args[]) {  
 Persona objeto1 = new Persona();  
 System.*out*.println("Persona random 1");  
 objeto1.imprimir();  
 System.*out*.println("");  
 Persona objeto2 = new Persona();  
 System.*out*.println("Persona random 2");  
 objeto2.imprimir();  
 System.*out*.println("");  
 Persona objeto3 = new Persona();  
 System.*out*.println("Persona random 3");  
 objeto3.imprimir();  
 }  
  
}

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Conclusión:

Recordé muchísimo de mis clases anteriores gracias a esta actividad