# Práctico 2: Lenguaje Java - Matias Guerrero

Resolver los ejercicios del práctico 1

1) Mostrar "Holamundo" en pantalla

```
public class PractiseAplication {
    public static void main(String args[]) {
        System.out.println("Hola mundo!");
    }
}

PractiseAplication ×

"C:\Program Files\Java\jdk-13.0.1\bin\java.exe" "-java
Hola mundo!

Process finished with exit code 0
```

2) Pedir el ingreso del nombre y el año de nacimiento. Mostrar el nombre y la edad de la persona.

3) Pedir el ingreso de 3 números y mostrar la suma de ellos.

```
Import java.util.Scanner;

public class PractiseAplication {
    public static void main(String args[]) {
        //keyboard
        Scanner input = new Scanner(System.in);
        int numl.num2,num3;
        //Enter the 3 numbers
        System.out.println("Ingrese un número");
        numl = input.nextInt();
        System.out.println("Ingrese un olitino número");
        num2 = input.nextInt();
        System.out.println("Ingrese un olitino número");
        num2 = input.nextInt();

        //Calculate total
        int sum = numl + num2 + num3;
        //show the sum
        System.out.println("La suma de los 3 números ingresados es: " + sum);
}

Process finished with exit code 0
```

4) Pedir el ingreso de un dato, e indicar si es menor o mayor a 0

5) Pedir el ingreso de 3 números, indicar si hay números repetidos.

6) Pedir el ingreso de 3 números, indicar si hay números repetidos utilizando solo un IF

 Pedir el ingreso de 3 números e indicar si NO hay repetidos, es decir, si son todos diferentes.

8) Pedir el ingreso de números hasta que aparezca uno negativo.

9) Programa Java que pida un número NUM ingresado por el usuario. Luego muestre los números desde 1 hasta NUM utilizando la instrucción for. Ejemplo. NUM =  $5 \rightarrow 12345$ 

10) Programa Java que lea dos números y muestre los números entre ellos.

```
Whats New Intelligible 1 Anner;

Whats New Intelligible 1 Anner;

Whats New Intelligible 1 Anner;

public class PractiseAplication {
    public static void main(string areas[]) {
        //Keyboard Scanner input = new Scanner(system.in);
        int num1,num2,mayer,menor,i;

        System.out.println("Ingrese un nümero");
        num1 = input.nextin();

        System.out.println("Ingrese otro nümero");
        num2 = input.nextin();

        if (num1 >= num2) {
            manor = num2;
            mayor = num1;
            mayor = num2;
        }

        for (i = menor; i < mayor; i++) {
            System.out.println(i);
        }
        }

        for (i = menor; i < mayor; i++) {
            System.out.println(i);
        }
    }
}
```

11) Pedir el ingreso de 4 números y retornar su suma en valor absoluto.

12) Pedir el ingreso de números hasta que se ingrese un 0

13) Pedir el ingreso de números hasta que se ingrese un 0. Mostrar la suma de ellos.

14) Pedir el ingreso de números hasta que se ingrese un 0. Mostrar el promedio de ellos.

- 15) Mostrar el resultado del examen:
- a) Si la nota está entre 0 y 59 → Eliminado
- b) Si la nota está entre 60 y 79 → Aprobado
- c) Si la nota está entre 80 y 100 → Aprobado con Excelente
- d) Si el numero esta fuera de 0 y 100, mostrar que se ha ingresado una nota invalida

```
import java.util.Scanner;

public class PractiseAplication {
    public static void main(String args[]) {
        //keyboard
        Scanner input = new Scanner(System.in);
        int resultado;

        System.out.println("Ingrese el resultado del examen: ");
        resultado = input.nextInt();

        if (resultado >= 08 & resultado <= 59) {
            System.out.println("En base a tu resultado: " + resultado + " estas ELIMINADO");
        }
        if (resultado >= 08 & resultado <= 79) {
            System.out.println("En base a tu resultado: " + resultado + " estas APROBADO");
        }
        if (resultado >= 80 && resultado <= 100) {
            System.out.println("En base a tu resultado: " + resultado + " estas APROBADO CON EXCELENTE");
        }
        if (resultado <= 80 && resultado >= 100) {
            System.out.println("Resultado >= 100) {
                  System.out.println("Resultado ingresado incorrecto");
        }
    }
}
```

### Ejercicios con for

16) Imprimir los números del 1 al 10.

17) Imprimir los números del 10 al 1000, de 10 en 10.

18) Imprimir los números del 20 al 10, de forma decreciente.

```
import java.util.Scanner;

public class PractiseAplication {
    public static void main(String args[]) {
        int i;
        for (i = 20; i >= 10; i--){
            System.out.println(i);
        }
    }
}

Process finished with exit code 0
```

19) Programa Java que muestre los números del 1 al 10 utilizando la instrucción for

# IDEM al ejercicio 16

20) Mostrar los números pares del 1 a 4000.

21) Mostrar los números entre 90 y 100, de forma decreciente. Ej. 100, 99, 98..... 90

22) ¿Qué pasaría si el for comienza en en 0 en vez de 10?

### NO SE ENTIENDE LA CONSIGNA

23) Utilizando un for, mostrar de 4 en 4 iniciando en 1 y hasta 500

```
import java.util.Scanner;

public class PractiseAplication {
public static void main(String args[]) {

int i;
for (i = 1; i <= 500; i=i+4){
System.out.println(i);
}

}

System.out.println(i);
}

3

37

41
```

24) Calcular la suma de los 10 primeros números naturales

```
ADME.md × PractiseAplication.java × What's New in IntelliJ IDEA ×

import java.util.Scanner;

public class PractiseAplication {

public static void main(String args[]) {

int i;
 int acc = 0;
 for (i = 1; i <= 10; i++) {
 acc = acc + i;
 }
 System.out.println("La suma de los 10 primeros numeros naturales es: " + acc);
}

Run: PractiseAplication ×

home/matias/.jdks/azul-13.0.8/bin/java -javaagent:/

La suma de los 10 primeros numeros naturales es: 55

Process finished with exit code 0

System.out.println("La suma de los 10 primeros numeros naturales es: " + acc);
```

25) Mostrar por pantalla cuántos múltiplos de 3 existen entre el 10 y el 70

26) Calcula el factorial del número 5.

```
import java.util.Scanner;

public class PractiseAplication {
    public static void main(String args[]) {
        int i;
        double factorial = 1;
        for (i = 5; i > 0; i--){
            factorial = factorial * i;
        }
        System.out.println("El factorial de 5 es: " + factorial);
    }
}

PractiseAplication ×
/home/matias/.jdks/azul-13.0.8/bin/java -javaagent:/snap/intellij-idea-co
El factorial de 5 es: 120.0
Process finished with exit code 0
```

27) Programa Java que muestre los números del 1 al 10 utilizando la instrucción while.

- 28) Imprimir los números del 1 al 10. IDEM al ejercicio 27.
- 29) Imprimir los números del 10 al 1000, de 10 en 10.

30) Mostrar los múltiplos de 9 entre 0 y 100 que sean impares.

## Sumas y promedios

31) Pedir el ingreso de números hasta que aparezca uno negativo. Indicar el promedio de todos los números ingresados.

32) Pedir el ingreso de números hasta que se ingrese 0 y se muestre el promedio de los mismos.

```
ADMEM of PractiseAplication | PractiseAplication |
```