

Malte Klüft

Datavetenskapsstudent som hittar balansen mellan kod och konst.

+46 70-550 86 33
malte.kluft@gmail.com

Erfarenhet

Civilingenjörsexamen, Linköpings universitet (2023–)

LiUs IT-program är en femårig utbildning som balanserar matematik, datavetenskap, etik och filosofi med starka ledarskaps- och kommunikationsfärdigheter genom Problem Based Learning (PBL).

Studentföreningar vid Linköpings universitet (2024–)

- Utvecklare i D-Sektionens Webbutskott (2024–)
Förbättrade D-Sektionen.se's miljöpåverkan med X% genom att byta till en mer hållbar statiskt genererad NextJS frontend.
- Webbansvarig på D-LAN (2024–)
Ökade biljettförsäljningen med XX% genom en ny web frontend och ett responsivt flerstegsformulär för biljettförsäljning.
- Grafisk formgivare på Linköpings Studentspex (2024–2025)
Programblad jag designade under året sålde XX% bättre än tidigare år.

Fullstack-utvecklare på Anyday AB (2021–2023)

På webbkonsultföretaget Anyday AB arbetade jag på, lanserade och underhöll fullstack-webblösningar för både och internationella kunder.

Projekt

StadiaPlus (2020)

github.com/Mafrans/StadiaPlus
Med 30 000 användare var StadiaPlus det ledande chrome-tillägget för Googles nu nedstängda Stadia-plattform.

Färdigheter

- | | |
|--|--|
|  React |  Linux |
|  TypeScript |  NextJS |
|  Svelte |  Postgres |
|  CSS |  Kotlin |
|  Figma |  Docker |

Med erfarenhet inom flera delar av processen samt en spets inom frontend-webbutveckling och design fyller jag både rollen som utvecklare och som designer. Jag arbetar självständigt och löser problem utan kompromisser på designkvalitet.