UJIAN TENGAH SEMESTER OBJECT ORIENTED PROGRAMING 2



Disusun oleh:

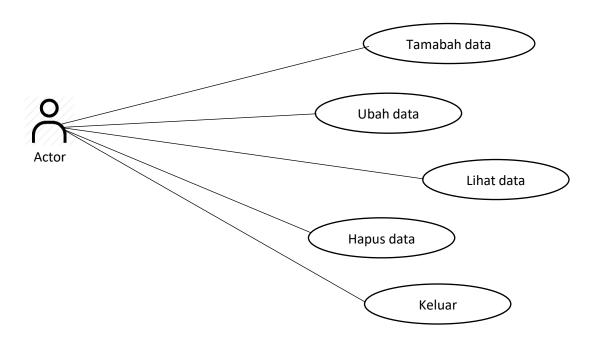
Nama: Maftuchati

Kelas: 4A

NIM: 18090015

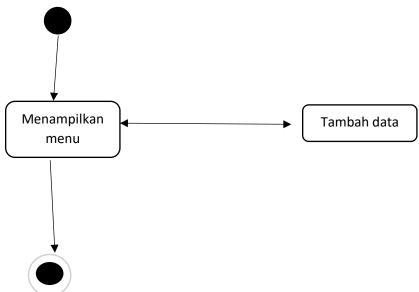
POLITEKNIK HARAPAN BERSAMA KOTA TEGAL TAHUN 2020

1. Use case Diagram

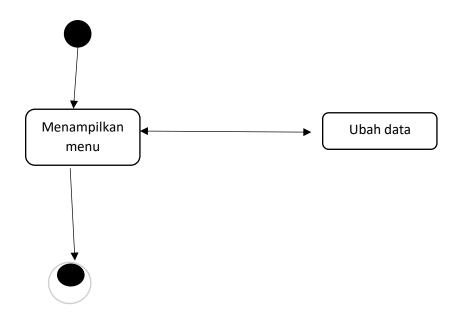


→ Dari gambar di atas use case menggambarkan satu actor bisa melakukan beberapa hal seperti tambah data , ubah data , hapus data , dan keluar pada aplikasi perekaman data mahasiswa ini .

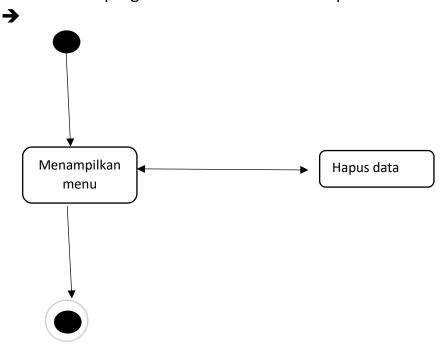
2. Activity diagram



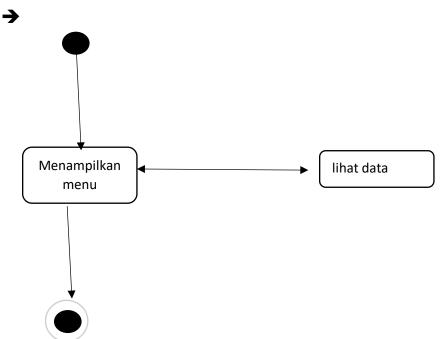
→ Pada Diagram Aktivitas yg saya buat, dimulai dengan memilih pilihan nomor 1 yaitu "Tambah Data". Maka sistem akan menampilkan form untuk mengisi data mahasiswa. Lalu kita mengisi kemudian tekan enter, Maka program akan kembali ke menampilkan menu utama.



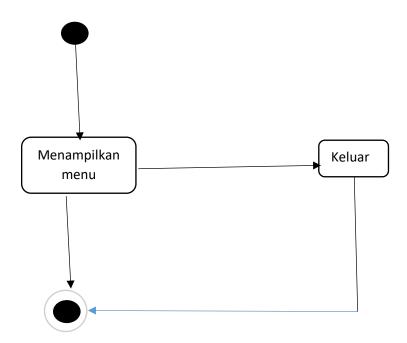
→ pilihan nomor 2 "Ubah Data". Setelah itu program akan menampilkan menu pilihan data mana yang akan diubah, kemudian kita memasukan id datanya. Lalu program akan mengubah data yang kita inginkan. Lalu kemudian program akan kembali menampilkan menu utama.



→ pilihan nomor 3 "Hapus Data". Lalu kita disuruh memilih data mana yang akan kita hapus dengan memasukkan baris keberapa data akan hapus. Kemudian program akan menghapus mahasiswa data pada sistem. Kemudian akan kembali ke menu utama.

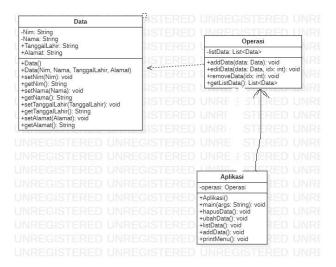


→ pilihan nomor 4 "Melihat Data", kemudian program akan menampilkan semua data yang ada di sistem. Kemudian akan kembali ke menu utama.



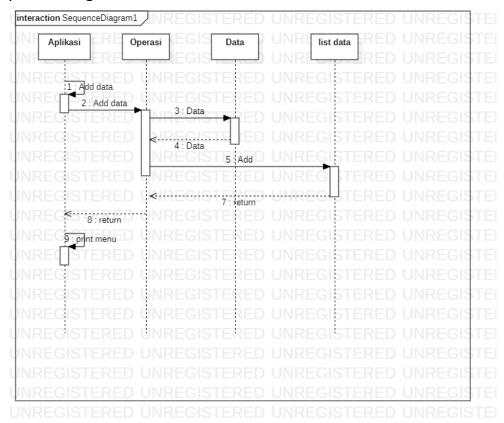
→ pilihan nomor 5 "Keluar" Kemudian program akan menghentikan aplikasi.

3. Class diagram



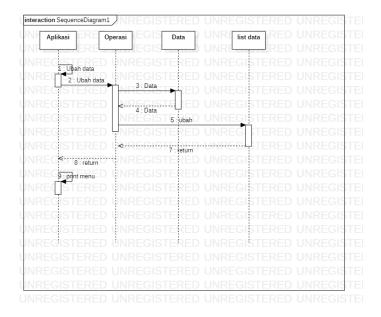
→ Pada Class Diagram ini, Class Aplikasi akan menggunakan method method pada Class Operasi (class Operasi memberikan turunan atribut dan method pada class aplikasi), jadi semua method pada class Operasi akan dapat digunakan pada class aplikasi. Kemudian class Operasi akan menggunakan method — method pada class Data (class Data memberikan turunan pada class Operasi). Jadi semua method pada class Data akan dapat digunakan pada class Operasi.

4. Sequance diagram

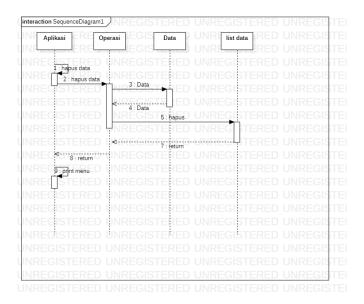


→ Pada Sequence Diagram ini Aktor membuka Aplikasi terlebih dahulu. Kemudian sistem akan menampilkan menu pilihan, lalu kita disuruh memilih pilihan, maka disini kita memilih nomor 1 karena akan menambahkan data. Kemudian sistem akan mengakses method addData, kemudian sistem akan menampilkan isi method ke Aktor. Lalu kita mengisi data Mahasiswa yang akan kita tambahkan. Lalu sistem akan menyimpan data ke list. Setelah itu sistem akan menampilkan menu utama kepada pengguna.

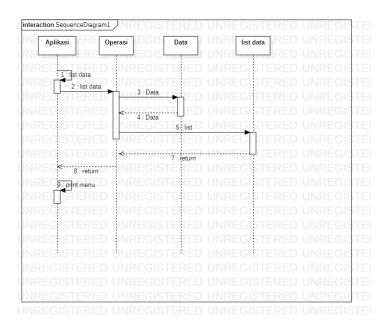
→



→ Pada Sequence Diagram ini kita harus membuka aplikasi terlebih dahulu. Kemudian sistem akan menampilkan menu pilihan. Kemudian kita memilih nomor 2 karena kita akan mengubah data mahasiswa. Lalu sistem akan mengakses method ubahData. Lalu sistem akan menampilkan isi method kepada pengguna. Lalu diminta memilih data mana yang akan kita ubah dengan memasukkan (baris) data yang akan diubah. Kemudian kita akan diminta memasukkan ulang data yang akan kita ubah, kemudian sistem akan memperbarui data pada list. Setelah itu sistem akan menampilkan menu utama kepada pengguna



→ Pada Sequence Diagram ini kita harus membuka Aplikasi terlebih dahulu. Kemudian sistem akan menampilkan menu pilihan. Lalu kita memilih nomor 3 karena kita akan menghapus data. Setelah itu sistem akan mengakses method hapus Data dan menampilkan isi method kepada pengguna. Lalu kita memilih data mana yang akan kita hapus dengan memasukkan (baris) data yang ingin kita hapus. Kemudian sistem akan menghapus data pada List. Setelah itu sistem akan menampilkan menu utama pada pengguna



→ Pada Sequence Diagram ini kita harus membuka aplikasi terlebih dahulu kemudian sistem akan menampilkan menu pilihan kepada pengguna. Kemudian kita harus memilih pilihan. Kita pilih nomor 4 karena kita akan menampilkan seluruh data. Kemudian sistem akan mengakses method listData, lalu akan mengakses List. Setelah itu akan menampilkan seluruh data mahasiswa kepada pengguna. Setelah itu, sistem akan menampilkan menu utama kepada pengguna.