

Żak

**Miesięcznik Studentów
Politechniki Wrocławskiej**

ISSN 1730-5152 / numer 3(114) / grudzień 2013 / rok XIV / nakład 4000

Dom na wodzie -
czyli Wiadrus DNW1
Jak przygotować się do prezentacji?
Grinch 2.0 - Uratujmy Świąta
Zróbmy sobie grę -
wywiad z kołem TK Games

B.A.K.A.,

czyli Bardzo Atrakcyjny Konwent Anime 2013

9 I 10 LISTOPADA 2013 ROKU WE WROCŁAWIU ODBYŁA SIĘ DZIESIĄTA EDYCJA KONWENTU B.A.K.A., JEDNA Z NAJWIĘKSZYCH W POLSCE ATRAKCJI DLA PASJONATÓW KULTURY AZJATYCKIEJ – A TYCH NA POLITECHNICE WROCŁAWSKIEJ NIE BRAKUJE. NAJLEPSZYM NA TO DOWODEM JEST NIEDAWNO POWSTAŁY KLUB MIŁOŚNIKÓW KULTURY JAPOŃSKIEJ „DANGO”, KTÓREGO CZŁONKAMI SĄ W GŁÓWNEJ MIERZE STUDENCI PWR.

Wróćmy jednak do samego konwentu. Imprezy tematyczne mają to do siebie, że o powodzeniu bądź porażce danego przedsięwzięcia decydują ludzie. Zebranie w jednym miejscu ponad tysiąca amatorów dobrej zabawy musiało więc zagwarantować sukces projektu. Różnorodność uczestników budziła zainteresowanie – i nie tylko o strojach tu mowa. Dziesięcioletnie dzieci świetnie bawiły się w towarzystwie blisko trzydziestoletnich fanów. A wszystkich łączyło jedno – zainteresowanie rozmaitymi aspektami kultury azjatyckiej.

MUNDUREK I HARAJUKU

Od pewnego czasu konwent ma swój motyw przewodni – tym razem były to szkoła i harajuku (japońska subkulturowa moda uliczna, która swą nazwę wzięła od najpopularniejszej dzielnicy Tokio, gdzie nastolatki, zmęczone szkolną codziennością, mogą się wyszaleć i poprzebierać w swoje ulubione, często bardzo fantastyczne stroje, będące całkowitym przeciwieństwem tradycyjnych, szarych uniformów). Korytarze XV Liceum Ogólnokształcącego im. mjr. Piotra Wysockiego zaroily się od młodzieży w mundurkach i przebraniach nauczycieli, bibliotekarek, wuefistów oraz od osób wyglądających jak postaci z gier i anime. Jest to jedna z nielicznych okazji, kiedy można porozmawiać ze swoim ulubionym bohaterem lub próbować przekonać zły charakter do zmiany strony albo po prostu zrobić sobie zdjęcie. Temat o tyle interesujący, że w rzeczywistości nie stawał absolutnie żadnych barier – każde przebranie doskonale pasowało do założonej konwencji, z czego uczestnicy z chęcią skorzystali.

PANELE, PRELEKCJE I INNE ATRAKCJE

Czego jeszcze, prócz daleko idącej fantazji w kwestii strojów, można spodziewać się po imprezie trwającej blisko trzydzieści godzin? Organizatorzy zapewnili moc atrakcji. Biorąc pod uwagę wielkość fandomu, nie można było zadowolić wszystkich. W czasach, gdy co sezon ukazuje się co najmniej kilkanaście nowych tytułów, jest to

z pewnością niewykonalne. Niemniej jednak program był dostatecznie zróżnicowany i wszyscy mogli znaleźć dla siebie coś interesującego.

W każdym z korytarzy stały stoiska, w których fani mogli zakupić trudno dostępne gadżety, azjatyckie smakołyki, książki, czasopisma i wszelkiego rodzaju rękodzieła (bez zbędnych kosztów wysyłki!). W salach lekcyjnych odbywały się panele dyskusyjne na przeróżne tematy – od historii anime w Polsce, po przestępstwa we współczesnej Japonii, kodeks samuraja czy początek kodyfikacji prawa. Chętni mogli wziąć udział w quizach i konkursach tematycznych dotyczących znajomości mang i anime. Wyjątkowo odważni uczestnicy korzystali z panelu karaoke i warsztatów tańecznych, w przerwach biorąc udział w turniejach oraz grach planszowych i komputerowych.

Atrakcją cieszącą się największym zainteresowaniem był *cosplay*, podczas którego wiele osób zaprezentowało swoje niesamowite stroje, a tłumy kibicowały swoim ulubionym bohaterom. Wszystko, czego prawdziwy fan mógłby zapragnąć. A gdyby ktoś był na tyle wybredny i nie znalazł nic ciekawego o danej porze, wystarczyło, by zajrzał do *sleeproomów*, w których do późnych godzin wieczornych kwitło życie towarzyskie. Spotkania z doświadczonymi konwentowiczami, wprowadzanie nowych adeptów w niuanse konwentowego życia, spontaniczne panele karaoke – dobra zabawa w doborowym towarzystwie gwarantowana.

DLACZEGO LUBIMY KONWENTY?

Niesamowita przygoda, świetni ludzie, entuzjazm w każdym zakątku szkoły – to wszystko sprawiło, że opinie po konwencie były w znacznej mierze pozytywne. Sporo osób mogło nawiązać nowe znajomości, sprawdzić się w niecodziennych sytuacjach, przeżyć wspaniałe chwile i zostać częścią niesamowitego projektu. Współpraca wielu ludzi pozwoliła na zakończenie Konwentu B.A.K.A. – po raz kolejny – sukcesem. Zadowoleni uczestnicy spokojnie mogli wrócić do domów



FOT. KONRAD KULIK

i pielęgnować wspomnienia z tego wyjątkowego weekendu. Kolejna edycja już w przyszłym roku! A jeszcze wcześniej będzie mieć miejsce kilka wydarzeń o podobnym charakterze, jak chociażby świąteczny Konwent X-mas Time (nowa lokalna inicjatywa NiuCon Team), który odbędzie się 7 i 8 grudnia 2013 roku w Zespole Szkół przy ulicy Kamiennej 99/101.

KLUB MIŁOŚNIKÓW KULTURY JAPOŃSKIEJ „DANGO”

Kilka tygodni temu na Politechnice Wrocławskiej powstało nowe, już oficjalne, stowarzyszenie – Klub Miłośników Kultury Japońskiej „Dango”. Gromadzi on wszystkich, którzy w mniejszym lub większym stopniu interesują się Krajem Kwitnącej Wiśni. Celem grupy jest ciągłe poszerzanie wiedzy o tej części świata, rozwijanie zainteresowań i dobra zabawa. Klub jest ciągle w fazie rozwoju, ale członkowie z dużym entuzjazmem podchodzą do rozwijania swoich zainteresowań na różnych płaszczyznach. Już niebawem mają rozpocząć się: cykl prelekcji na tematy związane z kulturą japońską, panele dyskusyjne dotyczące przeczytanych mang i obejrzanych anime, współpraca z osobami z różnych stowarzyszeń, mieszcących się we Wrocławiu i okolicach. Być może już niedługo oprócz okazjonalnych wypadów na konwenty pojawiają się poważniejsze możliwości dotyczące kwestii wspólnego spędzania wolnego czasu.

Jeżeli jesteś zainteresowany przyłączeniem się do klubu, znajdź nas na Facebooku: Klub Miłośników Kultury Japońskiej „Dango”.

■ Magdalena Drymajło

Konwent B.A.K.A Y2K13

■ fot. Konrad Kulik

