Nuestro proyecto consiste en crear una página web que brinde a los usuarios recetas detallando el paso a paso, los ingredientes, la dificultad y las porciones de cada una de ellas. Además podrán agregarlas a su menú semanal y luego de estudiar el comportamiento del usuario la página le ofrecerá una posibilidad del menú.

Primero que todo, para hacer uso de las funcionalidades de la página, el usuario deberá iniciar sesión conectándose con Facebook, Google o indicando nombre de usuario, mail y contraseña. Una de las funcionalidades será buscar recetas por el nombre o ingresando en la función explorar filtrando por dificultad, ingredientes, calificación o autor y/u ordenando alfabéticamente, por relevancia o por fecha (más recientes) y también el usuario podrá subir sus recetas especificando los pasos, la dificultad, los ingredientes y para cuántas personas es.

Para maximizar las funcionalidades de la página, el usuario escaneara con un lector de código de barras los productos que tiene en su despensa y podrá consultarlos cuando desee.

De todo este catálogo se va a poder guardar la receta para consultarla en la sección "mis guardados" o puede añadirla directamente al menú semanal eligiendo la fecha, momento del día (desayuno, almuerzo, merienda o cena) y la cantidad de comensales. Al hacer esto último, el usuario recibirá por mail un recordatorio de los ingredientes que le faltan (Acorde a lo que haya cargado que tiene a su disposición) para poder cocinar las comidas al principio del día. Una vez que la realice tendrá la posibilidad de calificar la receta entrando a la sección mis calificaciones.

Luego de que el usuario haya calificado más de 30 recetas, tendrá la opción de que la página le genere un menú semanal basado en sus gustos y cantidad de comensales. También, quien inicie sesión en la página, podrá acceder a la opción lista de compras en donde podrá crear listas temáticas según sus intereses.

* Con HTML diseñaríamos el maquetado de la página
* En MongoDb se almacenará la información de los usuarios (mail, contraseña, nombre de usuario), las recetas (ingredientes, preparación, dificultad, calificación, cantidad de personas), ingredientes, listas de compra y la despensa
* Con Java haremos la comunicación con la base.
* Mediante la Raspberry con un lector de código de barras el usuario podrá ir escaneando los productos que tiene en su despensa y almacenándolos en la página.

