

# Potenciar Argentina

# Denominación del Trabajo Final

"Sistema de gestión de alimento para perros"

## Perrera Perrera

"Los Pichichos"

Alumna: Magali Rodríguez

**DNI**:38038305

Tutor: Luis Amarilla

**Comisión:** 7/21652



## Contenido

Introducción	3
Objetivos del Proyecto	3
Descripción del Proyecto	3
Requisitos Funcionales	3



#### Introducción

La perrera "PICHICHOS" comenzó su actividad en el año 2000, actualmente da refugio a un promedio de 150 perros de distintos tamaños. Debido al constante ingreso y egreso de los animales, y la variedad de sus tamaños, se le ha complicado para optimizar la compra de alimentos.

Por esta razón en el presente proyecto se presenta a una solución a esta problemática.

#### Objetivos del Proyecto

Se realizará un sistema que le permita a los dueños de la perrera tener un registro de los perros según tamaño (miniatura, pequeño, mediano y grande) y calcular la cantidad de alimento que necesita por día para todos los perros.

## Descripción del Proyecto

A continuación, se explicarán los requisitos funcionales del programa, el diseño de interfaz, se mostrará el desarrollo del código.

### **Requisitos Funcionales**

El programa permitirá:

- Cargar los pesos (en kilogramo) de cada perro, y llevar un registro de los mismo.
- Eliminar del registro los perros que ya no se encuentran en la perrera, y actualizar el registro
- Determinar la cantidad que pertenece a cada tamaño
- Determinar la cantidad de alimento que se necesita la perrera comprar por día, teniendo en cuenta la siguiente tabla.

Peso del perro	Tamaño	Gramos promedio (diarios)
2 a 3kg	Mini	70g
3 a 10kg	Pequeño	140g
10 a 20kg	Mediano	250g
20 a 40kg	Grande	700g

### Desarrollo del código

En el siguiente enlace se puede ver el código, desarrollado en PSeInt:



En el siguiente enlace se muestra el diagrama de flujo del programa:

TP/POTENCIAR ARGENTINA-Diagrama de flujo.png at master · Magali435/TP (github.com)

## Metodología Agiles

Para llevar a cabo este proyecto de la forma más eficiente, se utilizó la herramienta Kanban.

Par esto, se dividió el tablero en "Por hacer", "Haciendo" y "Hecho" y se dividió las tareas en:

- Menú (Armar el código esqueleto del menú)
- Ingresar perros (Armar el código que permita ingresar el peso de cada perro)
- Eliminar registro de perros (Armar el código que permita eliminar el registro de un perro)
- Mostrar la cantidad de perros (Armar el código que permita mostrar la cantidad de perros dependiendo de su tamaño)
- Calcular la cantidad de alimento (Armar el código que permita calcular la cantidad de alimento que se debe comprar en total)

En el siguiente enlace se muestra el tablero utilizado con la aplicación TRELLO:

#### Proyecto Perrera | Trello

Y también se muestra un archivo en PDF que muestra el tablero cuando el proyecto ya estaba iniciado, en el siguiente enlace:

TP/TABLERO-KANBAN.pdf at master · Magali435/TP (github.com)