

The background features a dark blue gradient with numerous thin, light blue vertical lines of varying heights and positions, creating a textured, rain-like effect. A solid blue rectangle is positioned on the left side of the image, containing the word 'Canvas' in white text. The rectangle has a thin yellow border.

Canvas

Canvas c'est quoi?

- Canvas fait partie d'HTML5.
- Il permet un rendu dynamique d'images (bitmap) en utilisant des scripts.
- Il peut être utilisé pour dessiner des graphes, faire des compositions de photos, des animations, ou même faire du traitement ou de l'affichage de vidéos en temps réel.
- Canvas dispose de fonctionnalités de dessin en 2D et 3D.
- Il a été introduit par Apple en 2004.

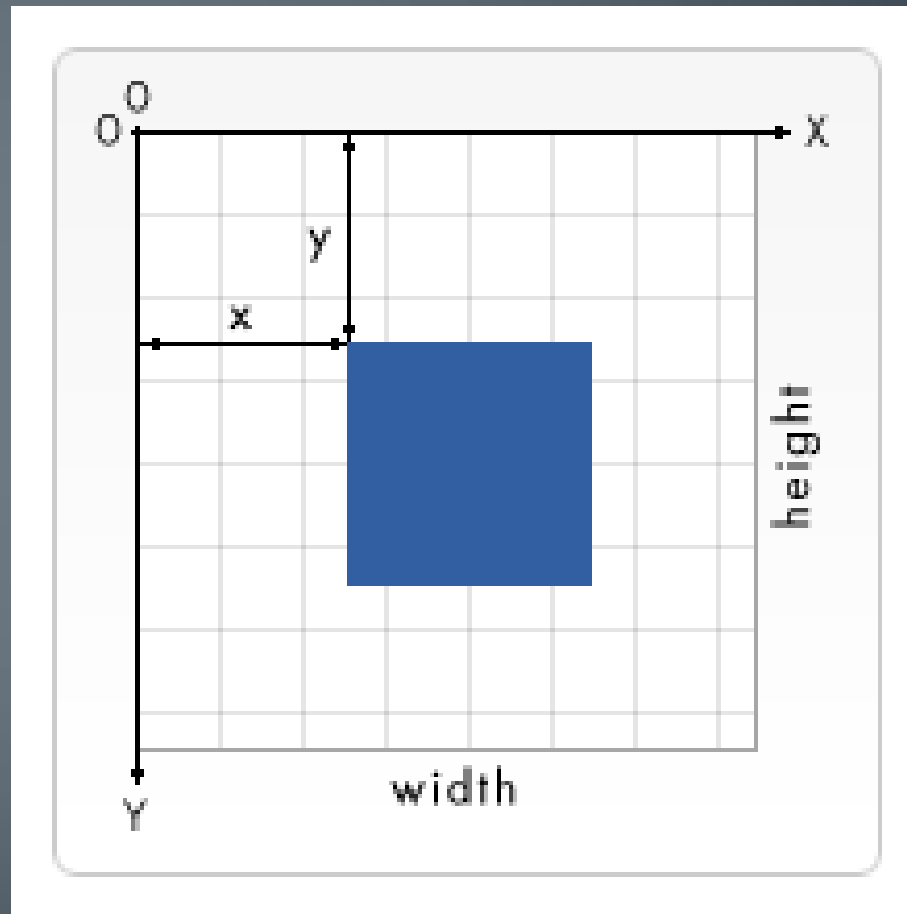
```
<canvas id="canvas"> Canvas n'est pas pris en charge par votre navigateur </canvas>
```

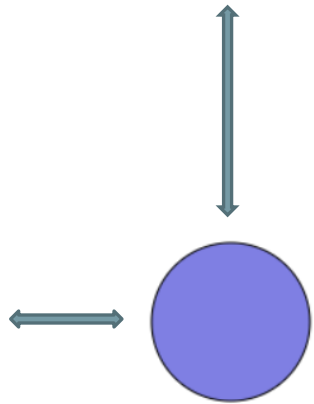
Avantages

- Il fonctionne avec les autres standards (HTML, JavaScript)
- Il est pris en charge sur les mobiles.
- Il est performant sur la plupart des navigateurs

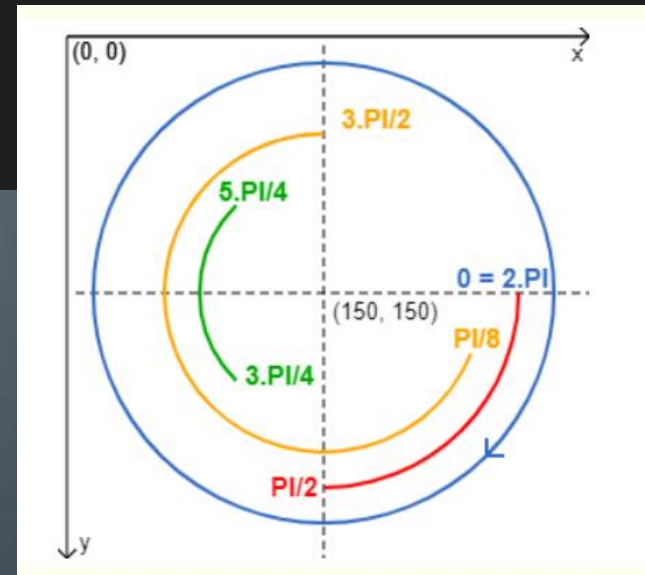


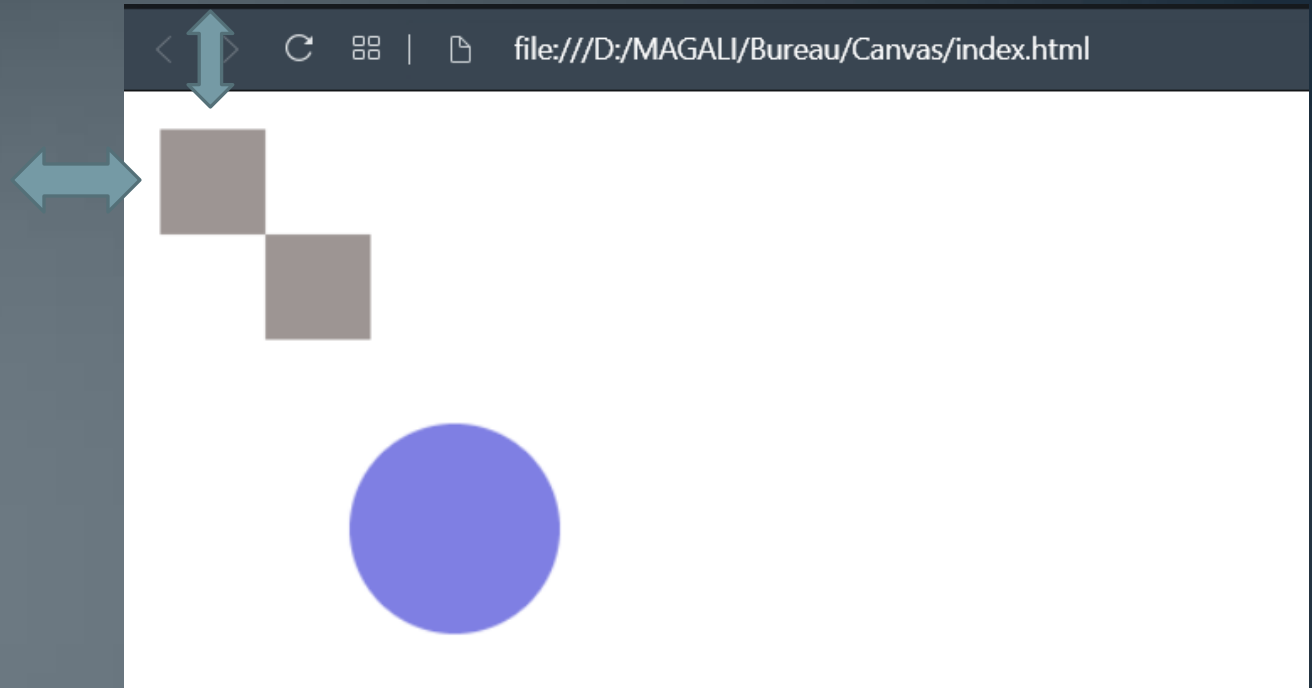
Fonctionnement



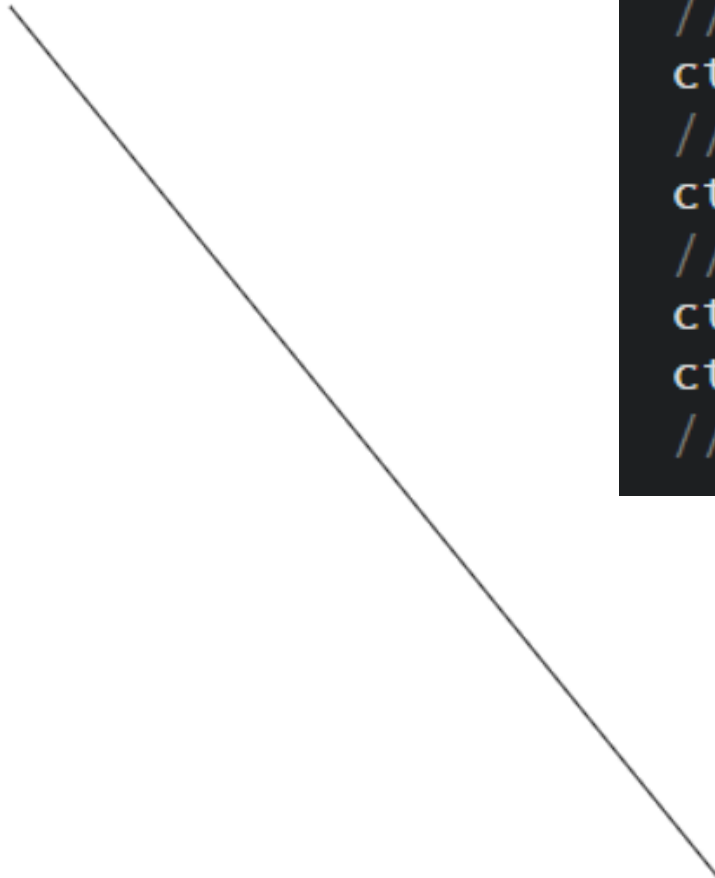


```
1 function draw() {
2
3     canvas.width = 800;
4     canvas.height = 800;
5
6     if (canvas.getContext) {
7         var ctx = document.getElementById('canvas').getContext('2d');
8
9         //Pour dessiner un cercle :
10        ctx.beginPath();
11        ctx.arc(150,200,50,0,2*Math.PI);
12        //couleur
13        ctx.fillStyle = 'rgba(0, 0, 200, 0.5)';|
14        //rempli la forme de la couleur
15        ctx.fill();
16        ctx.stroke();
17    }
18 }
19
20 draw();
```

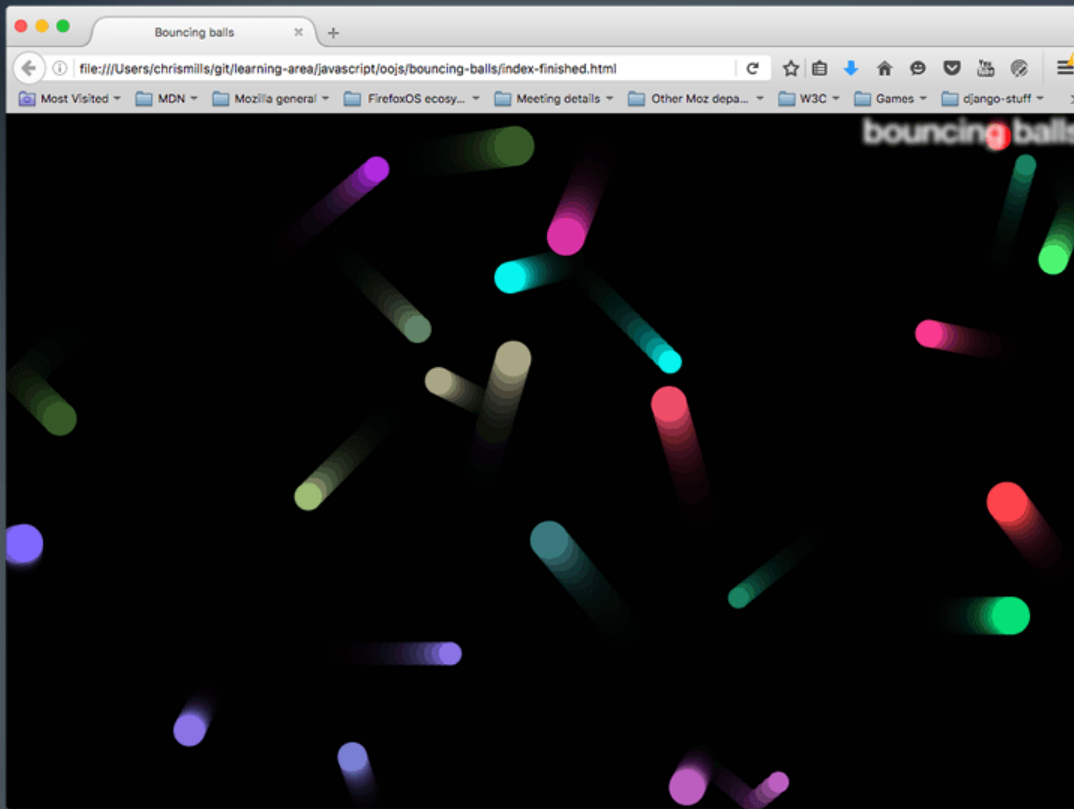




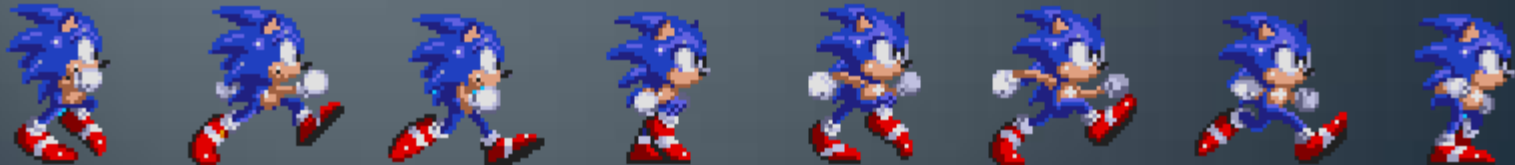
```
//Couleur de l'élément  
ctx.fillStyle = 'rgb(157, 149, 147)';  
//Position sur X et Y = 10, 10  
ctx.fillRect(10, 10, 50, 50);  
  
ctx.fillStyle = 'rgb(157, 149, 147)';  
ctx.fillRect(60, 60, 50, 50);
```



```
//Pour dessiner une ligne :  
ctx.beginPath();  
//move to : début du trait  
ctx.moveTo(75, 50);  
//line to : fin du trait  
ctx.lineTo(400, 450);  
ctx.stroke();  
//Stroke = dessiner
```



Tuto :
https://developer.mozilla.org/fr/docs/Learn/JavaScript/Objects/la_construction_d_objet_en_pratique



Questions ?

