

Instalação do Flutter no Windows

Para instalar o Flutter compilado no Windows, siga estas etapas:

1. Requisitos do Sistema:

- -se de que seu computador atenda aos requisitos mínimos do Flutter: Windows 7 ou superior, 64 bits, e o sistema tem que suportar a virtualização de hardware (VT-x/AMD-V).

2. Baixe o Flutter SDK:

- Acesse o site oficial do Flutter (<https://flutter.dev/>) e clique em "Get Started".
- Baixe o arquivo ZIP do Flutter para Windows.

3. Extrair o Flutter SDK:

- Extraia o conteúdo do arquivo ZIP baixado para um diretório de sua escolha. Recomenda-se usar um caminho simples, como C:\flutter, para evitar problemas com espaços no caminho.

4. Configurar Variáveis de Ambiente:

- Abra o Painel de Controle, vá para "Sistema e Segurança" e clique em "Sistema".
- Clique em "Configurações avançadas do sistema" e depois em "Variáveis de Ambiente".
- Na seção "Variáveis de Sistema", encontre a variável "Path" e clique em "Editar".
- Adicione o caminho para a pasta "bin" do Flutter ao final da lista. Exemplo: C:\flutter\bin.
- Clique em "OK" para salvar as alterações.

5. Instalar Dependências:

- Instale o Git para Windows (<https://git-scm.com/download/win>) se você ainda não tiver.
- Instale o Visual Studio Code (<https://code.visualstudio.com/>) ou outro IDE de sua escolha.

6. Verifique a instalação:

- Abra um terminal (como o Prompt de Comando ou o PowerShell) e execute o comando flutter doctor. Isso verificará se todas as dependências estão configuradas corretamente e fornecerá instruções sobre como resolver quaisquer problemas encontrados.

7. Instalar um emulador Android (opcional):

- Se você planeja desenvolver para Android, pode usar o Android Emulator ou um dispositivo Android real. O Flutter pode se conectar a ambos.

Com essas etapas concluídas, você deve estar pronto para começar a desenvolver aplicativos Flutter no Windows. -se de consultar a documentação oficial do Flutter para obter informações mais atualizadas e atualizadas: <https://flutter.dev/docs/get-started/install> .