Documentação para criação dos Marcadores

Para gerar a chave devemos seguir a documentação Google Maps para Flutter

Passo 1:

- 1- Obtenha uma chave de API em https://cloud.google.com/maps-platform/
- 2- Ative o Google Map SDK para cada plataforma e siga os passos da documentação Android
- 3- Foi necessário realizar um cadastro e por os dados do cartão para a geração da chave API

Crie um novo projeto ou selecione um projeto existente.

Passo 2: Habilitação da API do Google Maps

- 1. No menu de navegação, vá para APIs & Services > Library.
- 2. Procure por "Maps SDK for Android" e clique nele.
- 3. Clique em **Enable** para habilitar a API.

Passo 3: Obtenção da Chave da API

- 1. No menu de navegação, vá para APIs & Services > Credentials.
- 2. Clique em Create Credentials e selecione API Key.
- 3. Copie a chave da API gerada. Você precisará dela mais tarde.

Passo 4: Ativação Google Map SDK para cada plataforma

- Acesse o Google Developers Console .
- -Escolha o projeto no qual deseja ativar o Google Maps.
- -Selecione o menu de navegação e selecione "Google Maps".
- -Selecione "APIs" no menu do Google Maps.
- -Para ativar o Google Maps para Android, selecione "Maps SDK para Android" na seção "APIs adicionais" e selecione "ATIVAR".
- -Para ativar o Google Maps para iOS, selecione "Maps SDK para iOS" na seção "APIs adicionais" e selecione "ATIVAR".
- -Para ativar o Google Maps para Web, ative a "API Maps JavaScript".
- -Certifique-se de que as APIs habilitadas estejam na seção "APIs habilitadas".

Configuração do Projeto Flutter:

Obs: Este projeto já foi criado no flutter por isso não é necessário criar um projeto no flutter.

Passo 1: Adição de Dependências no pubspec. yaml

- 1. Abra o arquivo pubspec.yaml.
- 2. Adicione a dependência google_maps_flutter:

```
dependencies:
   flutter:
    sdk: flutter
   google maps flutter: ^2.1.3
```

3. Execute o comando para obter as dependências:

```
flutter pub get
```

Passo 1: Configuração do AndroidManifest.xml

- 1. Abra o arquivo android/app/src/main/AndroidManifest.xml.
- 2. Adicione a chave da API do Google Maps dentro da tag <application>

Linha 1: adicione a seguinte linha

```
package="com.example.your package name">
```

Atenção: Devemos por um nome de acordo com o projeto

Próximo passo no arquivo xml:

2- Meta-data da API do Google Maps:

```
<meta-data
    android:name="com.google.android.geo.API_KEY"
    android:value="YOUR_API_KEY_HERE" />

Colocar API gerada no cadastro em android:value
```

3- Solicitar Permissões no AndroidManifest.xml:

• Certifique-se de que as permissões necessárias estejam presentes no seu AndroidManifest.xml.

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION"/>
<uses-permission
android:name="android.permission.ACCESS COARSE LOCATION"/>
```

Passo 2: Adição da Dependência no build.gradle

- 1. Abra o arquivo android/app/build.gradle.
- 2. Adicione a dependência do Google Play Services Maps:

```
dependencies {
    implementation 'com.google.android.gms:play-services-maps:18.0.0'
}
```

4. Implementação do Código Dart

Fontes:

Documentação: https://pub.dev/packages/google maps flutter (documentação do google Maps para flutter)

Video: https://youtu.be/Gsi8MosuVQY?si=1sHt5_Tn-H9BdFwu

 $Video: https://www.youtube.com/live/N5MsMDbz6_w?si=yK2f9F18DdUwz0aa$

Documentação: https://developers.google.com/maps/flutter-package/map-with-marker?

dicas: https://blog.flutterando.com.br/

https://dev.to/feministech/manipulando-listas-e-mapas-no-flutter-81h