

# Redes de Computadores

Relatório da Terceira Fase do Trabalho Prático

### **Docente**

Prof. Diego Passos

#### Aluna

53255 Magali dos Santos Leodato

# Índice

Introdução	II
Visão Geral da Expansão de Rede	III
Funções dos Roteadores	III
Planejamento do Número de Clientes	IV
Estrutura dos calculos	V
Endereçamento Base	VI
Tabela de configuração	VII
Tabela de configuração e explicação	VIII
Imagem do ping1, 2, 3	IX
Imagem do ping 4, 5, 6	X
Conclusão	XI

# Introdução

Nesta etapa do projeto de redes, abordaremos a conexão de **múltiplas redes locais (LANs)** utilizando **roteadores e uma rede de trânsito (Transit Network)**. Com o conhecimento adquirido sobre **subnetting**, agora é possível aplicar esse conceito para organizar, distribuir e interligar subredes de forma eficiente e escalável.

Este cenário simula uma rede corporativa moderna com diferentes departamentos (A e B), uma rede de servidores centralizada (LAN Server) e acesso à Internet por meio de um roteador de borda. A interligação entre os componentes da rede será feita utilizando uma topologia com dois roteadores (R1 e R2) conectados entre si por uma rede de trânsito (LAN Transit A).

#### Visão Geral da Expansão de Rede

A proposta consiste em estruturar uma rede com as seguintes LANs:

- LAN A: destinada aos usuários do Departamento A.
- LAN B: destinada aos usuários do Departamento B.
- LAN Server: onde estão localizados servidores essenciais à operação da empresa, como servidor de arquivos, banco de dados, autenticação, etc.

Além dessas, introduzimos uma nova rede:

• LAN Transit A: uma rede especial de interligação entre os roteadores R1 e R2, que permite o tráfego de dados entre as demais redes.

#### **Objetivo:**

#### Permitir que:

- Os usuários da LAN A acessem os servidores.
- Os usuários da LAN B acessem os servidores.
- Todos tenham acesso à Internet.
- O tráfego entre departamentos seja separado logicamente.

# Funções dos Roteadores

Para garantir o roteamento adequado entre as redes, utilizamos **dois roteadores** com funções específicas:

#### **Roteador R1:**

- Conectado à LAN A e à LAN B.
- Responsável por encaminhar pacotes das redes dos departamentos para o roteador R2 via LAN Transit A.

#### **Roteador R2:**

- Conectado à LAN Server.
- Atua como **roteador de borda (edge router)**, ou seja, conecta a rede corporativa à **Internet**.
- Recebe pacotes de R1 e os direciona para os servidores internos ou para fora da rede.

Essa divisão melhora a organização da rede e garante mais segurança, pois o tráfego é controlado e roteado de forma específica por cada roteador.

#### LAN Transit A – Rede de Trânsito

A LAN Transit A é uma sub-rede que conecta diretamente os dois roteadores (R1 e R2).

Essa rede é usada **exclusivamente para o tráfego entre roteadores**, e não é acessada por usuários ou servidores.

#### Funções:

- Permitir comunicação entre as LANs A/B e a LAN Server.
- Encaminhar pacotes de/para a Internet.
- Manter a separação lógica entre as sub-redes locais.

A LAN Transit A precisa de poucos endereços IP, pois será usada apenas pelos dois roteadores. Por isso, pode ser planejada com uma sub-rede pequena (como uma /30, que permite apenas 2 hosts utilizáveis).

## Planejamento do Número de Clientes

Para dimensionar corretamente as sub-redes (LAN A e LAN B), é preciso saber **quantos dispositivos (clientes) estarão conectados** a cada uma. Foi fornecida a seguinte fórmula para esse cálculo:

#### Fórmulas:

- Clientes LAN  $A = max(20, (\Sigma student_number_k mod 100))$
- Clientes LAN B = mesmo número de clientes que LAN A

#### Explicação:

- Cada membro do grupo soma os valores do seu número de matrícula.
- A soma é feita para todos os membros.
- O valor total é dividido por 100 e o **resto (mod)** é usado como base.
- Se o resultado for menor que 20, o valor mínimo adotado é **20**.

### Exemplo:

Se a soma total dos números de matrícula é 50142 + 53255 = 103397, então:  $103397 \mod 100 = 97 + 1 \mod + 2$  endereços que não podemser usados Logo:

A LAN A precisa de 100 endereços IP. Como o número de endereços deve ser uma potência de base 2 (devido à forma como os endereços IP são estruturados), buscamos a potência de 2 mais próxima de 100, mas que seja **maior ou igual**. Nesse caso,  $2^7 = 128$ , o que atende à necessidade da rede.

Lembrando que um endereço IP possui 32 bits, normalmente divididos em dois blocos:

- Prefixo (ou parte de rede): identifica a rede;
- Sufixo (ou parte de host): identifica os dispositivos dentro da rede.

Ao criar sub-redes, o **prefixo permanece inalterado** e é o **sufixo** que determina quantos endereços podem ser atribuídos. Assim, ao reservar 7 bits para o sufixo ( $2^7 = 128$ ), conseguimos acomodar os 100 endereços necessários para a LAN A.

LANA = 128 endereços

LAN B = 64 endereços

Obs: Precisamos de 51 endereços (48 dispositivos + 1 broadcast + 2 reservas), então usamos  $2^6 = 64$ .

LAN T = 4 endereços  $2^2 = 4$ 

LANS = 32 endereços  $2^5 = 32$ 

Subnetting – Planejamento de Endereçamento IP

$$LANA = 10.0.47.0 \dots 10.0.47.127$$

#### Regras para Organização dos IPs:

- Não utilizar o primeiro e o último endereço de cada intervalo de IPs, pois:
  - O primeiro IP é reservado como endereço de rede.
  - O último IP é reservado como endereço de broadcast.
- Portanto, devem ser utilizados apenas os **endereços úteis** dentro de cada intervalo (ou subrede).
- É permitido utilizar o último endereço útil da sub-rede, ou seja, o penúltimo IP do intervalo.

Notação CIDR 10.0.47.0/25

LAN B = 
$$10.0.47.128$$
 ...  $10.0.47.191$  ( $128 + 64 - 1 = 191$ )

Notação CIDR 
$$10.0.47.128/26$$
 ( $191 - 128 + 1 = 64 \Rightarrow 2^6 = 26$ )

LAN T = 
$$10.0.47.192 \dots 10.0.47.195 (192 + 4 - 1 = 195)$$

Notação CIDR 10.0.47.192/30 ( $195 - 192 + 1 = 4 \Rightarrow 2$  elevado a  $4 \Rightarrow 190 + 190 = 190$  )

LAN 
$$S = 10.0.47.224 \dots 10.0.47.255 (224+32-1=255)$$

Notação CIDR 10.0.47.224/27 ( 255 - 224 + 1 = 32  $\Rightarrow$  2<sup>5</sup> 5  $\Rightarrow$  temos 32 - 5 = 27 )

#### **Endereçamento Base**

A rede utilizada como base é a 10.0.47.0./24, o que significa que ela possui 256 endereços IP possíveis (de 10.0.47..0 a 10.0.47.255)

#### Divisão das Sub-redes

A rede foi subdividida em partes menores com base na quantidade de dispositivos (endereços) necessários em cada LAN:

#### LAN A

- Precisa de 100 dispositivos.
- Para isso, utilizamos uma sub-rede com 128 endereços (/25), pois 2^7 = 128, o menor valor de potência de 2 que atende a 100 hosts.

#### LAN B

- Necessita de aproximadamente 50 dispositivos.
- Para isso, usamos uma sub-rede com 64 endereços (/26), pois  $2^6 = 64$ .

#### Rede T

- Pequena, com até 4 dispositivos.
- Sub-rede com 32 endereços (/27), suficiente para até 30 hosts úteis.

#### Rede S

- Também pequena, até 4 dispositivos.
- Sub-rede com 32 endereços (/27).

#### Tabela de preenchimento das Informações para que a conexão seja realizada:

Dispositivos	IPV4 address	Subnet Mesk	FastEthenert
PC0	10.0.47.129	255.255.255.192.	0/0
Laptop0	10.0.47.130	255.255.255.192.	0/0
PC1	10.0.47.1	255.255.255.128.	0/0
Laptop1	10.0.47.2	255.255.255.128.	0/0
R1	10.0.47.190	255.255.255.192.	0/0
R1	10.0.47.126	255.255.255.128.	0/1
R2	10.0.47.254	255.255.255.224.	0/0
R2	8.8.8.2	255.255.255.252.	0/1
Server PT Externo	8.8.8.1	255.255.255.252.	0

Server DHCP	10.0.47.225	255.255.255.224.	0
Server DNS	10.0.47.226	255.255.255.224.	0
Server HTTP	10.0.47.227	255.255.255.224.	0

#### Explicação do preenchimento da tabela de dispositivos e endereços IP

Para preencher a tabela de dispositivos com endereços IPv4, máscaras de sub-rede e interfaces FastEthernet, utilizamos o seguinte raciocínio baseado no conceito de sub-redes (subnetting). O objetivo foi organizar os dispositivos em diferentes redes para manter a comunicação organizada e segura entre eles.

#### Divisão por Sub-redes

O endereço de rede base é 10.0.47.0. Com base nesse endereço, usamos **diferentes máscaras de sub-rede** para criar **várias sub-redes menores**, cada uma com um número específico de hosts (dispositivos). A máscara determina quantos dispositivos podem existir naquela sub-rede. Exemplos:

- $255.255.255.192 \rightarrow 64$  endereços (62 utilizáveis)
- $255.255.255.128 \rightarrow 128$  endereços (126 utilizáveis)
- 255.255.255.224 → 32 endereços (30 utilizáveis)
- 255.255.255.252 → 4 endereços (2 utilizáveis ideal para ponto a ponto)

#### Atribuição por Grupos

Os IPs foram atribuídos conforme o tipo de dispositivo e a quantidade necessária por rede:

- PC0 e Laptop0 compartilham a sub-rede 10.0.47.128/26 (com máscara 255.255.255.192), pois precisam apenas de poucos dispositivos na mesma rede.
- PC1 e Laptop1 estão na sub-rede 10.0.47.0/25 (com máscara 255.255.255.128), que também suporta até 126 hosts.
- R1 conecta duas redes: uma com máscara /26 e outra com /25, por isso possui duas interfaces com IPs correspondentes (10.0.47.190 e 10.0.47.126).
- **R2** conecta uma rede local (10.0.47.224/27) e a internet (através do IP 8.8.8.2/30, que é ponto a ponto).
- Servidores DHCP, DNS e HTTP estão na mesma sub-rede com máscara /27 (255.255.255.224), pois são poucos e devem se comunicar facilmente com o roteador R2.
- Servidor Externo (Server PT Externo) e R2 (fa interface 0/1) usam IPs públicos (8.8.8.1 e 8.8.2) com uma máscara /30, própria para ligações ponto a ponto entre dois dispositivos apenas.

#### **Interfaces FastEthernet**

Cada dispositivo possui uma **interface FastEthernet (FE)** conectada a uma rede. As interfaces foram numeradas como 0/0, 0/1, ou 0, indicando a porta utilizada pelo dispositivo para se conectar à rede

#### LANB-10.0.47.128/26

- Intervalo de endereços possíveis: 10.0.47.128 a 10.0.47.191
- Endereços utilizáveis: 10.0.47.129 a 10.0.47.190
- **Broadcast:** 10.0.47.191
- Usado na tabela:
  - PC0: 10.0.47.129
  - Laptop0: 10.0.47.130
  - R1 (interface para essa LAN): 10.0.47.190 

    Tudo dentro dos endereços válidos. O broadcast (.191) não foi utilizado.

#### LAN T – 10.0.47.192/30 (Ponto a ponto entre R2 e servidor externo)

- Intervalo: 10.0.47.192 a 10.0.47.195
- Endereços utilizáveis: 10.0.47.193 e 10.0.47.194
- Usado na tabela: na verdade usaram o IP externo 8.8.1 e 8.8.2 para essa comunicação por determinação do enunciado.

#### LANS-10.0.47.224/27

- Intervalo de endereços possíveis: 10.0.47.224 a 10.0.47.255
- Endereços utilizáveis: 10.0.47.225 a 10.0.47.254
- **Broadcast:** 10.0.47.255
- Usado na tabela:
  - Server DHCP: 10.0.47.225
  - Server DNS: 10.0.47.226
  - Server HTTP: 10.0.47.227
  - R2 (interface local): 10.0.47.254

IX

#### Imagem do ping1:

```
Physical Config Desktop Programming Attributes

Command Prompt

Cisco Packet Tracer PC Command Line 1.0

C:\>
C:\>
ping 10.0.47.2

Pinging 10.0.47.2 with 32 bytes of data:

Request timed out.
Reply from 10.0.47.2: bytes=32 time<lms TTL=127
Reply from 10.0.47.2: bytes=32 time<lms TTL=127
Reply from 10.0.47.2: bytes=32 time<lms TTL=127

Ping statistics for 10.0.47.2:

Packets: Sent = 4, Received = 3, Lost = 1 (25% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
Minimum = Oms, Maximum = Oms, Average = Oms
```

A imagem mostra que o comando *ping* foi executado com sucesso, indicando que o **PCO** conseguiu se comunicar com o **Laptop 1** na rede.

#### Imagem do ping 2:

```
C:\>ping 10.0.47.225

Pinging 10.0.47.225 with 32 bytes of data:

Request timed out.

Request timed out.

Reply from 10.0.47.225: bytes=32 time<lms TTL=126

Reply from 10.0.47.225: bytes=32 time<lms TTL=126

Ping statistics for 10.0.47.225:

Packets: Sent = 4, Received = 2, Lost = 2 (50% loss),

Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms
```

A imagem mostra que o comando *ping* foi executado com sucesso, indicando que o **PCO** conseguiu se comunicar com o **Server DHCP** na rede.

#### **Imagem do ping 3:**

```
C:\>ping 10.0.47.227

Pinging 10.0.47.227 with 32 bytes of data:

Reply from 10.0.47.227: bytes=32 time=19ms TTL=127

Reply from 10.0.47.227: bytes=32 time<1ms TTL=127

Reply from 10.0.47.227: bytes=32 time=1ms TTL=127

Reply from 10.0.47.227: bytes=32 time<1ms TTL=127

Reply from 10.0.47.227: bytes=32 time<1ms TTL=127

Ping statistics for 10.0.47.227:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),

Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 0ms, Maximum = 19ms, Average = 5ms
```

A imagem mostra que o comando ping foi executado com sucesso, indicando que o Server

External conseguiu se comunicar com o Server HTTP na rede.

#### Imagem do ping 4:

```
Pinging 10.0.47.254 with 32 bytes of data:

Reply from 10.0.47.254: bytes=32 time<1ms TTL=255
Ping statistics for 10.0.47.254:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms
```

A imagem mostra que o comando *ping* foi executado com sucesso, indicando que o **Server External** conseguiu se comunicar com o **Server DNS** na rede.

#### **Imagem do ping 5:**

```
C:\>ping 10.0.47.129 with 32 bytes of data:

Reply from 10.0.47.129: bytes=32 time=lms TTL=126
Reply from 10.0.47.129: bytes=32 time<lms TTL=126

Ping statistics for 10.0.47.129:
Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
Minimum = 0ms, Maximum = 1ms, Average = 0ms
```

A imagem mostra que o comando *ping* foi executado com sucesso, indicando que o **Server External** conseguiu se comunicar com o **PC0** na rede.

# Imagem do ping6:

```
C:\>ping 10.0.47.254

Pinging 10.0.47.254 with 32 bytes of data:

Reply from 10.0.47.254: bytes=32 time<lms TTL=254
Reply from 10.0.47.254: bytes=32 time=lms TTL=254

Ping statistics for 10.0.47.254:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 0ms, Maximum = 1ms, Average = 0ms
```

A imagem mostra que o comando *ping* foi executado com sucesso, indicando que o laptop1 conseguiu se comunicar com o **Server Http** na rede.

# Conclusão

A terceira fase do projeto refere-se a construção de uma rede com múltiplas LANs interligadas por roteadores é um passo essencial para o desenvolvimento de infraestruturas de rede mais realistas e escaláveis. A utilização de **subnetting** para adaptar os endereços IP às necessidades de cada rede traz flexibilidade e economia de endereços.

Além disso, a criação de uma **rede de trânsito (Transit Network)** permite a separação clara entre funções de roteamento e acesso dos usuários, melhorando o desempenho e a segurança.

#### Com essa topologia:

- Os departamentos estão isolados, mas ainda podem acessar os servidores.
- O acesso à Internet é centralizado e controlado.
- A rede é modular e preparada para crescer.