

Yahya MAGAZ

Candidat Master MIAGE – Développeur en alternance

Étudiant en 3ème année de BUT Informatique Parcours Réalisation d'applications. Fort d'une expérience de 2 ans en alternance chez Agileo Automation, je poursuis mon cursus vers un Master MIAGE. Je recherche un contrat d'apprentissage de 24 mois afin de mettre en pratique mes acquis techniques et de m'investir pleinement dans la gestion de vos projets informatiques.

Profil 20 ans



magazyahya3@gmail.com



06 02 43 57 28



3100 Chemin des Lebrats
82000 Montauban



Permis B / A2

SOFT SKILLS

Communication :

Relation client, réunion et présentation

Savoir-être :

Curieux, ponctuel, sérieux

Gestion de projet :

Planification et gestion du travail et du temps en équipe

Langues

- Italien / Langue maternelle
- Anglais / B1+
- Espagnol / B1

Centres d'intérêt

- Football
- Lutte
- Moto
- Jeux vidéo

FORMATIONS

2023 - 2026

BUT Informatique (Parcours Alternance)

IUT de Blagnac, l'Université 2 Toulouse Jean Jaurès

2022 - 2023

Baccalauréat général • Mention Bien

Spécialités Mathématiques/NSI

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Développeur en alternance | Agileo Automation 2024 – 2026

- **Maintenance & Évolution** : Bug fixing et développement de nouvelles features en C# .NET sur des logiciels professionnels.
- **Documentation** : Rédaction de guides techniques et utilisateurs pour garantir la qualité et le suivi des projets.
- **Méthodologie** : Travail d'équipe et gestion du versioning avec Git.

PROJETS A L'IUT DE BLAGNAC

Outil de gestion d'emailing Web Projet client

3 mois

- Analyse et recueil des besoins pour la responsable communication de l'IUT.
- Développement d'une application Fullstack : Vue.js et Django / Python

Jeu Bomberman 3D Projet technique

2 semaines

- Création complète d'un jeu d'action en 3D sous le moteur Godot Engine.
- Organisation du travail d'équipe et gestion du versioning avec Git

HARD SKILLS

Développement web

- **Frameworks** : Vue.js, Angular, Symfony
- **Front-end** : HTML5, CSS3, JavaScript

Langages & Logiciels :

- **Langages** : C#, Java, Python, PHP
- **Moteur** : Godot Engine

Données & Systèmes :

- **Bases de données** : OracleSQL, MySQL, Neo4J
- **Outils** : Git, Docker, Linux