**PROCESSOS DA PROGRAMÇAÃO ORIENTADAS A OBJETO**

**Magda Maria Gouveia Alferes**

**ID 1000020636**

**Universidade Católica de Angola**

**Faculdade de Engenharia**

[magdamariagouveiapulungo@gmail.com](mailto:magdamariagouveiapulungo@gmail.com)

**Abstract:** neste pequeno trabalho vamos falar um pouco sobre os procedimentos da POO.

**Encapsulamento** é a maneira técnica com que os detalhes inteiros do funcionamento dos métodos de uma classe permaneçam ocultos para objectos deuma forma mais explicíta,é uma técnica usada para esconder uma ideia,não expondo detalhes internos para o usuário.

**Herança** quando temos duas classes diferentes e são próximas e possuem características mútuas e existe uma especificação entre elas,para não haver uma redundância na identificação do código todo,podemos compartilhar os seus atributos e metódos;este processo é chamado herança.

**Polimorfismo** é quando duas ou mais classes derivadas de uma mesma super classe podem invocar metódo que têm a mesma identificação ou assinatura.

**Interface** é um contrato entre a classe e o mundo exterior. A interface facilita a relação, interação entre o usuário e o sistema a ser utilizado.

**Abstração** é a definição de entidades domundo real descrevendo as suas características e accões. Ex a entidade carro tem cor, peso, altura como caractestícas, e parar,acelerar, ligaredesligado como acção .