

Zdefiniuj, parametryzowany typem **T**, interfejs stosu wartości typu **T**. W interfejsie powinna być:

- metoda sprawdzająca, czy stos jest pusty,
  - metoda wkładająca wartość na stos,
  - metoda dająca wartość zdjętą z czubka stosu, lub zgłaszająca nadzorowany wyjątek, jeśli stos jest pusty.
- Zdefiniuj, parametryzowaną typem **T**, klasę, której obiekt będzie stosem wartości typu **T**. Użyj reprezentacji stosu za pomocą samodzielnie zaimplementowanej listy.

Oprócz metod z interfejsu stosu, zdefiniuj w tej klasie metodę **toString()**, pokazującą zawartość stosu.

Napisz testy jednostkowe JUnit dla tej klasy, z pełnym pokryciem jej kodu.

•Napisz program, który:

- tworzy stos liczb całkowitych, czyli wartości typu **Integer**,
- wkłada na stos liczby od 0 do 4, w każdym kroku pokazując aktualną zawartość stosu,
- w pętli, dopóki stos nie jest pusty, zdejmuje ze stosu jedną liczbę i pisze zdjętą liczbę oraz aktualną zawartość stosu.

Wynikiem programu może być:

```
[ ]
[ 0 ]
[ 1 0 ]
[ 2 1 0 ]
[ 3 2 1 0 ]
[ 4 3 2 1 0 ]
4 [ 3 2 1 0 ]
3 [ 2 1 0 ]
2 [ 1 0 ]
1 [ 0 ]
0 [ ]
```