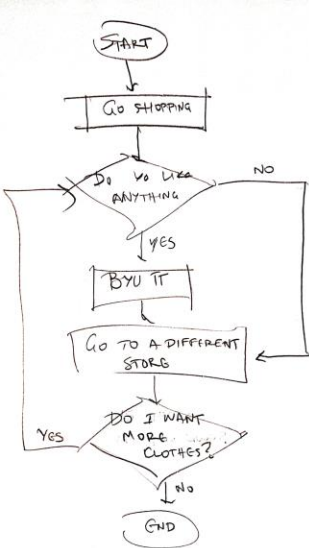


ΕΞΟΔΟΣ ΓΙΑΨΩΝΙΑ



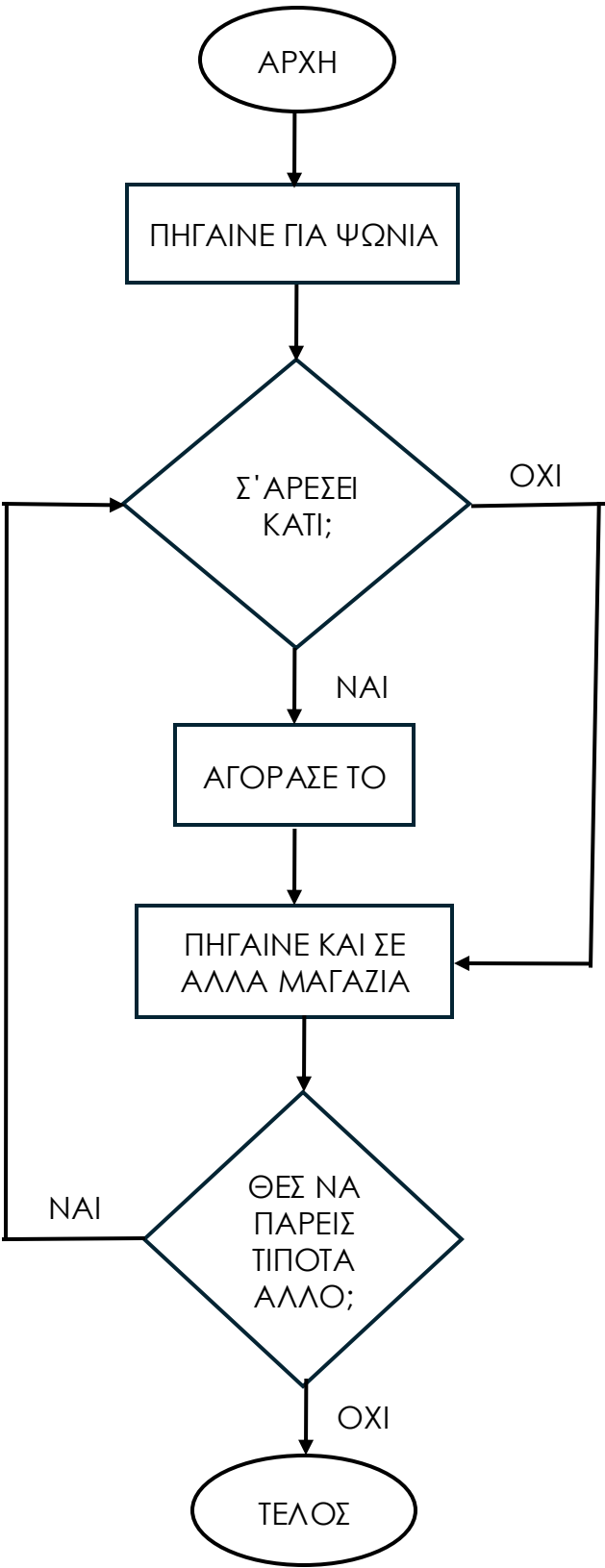
Ο ψευδοκώδικας που επιλέγεται αφορά τις αποφάσεις που παίρνονται όταν κάποιος πάει για ψώνια και τα ενδιάμεσα ερωτήματα που δημιουργούνται. Η διατύπωση του ψευδοκώδικα γίνεται σε δεύτερη φάση καθώς η επίλυση του διαγράμματος ροής την κάνει πιο ορατή στα δικά μου μάτια.

PSEUDOCODE

- 1. ΠΗΓΑΙΝΕ ΓΙΑ ΨΩΝΙΑ ΣΤΑ ΜΑΓΑΖΙΑ
- 2. Σ'ΑΡΕΣΕ ΚΑΤΙ ΠΟΥ ΕΙΔΕΣ;
- 3. --ΑΝ ΝΑΙ, ΤΟΤΕ:
- 4. ----ΑΓΟΡΑΣΕ ΤΟ ΠΡΟΦΑΝΩΣ!
- 5. -----ΠΗΓΑΙΝΕ ΚΑΙ ΣΕ ΑΛΛΑ ΜΑΓΑΖΙΑ ΓΙΑ ΝΑ ΧΑΖΕΨΕΙΣ ΠΡΑΓΜΑΤΑ
- 6. -----ΘΕΣ ΝΑ ΠΑΡΕΙΣ ΤΙΠΟΤΑ ΆΛΛΟ;
- 7. -----ΑΝ ΝΑΙ, ΤΟΤΕ:
- 8. -----ΓΥΡΝΑ ΣΤΗΝ ΓΡΑΜΜΗ 2
- 9. --ΑΝ ΟΧΙ, ΤΟΤΕ:
- 10. ΓΥΡΝΑ ΣΠΙΤΙ



FLOWCHART



REVISION

Στη προσπάθεια βελτίωση και καλύτερης κατανόησης αυτής της εργασίας, το συγκεκριμένο θέμα δόθηκε σε δυο συμφοιτητές οι οποίοι έδωσαν το δικό τους feedback για την βελτίωση του μοντέλου. Αν και ήταν κατανοητό και επιλύσιμο, και οι δύο επέμειναν στην ανάγκη για περισσότερη πολυπλοκότητα. Βασική παρατήρηση ήταν η έλλειψη ερωτήματος του κόστους. Οι παρατηρήσεις αυτές βοήθησαν στην επανεξέταση του διαγράμματος μου και στην παρακάτω διορθωμένη version.

