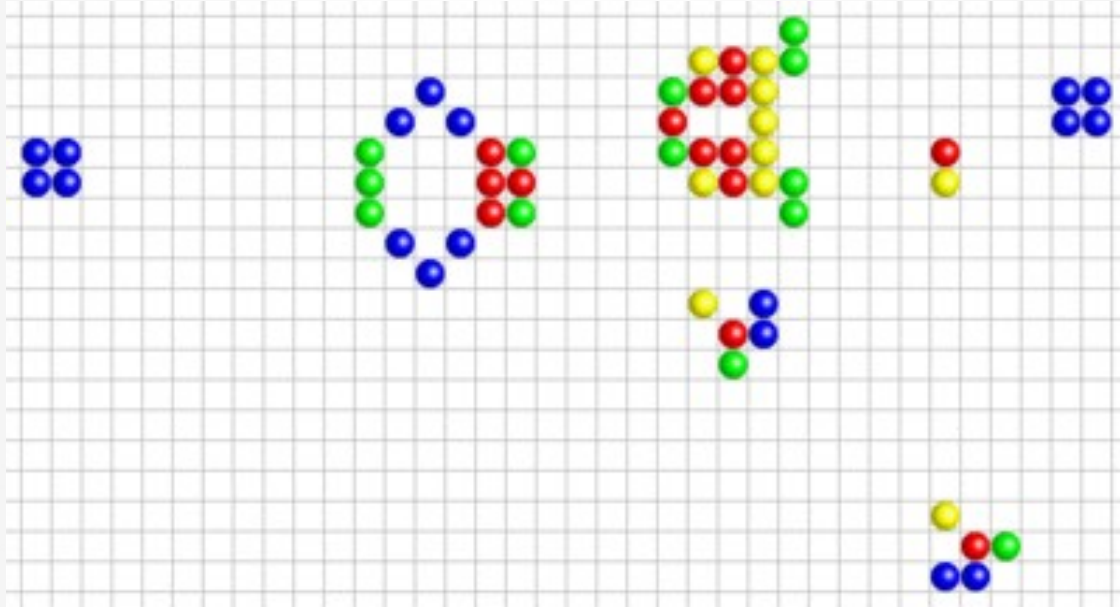




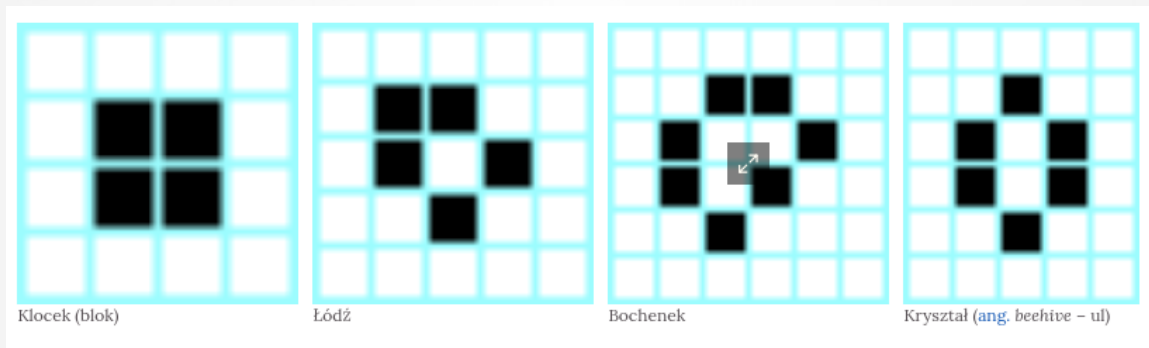
Twoja pierwsza aplikacja w Pythonie - Game of Life
21.05.2018

Game of Life



Źródło: <https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/7/7a/Gol-gun.gif/400px-Gol-gun.gif>

Game of Life - niezmiennie



Źródło: https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/b/ba/JdlV_bloc_4.4.gif

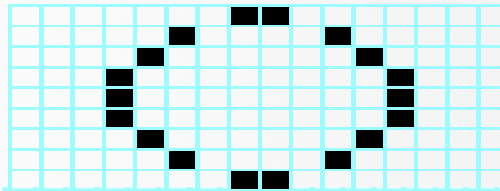
Game of Life - oscylatory



Blinker (światła uliczne)



Żabka



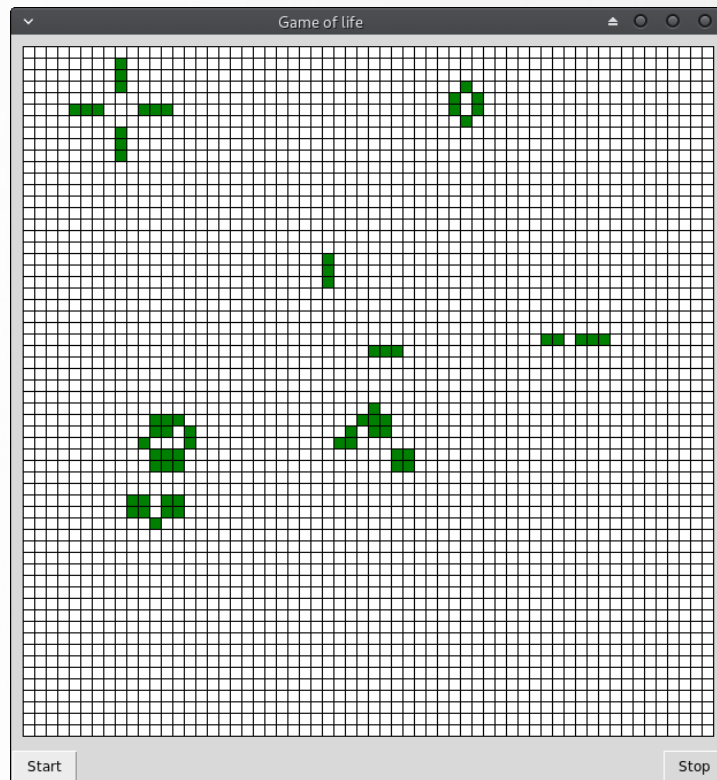
Krokodyl

Źródło: https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/c/c2/2-3_O1.gif

Dzisiejszy projekt

Kod do pobrania:

https://github.com/stemaan/infoshare_conference_workshop



Reguły gry według Conwaya

// Martwa komórka, która ma dokładnie 3 żywych sąsiadów staje się żywa w następnej jednostce czasu(rodzi się)

// Żywa komórka z 2 lub 3 żywymi sąsiadami pozostaje nadal żywa, przy innej licznie sąsiadów umiera(z samotności lub zatłoczenia)

Ankieta

<https://goo.gl/forms/8Wna92ccp7EDEDMs1>