Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №2.13 дисциплины «Программирование на Python»

Выполнил: Магдаев Даламбек Магомедович 2 курс, группа ИВТ-б-о-22-1, 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника», направленность (профиль) «Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем», очная форма обучения (подпись) Руководитель практики: Воронкин Р.А., доцент кафедры инфокоммуникаций (подпись) Отчет защищен с оценкой Дата защиты Тема: Модули и пакеты

Цель: приобретение навыков по работе с модулями и пакетами языка программирования Python версии 3.х.

Порядок выполнения работы:

- 1. Создал новый репозиторий, клонировал его, в нем создал ветку developer и перешел на нее.
- 2. Выполнить индивидуальное задание лабораторной работы 2.11, оформив все функции программы в виде отдельного модуля. Разработанный модуль должен быть подключен в основную программу с помощью одного из вариантов команды import. Номер варианта уточнить у преподавателя.

Используя замыкания функций, объявите внутреннюю функцию, которая принимает в качестве аргумента коллекцию (список или кортеж) и возвращает или минимальное значение, или максимальное, в зависимости от значения параметра уре внешней функции. Если туре равен «max», то возвращается максимальное значение, иначе - минимальное. По умолчанию туре должно принимать значение «max». Вызовите внутреннюю функцию замыкания и отобразите на экране результат ее работы.

Код модуля ind1_m.py:

```
#!/usr/bin/env python3

# -*- coding: utf-8 -*-

def max_min(type='max'):

def helper(collection):

if type == 'max':

return max(collection)

else:

return min(collection)

return helper
```

Код программы ind1.py:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
from ind1_m import max_min
if __name__ == '__main__':
print(max_min(input("Введите max или min: "))
(map(int, input("Введите список: ").split(' '))))
```

```
PS C:\Users\dalam\OneDrive\Paбoчий стол\projects\projects\Python> python
Введите мах или min: мах
Введите список: 1 -3 23 5 0 -11 -9
23
PS C:\Users\dalam\OneDrive\Paбoчий стол\projects\projects\Python>
```

Рисунок 1. Вывод программы ind1.py

3. Выполнить индивидуальное задание лабораторной работы 2.8, оформив все классы программы в виде отдельного пакета. Разработанный пакет должен быть подключен в основную программу с помощью одного из вариантов команды import. Настроить соответствующим образом переменную all в файле init .py пакета.

Использовать словарь, содержащий следующие ключи: название начального пункта маршрута; название конечного пункта маршрута; номер маршрута. Написать программу, выполняющую следующие действия: ввод с клавиатуры данных в список, состоящий из словарей заданной структуры; записи должны быть упорядочены по номерам маршрутов, вывод на экран информации о маршруте, номер которого введен с клавиатуры; если таких маршрутов нет, выдать на дисплей соответствующее сообщение.

Содержание пакета:

```
f
__init__.py
display_routes.py
get_route.py
main.py
select_routes.py
```

Рисунок 2. Структура пакета

Код модуля get route.py:

```
def get_route():
"""
Запросить данные о маршруте.
"""
start = input("Введите начальный пункт: ")
```

```
end = input("Введите конечный пункт: ")
count = int(input("Введите номер маршрута: "))
return {
'начальный пункт': start,
'конечный пункт': end,
'номер маршрута': count
Код модуля display_routes.py:
def display_routes(routes):
Отобразить список маршрутов.
if routes:
line = '+-{}-+-{}-+-{}-+'.format(
'-' * 30.
'-' * 20.
'-' * 8)
print(line)
print(
'| {:^30} | {:^20} | {:^8} |'.format(
"Начало",
"Конец",
"Номер"))
print(line)
for route in routes:
print(
'| {:<30} | {:<20} | {:>8} |'.format(
route.get('начальный пункт', "),
route.get('конечный пункт', "),
route.get('номер маршрута', ")))
print(line)
else:
print("Список маршрутов пуст.")
Код модуля select_routes.py:
def select_routes(routes, name_punct):
Выбрать маршруты с заданным пунктом отправления или прибытия.
selected = []
for route in routes:
if str(route['номер маршрута']) == name punct:
selected.append(route)
return selected
```

Код модуля main.py:

```
import sys
import bisect
import re
from p.select_routes import select_routes
from p.get_route import get_route
from p.display routes import display routes
def main():
Главная функция программы.
routes = []
while True:
command = input(">>> ").lower()
if command == 'exit':
break
elif command == 'add':
route = get_route()
if route not in routes:
bisect.insort(
routes, route, key=lambda item: item.get('номер маршрута'))
else:
print("Данный маршрут уже добавлен.")
elif command == 'list':
display_routes(routes)
elif (m := re.match(r'select (.+)', command)):
name_punct = m.group(1)
selected = select_routes(routes, name_punct)
display_routes(selected)
elif command == 'help':
print("Список команд:")
print("add - добавить маршрут;")
print("list - вывести список маршрутов;")
print("select <номер маршрута> - запросить маршруты, которые имеют
данный номер")
print("help - отобразить справку;")
print("exit - завершить работу с программой.")
else:
print(f"Неизвестная команда {command}", file=sys.stderr)
Код основной программы:
from p.main import main
if __name__ == '__main__':
main()
```

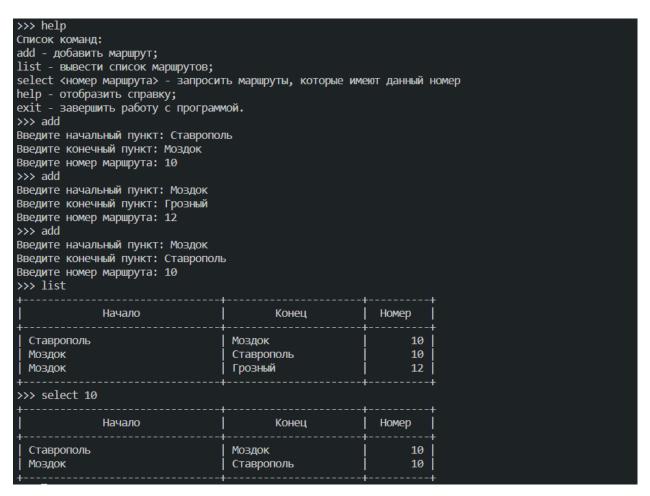


Рисунок 3. Результат выполнения программы

Ответы на контрольные вопросы:

1. Что является модулем языка Python?

Под модулем в Python понимается файл с расширением .ру. Модули предназначены для того, чтобы в них хранить часто используемые функции, классы, константы и т. п. Можно условно разделить модули и программы: программы предназначены для непосредственного запуска, а модули для импортирования их в другие программы.

2. Какие существуют способы подключения модулей в языке Python? import имя_модуля; import имя_модуля1, имя_модуля2; import имя_модуля аs новое_имя; from имя_модуля import имя_объекта; from имя_модуля import имя_объекта1, имя_объекта2; from имя_модуля import имя_объекта аs псевдоним объекта;

3. Что является пакетом языка Python?

Пакет в Python — это каталог, включающий в себя другие каталоги и модули, но при этом дополнительно содержащий файл _init_.py. Пакеты используются для формирования пространства имен, что позволяет работать с модулями через указание уровня вложенности (через точку).

4. Каково назначение файла __init__.py?

Файл __init__.py может быть пустым или может содержать переменную __all___, хранящую список модулей, который импортируется при загрузкечерез конструкцию

5. Каково назначение переменной __all__файла___init__.py?
В переменную __all__ вносятся названия модулей, которые импортируются при from имя_пакета import *.

Вывод: в результате выполнения работы были приобретены навыки поработе с модулями и пакетами языка программирования Python версии 3х.