Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №2.17 дисциплины «Анализ данных»

Выполнил: Магдаев Даламбек Магомедович 2 курс, группа ИВТ-б-о-22-1, 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника», направленность (профиль) «Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем», очная форма обучения (подпись) Руководитель практики: Воронкин Р.А., доцент кафедры инфокоммуникаций (подпись) Отчет защищен с оценкой Дата защиты _____ **Тема:** Разработка приложений с интерфейсом командной строки (CLI) в Python3

Цель: приобретение навыков построения приложений с интерфейсом командной строки с помощью языка программирования Python версии 3.х.

Порядок выполнения работы:

- 1. Создал новый репозиторий, клонировал его, в нем создал ветку developer и перешел на нее.
 - 2. Проработал пример лабораторной работы:

Рисунок 1. Страницы руководства

Рисунок 2. Ввод, вывод и выбор работников в консоли

3. Выполнил индивидуальное задание: для своего варианта лабораторной работы 2.16 необходимо дополнительно реализовать интерфейс командной строки (CLI).

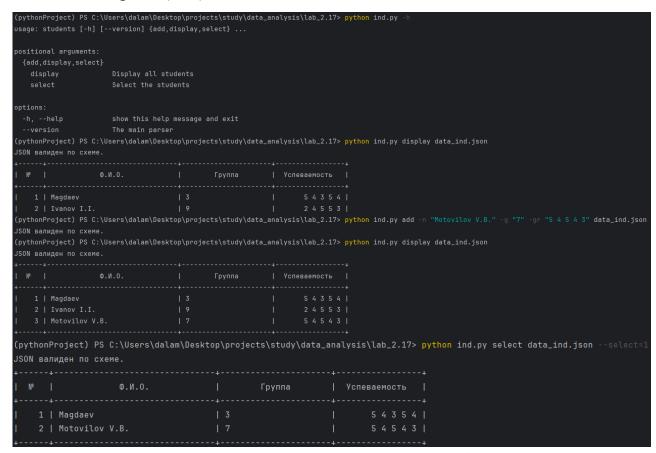


Рисунок 3. Страницы руководства и результат работы программы

Код индивидуального задания №1:

def show_list(students):

```
,,,,,,
  Вывести список студентов
  # Заголовок таблицы.
  if students:
    line = '+-{}-+-{}-+-{}-+'.format(
       '-' * 4,
       '-' * 30,
       '-' * 20,
       '-' * 15
    print(line)
    print(
       '| {:^4} | {:^30} | {:^20} | {:^15} |'.format(
          "№",
         "Ф.И.О.",
         "Группа",
         "Успеваемость"
       )
    print(line)
    # Вывести данные о всех студентах.
    for idx, student in enumerate(students, 1):
       print(
         '| {:>4} | {:<30} | {:<20} | {:>15} | '.format(
            idx,
            student.get('name', "),
            student.get('group', "),
            student.get('grade', 0)
         )
    print(line)
    print("Список студентов пуст.")
def show_selected(students):
  # Проверить сведения студентов из списка.
  result = \prod
  for student in students:
    grade = [int(x) for x in (student.get('grade', ").split())]
    if sum(grade) / max(len(grade), 1) >= 4.0:
       result.append(student)
  return result
def help_1():
  print("Список команд:\n")
  print("add - добавить студента;")
  print("display - вывести список студентов;")
  print("select - запросить студентов с баллом выше 4.0;")
  print("save - сохранить список студентов;")
  print("load - загрузить список студентов;")
  print("exit - завершить работу с программой.")
def save_students(file_name, students):
  with open(file_name, "w", encoding="utf-8") as fout:
```

```
json.dump(students, fout, ensure_ascii=False, indent=4)
```

```
def load_students(file_name):
  schema = {
    "type": "array",
     "items": {
       "type": "object",
       "properties": {
         "name": {"type": "string"},
         "group": {"type": "integer"},
         "grade": {"type": "string"},
       },
       "required": [
         "name",
         "group",
         "grade",
       ],
     },
  }
  with open(file name, "r") as file in:
    data = json.load(file in) #Прочитать данные из файла
  try:
    # Валидация
    validate(instance=data, schema=schema)
    print("JSON валиден по схеме.")
  except ValidationError as e:
    print(f"Ошибка валидации: {e.message}")
  return data
def main(command_line=None):
  # Создать родительский парсер для определения имени файла.
  file_parser = argparse.ArgumentParser(add_help=False)
  file_parser.add_argument(
    "filename",
    action="store",
    help="The data file name"
  )
  # Создать основной парсер командной строки.
  parser = argparse.ArgumentParser("students")
  parser.add_argument(
    "--version",
    action="version",
    help="The main parser",
    version="%(prog)s 0.1.0"
  subparsers = parser.add_subparsers(dest="command")
  # Создать субпарсер для добавления студента.
  add = subparsers.add_parser(
    "add".
    parents=[file_parser],
    help="Add a new student"
  add.add_argument(
    "-n",
```

```
"--name",
  action="store",
  required=True,
  help="The student's name"
add.add_argument(
  "-g",
  "--group",
  type=int,
  action="store",
  help="The student's group"
add.add_argument(
  "-gr",
  "--grade",
  action="store",
  required=True,
  help="The student's grade"
)
# Создать субпарсер для отображения всех студентов.
_ = subparsers.add_parser(
  "display",
  parents=[file_parser],
  help="Display all students"
)
# Создать субпарсер для выбора студентов.
select = subparsers.add_parser(
  "select",
  parents=[file_parser],
  help="Select the students"
select.add_argument(
  "-s",
  "--select",
  action="store",
  required=True,
  help="The required select"
)
# Выполнить разбор аргументов командной строки.
args = parser.parse_args(command_line)
# Загрузить всех студентов из файла, если файл существует.
is_dirty = False
if os.path.exists(args.filename):
  students = load_students(args.filename)
else:
  students = []
# Добавить студента.
if args.command == "add":
  students = add_student(
    students,
    args.name,
    args.group,
    args.grade
  is_dirty = True
```

```
# Отобразить всех студентов.
elif args.command == "display":
    show_list(students)

# Выбрать требуемых студентов.
elif args.command == "select":
    selected = show_selected(students)
    show_list(selected)

# Сохранить данные в файл, если список студентов был изменен.
if is_dirty:
    save_students(args.filename, students)

if __name__ == '__main__':
    main()
```

4. Выполнил задание повышенной сложности: Самостоятельно изучите работу с пакетом click для построения интерфейса командной строки (CLI). Для своего варианта лабораторной работы 2.16 необходимо реализовать интерфейс командной строки с использованием пакета click.

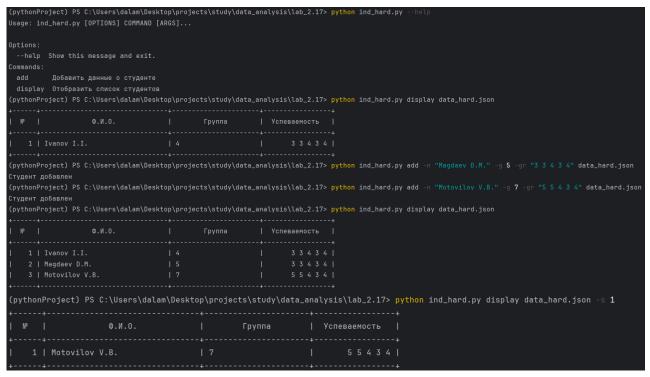


Рисунок 4. Страницы руководства и результат работы программы

Код индивидуального задания №2:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
import json
import click
```

```
@click.group()
def cli():
  pass
@cli.command("add")
@click.argument('filename')
@click.option("-n", "--name")
@click.option("-g", "--group")
@click.option("-gr", "--grade")
def add(filename, name, group, grade):
  Добавить данные о студенте
  # Запросить данные о студенте.
  students = load_students(filename)
  students.append(
    {
       'name': name,
       'group': group,
       'grade': grade,
     }
  )
  with open(filename, "w", encoding="utf-8") as fout:
    json.dump(students, fout, ensure_ascii=False, indent=4)
  click.secho("Студент добавлен")
@cli.command("display")
@click.argument('filename')
@click.option('--select', '-s', type=int)
def display(filename, select=None):
  Отобразить список студентов
  students = load_students(filename)
  if select == 1:
    students = selected(students)
  line = '+-{}-+-{}-+-{}-+'.format(
    '-' * 4,
    '-' * 30,
    '-' * 20,
    '-' * 15
  )
  print(line)
  print(
    '| {:^4} | {:^30} | {:^20} | {:^15} |'.format(
       "№",
       "Ф.И.О.",
       "Группа",
       "Успеваемость"
  )
  print(line)
  # Вывести данные о всех студентах.
  for idx, student in enumerate(students, 1):
    print(
       '| {:>4} | {:<30} | {:<20} | {:>15} |'.format(
```

```
idx,
          student.get('name', "),
          student.get('group', "),
          student.get('grade', 0)
  print(line)
def selected(list):
  # Проверить сведения студентов из списка.
  students = []
  for student in list:
     result = [int(x) for x in (student.get('grade', ").split())]
     if sum(result) / max(len(result), 1) >= 4.0:
       students.append(student)
  return students
def load_students(filename):
  with open(filename, "r", encoding="utf-8") as fin:
     return json.load(fin)
if __name__ == '__main__':
  cli()
```

Ответы на контрольные вопросы:

1) Чем отличаются терминал и консоль?

Ответ: терминал — программа-оболочка, запускающая оболочку и позволяющая вводить команды. Консоль — разновидность терминала, это окно, в котором активны программы текстового режима.

2) Что такое консольное приложение?

Ответ: консольное приложение — программа, не имеющая графического интерфейса (окон), и которая работает в текстовом режиме в консоли. Команды в такой программе нужно вводить с клавиатуры, результаты работы консольные приложения также выводят на экран в текстовом виде.

3) Какие существуют средства языка программирования Руthon для построения приложений командной строки?

Ответ: модуль sys (предоставляет доступ к некоторым переменным и функциям, взаимодействующим с интерпретатором Python) и модуль argparse (Позволяет создавать красивые и гибкие интерфейсы командной строки с автоматической генерацией справки и поддержкой нескольких параметров командной строки).

4) Какие особенности построения CLI с использованием модуля sys?

Ответ: sys.argv – позволяет получить список аргументов командной строки. Эквивалент argc – количество элементов в списке (Получается от len()).

5) Какие особенности построения CLI с использованием модуля getopt?

Ответ: Модуль getopt в Python расширяет разделение входной строки проверкой параметров. Основанный на функции С getopt, он позволяет использовать как короткие, так и длинные варианты, включая присвоение значений. Удобен для простых СLI, но может быть не так гибок и мощен, как argparse.

6) Какие особенности построения CLI с использованием модуля argparse?

Ответ: особенности построения CLI с использованием модуля argparse: Поддержка создания позиционных аргументов и флагов.

- а) Возможность создания подкоманд для более сложных CLI.
- b) Автоматическая генерация справки.
- с) Поддержка типизации аргументов и их ограничений.
- d) Гибкая конфигурация для обработки различных сценариев использования.
- e) Часто используется для создания профессиональных и гибких CLI-интерфейсов.

Вывод: в ходе выполнения лабораторной работы, приобретены навыки построения приложений с интерфейсом командной строки с помощью языка программирования Python версии 3.х.