Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №2.18 дисциплины «Анализ данных»

Выполнил: Магдаев Даламбек Магомедович 2 курс, группа ИВТ-б-о-22-1, 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника», направленность (профиль) «Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем», очная форма обучения (подпись) Руководитель практики: Воронкин Р.А., доцент кафедры инфокоммуникаций (подпись) Отчет защищен с оценкой Дата защиты **Tema:** Работа с переменными окружения в Python3

Цель: приобретение навыков по работе с переменными окружения с помощью языка программирования Python версии 3.х.

Порядок выполнения работы:

- 1. Создал новый репозиторий, клонировал его, в нем создал ветку developer и перешел на нее.
 - 2. Проработал пример лабораторной работы:

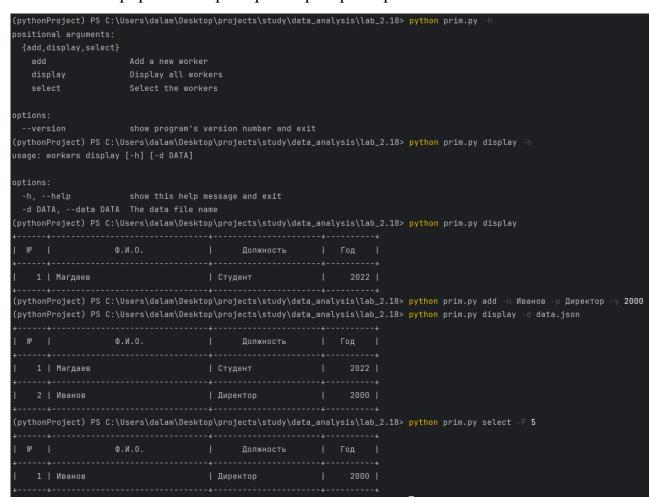


Рисунок 1. Ввод, вывод и выбор работников в консоли

3. Выполнил индивидуальное задание №1: Для своего варианта лабораторной работы 2.17 добавьте возможность получения имени файла данных, используя соответствующую переменную окружения.

Рисунок 2. Страницы руководства и результат работы программы

Код индивидуального задания №1:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
import json
import argparse
import os.path
import sys
from jsonschema import validate, ValidationError
def add_student(students, name, group, grade):
  students.append(
     {
       'name': name,
       'group': group,
       'grade': grade,
     }
  return students
def show_list(students):
  # Заголовок таблицы.
  if students:
     line = '+-{}-+-{}-+-{}-+-{}-+'.format(
       '-' * 4,
       '-' * 30.
       '-' * 20,
```

```
'-' * 15
    )
    print(line)
    print(
       '| {:^4} | {:^30} | {:^20} | {:^15} |'.format(
         "№",
          "Ф.И.О.",
         "Группа",
         "Успеваемость"
       )
    print(line)
    # Вывести данные о всех студентах.
    for idx, student in enumerate(students, 1):
       print(
          '| {:>4} | {:<30} | {:<20} | {:>15} |'.format(
            idx,
            student.get('name', "),
            student.get('group', "),
            student.get('grade', 0)
       )
    print(line)
  else:
    print("Список студентов пуст.")
def show_selected(students):
  # Проверить сведения студентов из списка.
  result = []
  for student in students:
    grade = [int(x) for x in (student.get('grade', ").split())]
    if sum(grade) / max(len(grade), 1) >= 4.0:
       result.append(student)
  return result
def help():
  print("Список команд:\n")
  print("add - добавить студента;")
  print("display - вывести список студентов;")
  print("select - запросить студентов с баллом выше 4.0;")
  print("save - сохранить список студентов;")
  print("load - загрузить список студентов;")
  print("exit - завершить работу с программой.")
def save_students(file_name, students):
  with open(file_name, "w", encoding="utf-8") as fout:
    json.dump(students, fout, ensure_ascii=False, indent=4)
def load_students(file_name):
  schema = {
     "type": "array",
     "items": {
       "type": "object",
       "properties": {
```

```
"name": {"type": "string"},
         "group": {"type": "integer"},
         "grade": {"type": "string"},
       "required": [
         "name",
         "group",
         "grade",
       ],
     },
  }
  with open(file_name, "r") as file_in:
    data = json.load(file in) #Прочитать данные из файла
  try:
    # Валидация
    validate(instance=data, schema=schema)
    print("JSON валиден по схеме.")
  except ValidationError as e:
    print(f"Ошибка валидации: {e.message}")
  return data
def main(command_line=None):
  # Создать родительский парсер для определения имени файла.
  file_parser = argparse.ArgumentParser(add_help=False)
  file_parser.add_argument(
    "-d".
    "--data",
    action="store",
    help="The data file name"
  )
  # Создать основной парсер командной строки.
  parser = argparse.ArgumentParser("students")
  parser.add_argument(
    "--version",
    action="version",
    version="%(prog)s 0.1.0"
  )
  subparsers = parser.add_subparsers(dest="command")
  # Создать субпарсер для добавления студента.
  add = subparsers.add_parser(
    "add",
    parents=[file_parser],
    help="Add a new student"
  add.add_argument(
    "-n",
    "--name",
    action="store",
    required=True,
    help="The student's name"
  add.add argument(
```

```
"-g",
  "--group",
  type=int,
  action="store",
  help="The student's group"
add.add_argument(
  "-gr",
  "--grade",
  action="store",
  required=True,
  help="The student's grade"
# Создать субпарсер для отображения всех студентов.
_ = subparsers.add_parser(
  "display",
  parents=[file_parser],
  help="Display all students"
)
# Создать субпарсер для выбора студентов.
select = subparsers.add_parser(
  "select",
  parents=[file_parser],
  help="Select the students"
select.add_argument(
  "-s",
  "--select",
  action="store",
  required=True,
  help="The required select"
# Выполнить разбор аргументов командной строки.
args = parser.parse_args(command_line)
data_file = args.data
if not data file:
  data_file = os.environ.get("INDIVIDUAL")
if not data_file:
  print("The data file name is absent", file=sys.stderr)
  sys.exit(1)
# Загрузить всех студентов из файла, если файл существует.
is_dirty = False
if os.path.exists(data_file):
  students = load_students(data_file)
else:
  students = []
# Добавить студента.
if args.command == "add":
  students = add_student(
    students,
    args.name,
```

```
args.grade
)
is_dirty = True

# Отобразить всех студентов.
elif args.command == "display":
    show_list(students)

# Выбрать требуемых студентов.
elif args.command == "select":
    selected = show_selected(students)
    show_list(selected)

# Сохранить данные в файл, если список студентов был изменен.
if is_dirty:
    save_students(data_file, students)

if __name__ == '__main__':
    main()
```

4. Выполнил задание повышенной сложности: Самостоятельно изучите работу с пакетом python-dotenv. Модифицируйте программу задания 1 таким образом, чтобы значения необходимых переменных окружения считывались из файла .env.

Рисунок 3. Результат работы программы

Код индивидуального задания №2:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
import json
import argparse
from dotenv import load_dotenv
import os.path
import sys
from jsonschema import validate, ValidationError
def add_student(students, name, group, grade):
  students.append(
       'name': name,
       'group': group,
       'grade': grade,
     }
  )
  return students
def show_list(students):
  # Заголовок таблицы.
  if students:
     line = '+-{}-+-{}-+-{}-+-{}-+'.format(
       '-' * 4,
       '-' * 30,
       '-' * 20,
       '-' * 15
     print(line)
     print(
       '| {:^4} | {:^30} | {:^20} | {:^15} |'.format(
          "Ф.И.О.",
          "Группа",
          "Успеваемость"
       )
     print(line)
     # Вывести данные о всех студентах.
     for idx, student in enumerate(students, 1):
       print(
          "| {:>4} | {:<30} | {:<20} | {:>15} | '.format(
            idx,
            student.get('name', "),
            student.get('group', "),
            student.get('grade', 0)
          )
       )
     print(line)
  else:
     print("Список студентов пуст.")
```

```
def show_selected(students):
  # Проверить сведения студентов из списка.
  result = []
  for student in students:
    grade = [int(x) for x in (student.get('grade', ").split())]
    if sum(grade) / max(len(grade), 1) >= 4.0:
       result.append(student)
  return result
def help():
  print("Список команд:\n")
  print("add - добавить студента;")
  print("display - вывести список студентов;")
  print("select - запросить студентов с баллом выше 4.0;")
  print("save - сохранить список студентов;")
  print("load - загрузить список студентов;")
  print("exit - завершить работу с программой.")
def save students(file name, students):
  with open(file_name, "w", encoding="utf-8") as fout:
    json.dump(students, fout, ensure_ascii=False, indent=4)
def load_students(file_name):
  schema = {
     "type": "array",
     "items": {
       "type": "object",
       "properties": {
         "name": {"type": "string"},
          "group": {"type": "integer"},
          "grade": {"type": "string"},
       "required": [
         "name",
         "group",
         "grade",
       ],
     },
  with open(file name, "r") as file in:
    data = json.load(file in) #Прочитать данные из файла
  try:
    # Валидация
    validate(instance=data, schema=schema)
    print("JSON валиден по схеме.")
  except ValidationError as e:
    print(f"Ошибка валидации: {e.message}")
  return data
def main(command line=None):
  # Создать родительский парсер для определения имени файла.
  file_parser = argparse.ArgumentParser(add_help=False)
  file_parser.add_argument(
```

```
"-d",
  "--data",
  action="store",
  help="The data file name"
)
# Создать основной парсер командной строки.
parser = argparse.ArgumentParser("students")
parser.add_argument(
  "--version",
  action="version",
  version="%(prog)s 0.1.0"
)
subparsers = parser.add_subparsers(dest="command")
# Создать субпарсер для добавления студента.
add = subparsers.add_parser(
  "add",
  parents=[file_parser],
  help="Add a new student"
)
add.add_argument(
  "-n",
  "--name",
  action="store",
  required=True,
  help="The student's name"
)
add.add_argument(
  "-g",
  "--group",
  type=int,
  action="store",
  help="The student's group"
)
add.add_argument(
  "-gr",
  "--grade",
  action="store",
  required=True,
  help="The student's grade"
)
# Создать субпарсер для отображения всех студентов.
_ = subparsers.add_parser(
  "display",
  parents=[file_parser],
  help="Display all students"
)
# Создать субпарсер для выбора студентов.
select = subparsers.add_parser(
  "select",
  parents=[file_parser],
```

```
help="Select the students"
  select.add_argument(
    "-s",
    "--select",
    action="store",
    required=True,
    help="The required select"
  # Выполнить разбор аргументов командной строки.
  args = parser.parse_args(command_line)
  data file = args.data
  dotenv_path = os.path.join(os.path.dirname(__file__), ".env")
  if os.path.exists(dotenv_path):
    load_dotenv(dotenv_path)
  if not data_file:
    data_file = os.getenv("INDIVIDUAL_HARD")
  if not data file:
    print("The data file name is absent", file=sys.stderr)
    sys.exit(1)
  # Загрузить всех студентов из файла, если файл существует.
  is_dirty = False
  if os.path.exists(data file):
    students = load_students(data_file)
  else:
    students = []
  # Добавить студента.
  if args.command == "add":
    students = add_student(
       students,
       args.name,
       args.group,
       args.grade
    is_dirty = True
  # Отобразить всех студентов.
  elif args.command == "display":
    show_list(students)
  # Выбрать требуемых студентов.
  elif args.command == "select":
    selected = show_selected(students)
    show_list(selected)
  # Сохранить данные в файл, если список студентов был изменен.
  if is dirty:
    save students(data file, students)
if __name__ == '__main__':
  main()
```

Ответы на контрольные вопросы:

1) Каково назначение переменных окружения?

Ответ: Переменные окружения используются для передачи информации процессам, которые запущены в оболочке.

2) Какая информация может храниться в переменных окружения? Переменные среды хранят информацию о среде операционной системы.

Ответ: Эта информация включает такие сведения, как путь к операционной системе, количество процессоров, используемых операционной системой, и расположение временных папок.

3) Как получить доступ к переменным окружения в ОС Windows?

Ответ: Нужно открыть окно свойства системы и нажать на кнопку "Переменные среды".

4) Каково назначение переменных РАТН и РАТНЕХТ?

Ответ: РАТН позволяет запускать исполняемые файлы и скрипты, «лежащие» в определенных каталогах, без указания их точного местоположения. РАТНЕХТ дает возможность не указывать даже расширение файла, если оно прописано в ее значениях.

5) Как создать или изменить переменную окружения в Windows?

Ответ: В окне "Переменные среды" нужно нажать на кнопку "Создать", затем ввести имя переменной и путь.

6) Что представляют собой переменные окружения в ОС Linux?

Ответ: Переменные окружения в Linux представляют собой набор именованных значений, используемых другими приложениями.

7) В чем отличие переменных окружения от переменных оболочки?

Ответ: Переменные окружения (или «переменные среды») — это переменные, доступные в масштабах всей системы и наследуемые всеми дочерними процессами и оболочками.

Ответ: Переменные оболочки – это переменные, которые применяются только к текущему экземпляру оболочки. Каждая оболочка, например, bash или zsh, имеет свой собственный набор внутренних переменных.

8) Как вывести значение переменной окружения в Linux?

Ответ: Наиболее часто используемая команда для вывода переменных окружения – printenv.

9) Какие переменные окружения Linux Вам известны? USER – текущий пользователь.

Ответ: PWD – текущая директория;

HOME – домашняя директория текущего пользователя. SHELL – путь к оболочке текущего пользователя;

EDITOR — заданный по умолчанию редактор. Этот редактор будет вызываться в ответ на команду edit;

LOGNAME – имя пользователя, используемое для входа в систему;

РАТН — пути к каталогам, в которых будет производиться поиск вызываемых команд. При выполнении команды система будет проходить по данным каталогам в указанном порядке и выберет первый из них, в котором будет находиться исполняемый файл искомой команды;

LANG – текущие настройки языка и кодировки. TERM – тип текущего эмулятора терминала;

MAIL – место хранения почты текущего пользователя. LS_COLORS задает цвета, используемые для выделения объектов.

10) Какие переменные оболочки Linux Вам известны?

Ответ: BASHOPTS – список задействованных параметров оболочки, разделенных двоеточием;

BASH_VERSION – версия запущенной оболочки bash;

COLUMNS – количество столбцов, которые используются для отображения выходных данных;

HISTFILESIZE – максимальное количество строк для файла истории команд.

HISTSIZE – количество строк из файла истории команд, которые можно хранить в памяти.

HOSTNAME – имя текущего хоста.

IFS – внутренний разделитель поля в командной строке.

PS1 – определяет внешний вид строки приглашения ввода новых

команд.

PS2 – вторичная строка приглашения.

UID – идентификатор текущего пользователя.

11) Как установить переменные оболочки в Linux?

Ответ: \$ NEW_VAR='значение'

12) Как установить переменные окружения в Linux?

Ответ: Команда export используется для задания переменных окружения. С помощью данной команды мы экспортируем указанную переменную, в результате чего она будет видна во всех вновь запускаемых дочерних командных оболочках.

13) Для чего необходимо делать переменные окружения Linux постоянными?

Ответ: Чтобы переменная сохранялась после закрытия сеанса оболочки.

14) Для чего используется переменная окружения РҮТНОНОМЕ?

Ответ: Переменная среды PYTHONHOME изменяет расположение стандартных библиотек Python.

15) Для чего используется переменная окружения PYTHONPATH?

Ответ: Переменная среды PYTHONPATH изменяет путь поиска по умолчанию для файлов модуля.

16) Как осуществляется чтение переменных окружения в программах на языке программирования Python?

Otbet: value = os.environ.get('MY_ENV_VARIABLE')

17) Как проверить, установлено или нет значение переменной окружения в программах на языке программирования Python?

Ответ: if os.environ[key_value]:

18) Как присвоить значение переменной окружения в программах на языке программирования Python?

Ответ: Для присвоения значения любой переменной среды используется функция os.environ.setdefault(«Переменная», «Значение»).

Вывод: в ходе выполнения лабораторной работы, приобретены навыки

построения приложений с переменными окружения с помощью языка программирования Python версии 3.х.