

# Факултет по компютърни ситеми и технологии

Курсов проект по Програмни езици

Изготвил: Магдалена Евгениева, фак. номер: 501219012, група 36

Дата: 20.05.2022 г.

Проверил: .....

/доц. д-р инж. Иван Станков/

# Задание:

Създайте приложение, което да поддържа информация за маршрутни таксита. данните за колите са марка, модел, години, колко местна е, с каква товароподемност и колко разход на гориво иска. Тези коли покриват някакви маршрути в града. За маршрута трябва да се знае възловите му точки и колко километра е дълъг и колко пъти на ден се обикаля.

Приложението да има възможност за въвеждане на произволен брой различни маршрутни таксита и маршрути(10 точки).

Да има възможност за избор на маршрутни таксита на което да се задава маршрут и да извежда информация колко гориво да се зареди за извършване не дневната обиколка (10 точки).

Класовете (най-малко 3 класа при реализацията) трябва да капсулира всичките детайли. Използват се private инстанции на променливите за съхраняване на различните детайли. Трябва да има най-малко два конструктора, public getters/setters за private инстанции на променливите (30 точки).

Необходимо е да извършвате проверка на входните данни (10 точки).

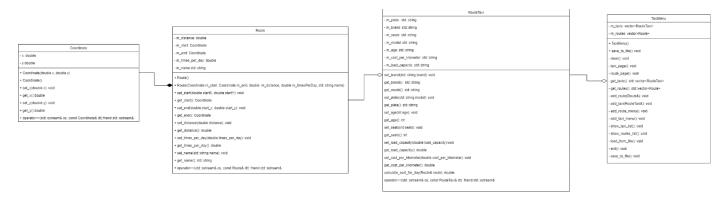
Да се предефинира операцията <<, която да се използва за извеждане на данните (10 точки). Данните да се четат и съхраняват във файл (20 точки).

Класовете да се опишат с UML клас диаграма (10 точки).

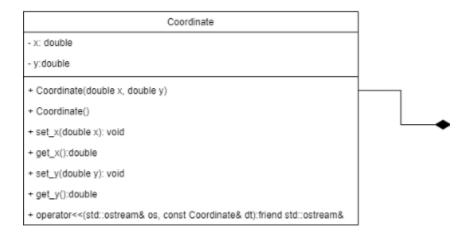
Задължително данните да се въвеждат динамично, чрез меню.

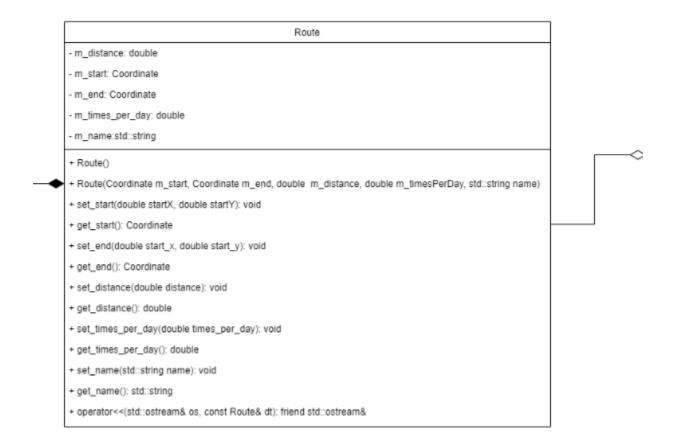
## UML клас диаграма:

## Цялостна UML диаграма:



### UML диаграма на части:





```
RouteTaxi
   - m_plate : std::string
   - m_brand: std::string
   - m_seats: std::string
   - m_model: std::string
   - m_age: std::string
   - m_cost_per_kilometer: std::string
   - m_load_capacity: std::string
set_brand(std::string brand): void
   get_brand(): std::string
   get_model(): std::string
   set_plate(std::string model): void
   get_plate(): std::string
   set_age(int age): void
   get_age(): int
   set_seats(int seats): void
   get_seats(): int
   set_load_capacity(double load_capacity):void
   get_load_capacity(): double
   set_cost_per_kilometer(double cost_per_kilometer): void
   get_cost_per_kilometer(): double
   calculate_cost_for_day(Route& route): double
   operator<<(std::ostream& os, const RouteTaxi& dt): friend std::ostream&
```

## TaxiMenu - m\_taxis: vector<RouteTaxi> - m\_routes: vector<Route> + TaxiMenu() + save\_to\_file(): void - clear(): void - taxi\_page(): void - route\_page(): void - get\_taxis(): std::vector<RouteTaxi> - get\_routes(): std::vector<Route> - add\_route(Route&): void - add\_taxi(RouteTaxi&): void - add\_route\_menu(): void - add\_taxi\_menu(): void - show\_taxi\_list(); void - show\_routes\_list(): void - load\_from\_file(): void - exit(): void

- save\_to\_file(): void

## Код на задачата:

Класа TaxiManu съдържа следните функции:

```
# TaxiMenu::TaxiMenu() { ... }

# int TaxiMenu::load_from_file() { ... }

# void TaxiMenu::exit() { ... }

# int TaxiMenu::save_to_file() { ... }

# std::vector<RouteTaxi> TaxiMenu::get_taxis() { ... }

# std::vector<Route> TaxiMenu::get_routes() { ... }

# void TaxiMenu::add_route(Route& route) { ... }

# void TaxiMenu::add_taxi(RouteTaxi& taxi) { ... }

# void TaxiMenu::add_taxi_menu() { ... }

# void TaxiMenu::add_route_menu() { ... }

# void TaxiMenu::start_page() { ... }

# void TaxiMenu::clear() { ... }
```

```
# void TaxiMenu::taxi_page() { ... }

# void TaxiMenu::route_page() { ... }

# void TaxiMenu::show_taxi_list() { ... }

# void TaxiMenu::show_routes_list() { ... }
```

Функцията load\_from\_file() зарежда данните за масивите от таксита и маршрути съответно от файловете "taxis.txt", "routes.txt". Файлът taxis.txt е форматират по следния начин "<номер >/<марка >/< модел възраст >/<модел>/<възраст>/<седалки>/<товароносимост разход>"

Функцията exit() извиква save to file().

Функцията get\_taxis() връща списъка с въведени таксита.

Функцията get\_routes() връща списъка с въведени маршрути.

Функцията save\_to\_file() запазва данните от таксита и маршрути съответно от файловете "taxis.txt", "routes.txt" , и файловете се форматират в следния формат "<номер >/<марка >/< модел възраст >/<модел>/<възраст>/<седалки>/<товароносимост разход>"

Функцията start\_page() предоставя меню с опции:

```
int option;
bool exit = false;
pwhile (!exit)
{
    clear();
    std::cout << "Choose an option!\n";
    std::cout << "1.See all taxis and choose or add route to taxi\n";
    std::cout << "2.See all routes\n";
    std::cout << "3.Add a taxi\n";
    std::cout << "4. Add a route\n";
    std::cout << "5.Save & exit\n";
    std::cout <> "5.Save & exit\n";
    std::cin >> option;
```

```
switch (option) {
case 1:
   taxi_page();
   break;
case 2:
    route_page();
    break;
case 3:
   add_taxi_menu();
    // cout << "Add a taxi";</pre>
   break;
case 4:
    add_route_menu();
    break;
case 5:
   TaxiMenu::exit();
   exit = true;
   break;
default:
    std::cout << "Wrong option! Try again! Press any key to countinue.";</pre>
    std::cin.get();
    break;
```

Функцията taxi\_page() – това е менюто за селектиране на опции свързани с такситата, а именно

- о взимане на такси. От тук следва избиране на път и смятане на разхода за деня
- о добавяне на такси
- о показване на менюто за маршрути

Функцията route\_page() - менюто за маршрути. Може да се добавя нов маршрут.

Функцията add\_taxi\_menu() предоставя възможност за добавяне на таксита с възможност да се добавяне на табела, марка, модел, товароносимост и цената, която харчи таксито на километър.

Функцията add\_route\_menu() предоставя възможност за добавяне на маршрути. Като може да се добавят името на маршрута, началните и крайните координати, дължината на пътя и колко пъти се преминава през маршрута за ден.

Функцията show\_taxi\_list() показва списък с такситата въведени в системата.

Функцията show\_routes\_list() показва списък с маршрутите въведени в системата.

#### Класа Coordinate симулира точка на картата с кординати х и у.

Има предефинира операцията <<.

Има два конструктора един с параметри и един без параметри.

#### Класа RouteTaxi представя маршрутно такси.

Има private инстанции на променливите табела, марка, модел, товароносимост и цената, която харчи таксито на километър. И съдържа функция calculate\_cost\_for\_day(), която при подаване на път пресмята разхода за деня и го връща. Има предефинира операцията <<. Има два конструктора един с параметри и един без параметри.

```
#pragma once
□#include <string>
    std::string m_brand;
     std::string m_model;
    std::string m_plate;
    int m_age;
     int m_seats;
     double m_load_capacity;
     double m_cost_per_kilometer;
     RouteTaxi(std::string plate, std::string brand, std::string model, int age, int seats, double load_capacity, double cost_per_kilometer);
     void set_brand(std::string brand);
     std::string get_brand();
     void set_model(std::string model);
     std::string get_model();
     void set_plate(std::string model);
     std::string get_plate();
     void set_age(int age);
     int get_age();
     void set_seats(int seats);
     int get_seats();
     void set_load_capacity(double load_capacity);
     double get_load_capacity();
     void set_cost_per_kilometer(double cost_per_kilometer);
    double get_cost_per_kilometer();
    //void set route(Route* route);
     double calculate_cost_for_day(Route& route);
     friend std::ostream& operator<<(std::ostream& os, const RouteTaxi& dt);</pre>
```

#### Класа Route представя маршрут.

Има private инстанции на променливите:

началните и крайните координати, дължината на пътя и колко пъти се преминава през маршрута за ден. Има предефинира операцията <<. Има два конструктора един с параметри и един без параметри.

```
⊟#include <iostream>
| #include "Coordinate.h"
#include <string>
    Coordinate m_start;
     Coordinate m_end;
    double m_distance;
double m_times_per_day;
     std::string m_name;
    Route(Coordinate m_start, Coordinate m_end, double m_distance, double m_timesPerDay, std::string name);
     void set_start(double startX, double startY);
    Coordinate get_start();
     void set_end(double start_x, double start_y);
     Coordinate get_end();
     void set_distance(double distance);
     double get_distance();
     void set_times_per_day(double times_per_day);
     double get_times_per_day();
     void set_name(std::string name);
     std::string get_name();
friend std::ostream& operator<<(std::ostream& os, const Route& dt);</pre>
```

# Примерни резултати при изпълнение на програма:

Пускаме следната поредица от команди:

3 AC345VC Citroen C5

```
12
4
10
3.5
4
Sofia-burgas
3
7
6
12
11
3
AC34986VC
Citroen
C3
12
2
13
3.2
4
Sofia-Plovdiv
5
7
7
15
12
Те създават 2 коли и 2 пътя. Виждаме следните резултати
1. AC345VC
2. AC34986VC
                                                    1. Sofia-burgas
2. Sofia-Plovdiv
1.Take a taxi
2.Add a taxi
```

1.Add a route

2.Back

В главното меню натискаме "5.Save & exit"

3.See taxi routes

4.Back

Проверяваме папката на проекта и виждаме 2 нови файла "taxis.txt" и "routes.txt". В тях са запаметени горните таксита и маршрути.

